

The logo for N-GAGE QD. The 'N' is red, and the 'GAGE' is white. The 'QD' is in a stylized orange font. The background features a large, dark, circular pattern of concentric squares that create a tunnel-like effect.

N·GAGE QD

NÁVOD NA POUŽITIE

NOKIA

CE 168

VYHLÁSENIE O SÚLADE

My, spoločnosť NOKIA CORPORATION, na vlastnú zodpovednosť vyhlasujeme, že výrobok RH-29 vyhovuje ustanoveniam nasledujúcej smernice Rady EÚ: 1999/5/EC.

Kópiu Deklarácie o súlade – Declaration of Conformity – nájdete na adrese http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/.

Copyright © 2004 Nokia. Všetky práva vyhradené.

Kopírovanie, prenášanie, rozširovanie alebo uchovávanie časti alebo celého obsahu tohto dokumentu v akejkoľvek forme bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Nokia je zakázané.

Nokia, Nokia Connecting People, N-Gage a N-Gage OD sú registrované ochranné známky spoločnosti Nokia. Ostatné názvy produktov a spoločností uvedené v tomto dokumente môžu byť ochrannými značkami alebo obchodnými označeniami ich príslušných vlastníkov.

Nokia tune je zvuková značka spoločnosti Nokia Corporation.

symbian This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn®, LZS®, ©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Spoločnosť Nokia uplatňuje politiku kontinuálneho rozvoja. Spoločnosť Nokia si vyhradzuje právo meniť a zdokonaľovať ktorýkoľvek z produktov opísaných v tomto dokumente bez predchádzajúceho upozornenia.

Spoločnosť Nokia nie je za žiadnych okolností zodpovedná za stratu údajov alebo príjmov za akokoľvek spôsobenú osobitnú, náhodnú, následnú alebo nepriame škody.

Obsah tohto dokumentu sa vykladá „tak, ako je“. Neposkytujú sa žiadne záruky akéhokoľvek druhu, či už výslovné alebo implikované, súvisiace so správnosťou, spoľahlivosťou alebo obsahom tohto dokumentu, vrátane, ale nie výhradne, implikovaných záruk obchodovateľnosti a vhodnosti na určitý účel, okrem záruk, ktoré stanovuje príslušný právny predpis. Spoločnosť Nokia si vyhradzuje právo kedykoľvek tento dokument upraviť alebo ho stiahnuť z obehu bez predchádzajúceho upozornenia.

Dostupnosť produktov sa môže v závislosti od regiónu líšiť. Prosím, informujte sa u najbližšieho predajcu spoločnosti Nokia.

Regulácia vývozu

Tento prístroj môže obsahovať komodity, technológiu alebo software, na ktoré sa vzťahujú zákony a predpisy o vývoze zo Spojených štátov a iných krajín. Prevody v rozpore so zákonmi sú zakázané.

9311172

2. vydanie SK

Obsah

PRE VAŠU BEZPEČNOSŤ	7	Vaša hracia konzola	21
Začíname	10	Ako si môžete hraciu konzolu prispôbiť	21
Inštalácia SIM karty a batérie	10	Skratky v pohotovostnom režime	22
Nabitie batérie	12	Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime	22
Zapnutie hracej konzoly	12	Správa pamäti	23
Tlačidlá a časti	13	Zobrazenie stavu pamäti	23
O displeji	14	Uvoľnenie pamäti	24
Blokovanie tlačidiel	14	Nástroj Pamäťová karta	24
Vloženie hracej alebo pamäťovej karty	14	Formátovanie pamäťovej karty	25
Vysunutie pamäťovej karty	15	Zálohovanie a obnova informácií	25
Ako hrať hry	16	Zablokovanie pamäťovej karty	25
Ako pri hraní šetriť batériu	16	Regulácia hlasitosti	26
Spustenie hry pre viacerých hráčov	16	Telefón	27
Správca hier – Správa dát hier	17	Volanie	27
Zálohovanie a obnova dát hier	17	Rýchla voľba telefónneho čísla	28
Aplikácia N-Gage Arena launcher	18	Vytvorenie konferenčného hovoru (Služba siete)	28
Kým spustíte N-Gage Arena launcher	18	Prijatie a odmietnutie hovoru	29
Ako sa pripojiť k N-Gage Aréne	18	Služba čakania na hovor (Služba siete)	29
Registrácia a prihlásenie	19	Voľby počas hovoru	29
Ako aktualizovať N-Gage Arena launcher	19	Presmerovanie hovorov (Služba siete)	30
Pomocník	20		
Tipy na efektívne používanie	20		

Denník – Register hovorov a hlavný denník	30
Register posledných hovorov.....	31
Dĺžka hovorov	31
Cena hovorov (Služba siete)	31
Počítadlo GPRS.....	32
Zobrazenie hlavného denníka	33
Nastavenia denníka.....	33
SIM adresár a ďalšie služby SIM karty	34

Nastavenia.....35

Zmena nastavení	35
Nastavenia zariadenia.....	35
Všeobecné.....	35
Pohotovostný režim	36
Displej	36
Nastavenia hovoru	36
Nastavenia spojenia.....	38
O dátových spojeniach a prístupových miestach.....	38
Vytvorenie miesta prístupu.....	39
Miesta prístupu	39
GPRS.....	42
Dátový prenos.....	42
Dátum a čas.....	43
Ochrana	43
Zariadenie a SIM.....	43
Správa certifikátov	45

Blok. hovorov (Služba siete).....	47
Sieť.....	47
Nastavenia doplnkov.....	48

Kontakty (Telefónny zoznam)49

Ukladanie mien a čísel – Vytváranie a úprava kariet kontaktov	49
Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou prístroja	50
Definovanie tónu zvonenia pre kartu kontaktu alebo skupinu	50
Hlasová voľba.....	51
Pridanie hlasovej menovky k telefónnemu číslu	51
Volanie vyslovením hlasovej menovky	52
Vytváranie skupín kontaktov	53
Odstraňovanie členov zo skupiny	53

Obrazové funkcie.....54

Snímky – Prehliadanie obrázkov	54
Momentka	54
Zmena nastavení Momentky.....	55
Videoprehrávač	55
Prijatie videoklipu v správe.....	56

Správy.....	57
Písanie textu	58
Tradičné vkladanie textu.....	58
Prediktívne vkladanie textu – Slovník	59
Kopírovanie textu do schránky	60
Písanie a odosielanie správ	61
Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy	63
Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu.....	63
Zložka Prijaté – prijímanie správ	64
Prijímanie multimediálnych objektov	64
Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení	64
Prijímanie servisných správ	65
Moje zložky	65
Poštová schránka	66
Otvorenie poštovej schránky	66
Preberanie e-mailových správ z poštovej schránky.....	66
Vymazávanie e-mailových správ	67
Odpojenie od poštovej schránky	68
Na odoslanie – Správy, čakajúce naodoslanie.....	68
Prezeranie správ na SIM karte	69
Celulárne vysielanie (Služba siete)	69
Servisný príkaz.....	69

Nastavenia správ	70
Nastavenia pre textové správy	70
Nastavenia pre multimediálne správy	71
Nastavenia pre elektronickú poštu	72
Nastavenia pre správy služieb.....	74
Nastavenia pre celulárne vysielanie (Služba siete)	74
Nastavenia v kategórii Iné	75

Profily..... 76

Zmena profilu	76
Úprava profilov	77

Kalendár a Úlohy..... 79

Vytváranie záznamov v kalendári	79
Zobrazenia kalendára	80
Úlohy – Zoznam úloh	81

Extra..... 82

Kalkulačka	82
Skladateľ	82
Prevody mier.....	83
Nastavenie referenčnej meny a výmenných kurzov	84
Poznámky	84
Hodiny	85
Nastavenie alarmu	85

Nahrávač.....	86
Ísť na	86
Vytváranie nových skratiek.....	86

Web.....87

Prístup na Web: základné kroky.....	87
Prijatie nastavení v textovej správe	87
Manuálne zadanie nastavení	87
Okno Záložky	88
Vytvorenie spojenia.....	88
Bezpečnosť spojenia	88
Prehliadanie	89
Ukončenie spojenia.....	89
Vyprázdnenie pamäti prehliadača.....	90
Nastavenia pre Web	90

Aplikácie a Správca91

Upozornenia k inštalácii aplikácií a softwaru	91
Aplikácie (Java™)	92
Inštalácia aplikácie.....	92
Hlavné okno Aplikácie.....	92
Nastavenia pre aplikácie	93
Správca - Inštalácia a odstraňovanie softwaru	93
Inštalácia softwaru	93
Odstraňovanie softwaru	94

Pripojenie.....95

Bluetooth spojenie.....	95
Nastavenia Bluetooth	96
Odosielanie dát cez Bluetooth.....	96
Párovanie zariadení	97
Prijem dát cez Bluetooth.....	98
Vypnutie Bluetooth.....	98
Spojenie s počítačom cez Bluetooth	98
Použitie CD-ROM	98

Informácie o batérii99

Nabíjanie a vybíjanie.....	99
----------------------------	----

STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA99

ĎALŠIE BEZPEČNOSTNÉ INFORMÁCIE 100

Index 104

PRE VAŠU BEZPEČNOSŤ

Prečítajte si tieto jednoduché pravidlá. Ich nedodržanie môže byť nebezpečné alebo protizákonné. Prečítajte si celý návod na použitie, kde nájdete ďalšie informácie.



ZAPÍNAJTE OBOZRETNE Nezapínajte prístroj, keď je používanie bezdrôtových telefónov zakázané, alebo keď by mohol spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



BEZPEČNOSŤ CESTNEJ PREMÁVKY JE PRVORADÁ Rešpektujte všetky miestne predpisy. Pri šoférovaní majte vždy voľné ruky, aby ste sa mohli venovať riadeniu vozidla. Vašou prvoradou starostou pri šoférovaní musí byť bezpečnosť cestnej premávky.



RUŠENIE Všetky bezdrôtové prístroje sú citlivé na rušenie, ktoré môže negatívne ovplyvniť ich prevádzku.



VYPNITE V NEMOCNICI Rešpektujte všetky obmedzenia. Vypnite prístroj v blízkosti zdravotníckych prístrojov.



VYPNITE V LIETADLE Rešpektujte všetky obmedzenia. Bezdrôtové prístroje môžu v lietadlách spôsobovať rušenie.



VYPNITE PRI ČERPANÍ POHONNÝCH HMÔT

Nepoužívajte prístroj na čerpacej stanici. Nepoužívajte ho v blízkosti palív alebo chemikálií.



VYPNITE V BLÍZKOSTI Odstrelov

Rešpektujte všetky obmedzenia. Nepoužívajte prístroj na miestach, kde prebiehajú trhacie práce.



POUŽÍVAJTE UVÁŽLIVO Používajte iba v normálnej polohe podľa inštrukcií v produktovej dokumentácii. Nedotýkajte sa zbytočne antény.



ODBORNÝ SERVIS Tento výrobok smie inštalovať a opravovať iba vyškolený personál.



DOPLNKY A BATÉRIE Požívajte iba schválené doplnky a batérie. Nepripájajte na nekompatibilné výrobky.



ODOLNOSŤ PROTI VODE Váš prístroj nie je odolný proti vode. Uchovávajte ho v suchu.





ZÁLOŽNÉ KÓPIE Nezabúdajte si zálohovať alebo písomne zaznamenať všetky dôležité údaje.



PRIPOJENIE K INÝM ZARIADENIAM Pri pripájaní k akémukoľvek inému zariadeniu si v jeho návode na použitie prečítajte podrobné bezpečnostné pokyny. Nepripájajte na nekompatibilné výrobky.



TIESŇOVÉ VOLANIA Presvedčte sa, že na prístroji je zapnutá funkcia telefónu a je v prevádzke. Stláčajte , kým sa nevymaže displej a nevrátite sa k úvodnej obrazovke. Navoľte tiesňové číslo a potom stlačte . Uved'te svoju polohu. Neukončujte hovor, kým k tomu nedostanete povolenie.

O VAŠOM PRÍSTROJI

Bezdrôtový prístroj, popísaný v tomto návode, je schválený pre použitie v sieťach EGSM 900 a GSM 1800. Ďalšie informácie o sieťach si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb.

Pri používaní funkcií tohoto prístroja dodržujte všetky zákony a rešpektujte súkromie a zákonné práva ostatných.



Výstraha: Pri používaní všetkých funkcií tohoto prístroja, okrem budíka, musí byť prístroj zapnutý. Nezapínajte prístroj, ak by použitie bezdrôtového prístroja mohlo spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Služby siete

Aby ste mohli používať telefón, potrebujete službu bezdrôtového poskytovateľa služieb. Mnohé funkcie tohoto prístroja pracujú iba v spojení s funkciami bezdrôtovej siete. Takéto služby siete nemusia byť dostupné vo všetkých sieťach, alebo môže byť potrebné osobitné dojednanie s vašim poskytovateľom služieb, aby ste takéto služby siete mohli využívať. Váš poskytovateľ služieb vám možno dá ďalšie pokyny k používaniu služieb siete a vysvetlí vám, aké poplatky za ne účtuje. V niektorých sieťach môžu existovať obmedzenia, ktoré ovplyvňujú vaše možnosti používania služieb siete. Niektoré siete napríklad nemusia podporovať všetky špecifické národné znaky a služby.

Váš poskytovateľ služieb mohol požiadať, aby boli niektoré funkcie vo vašom prístroji deaktivované alebo neboli aktivované. V takomto prípade sa tieto funkcie neobjavia

Doplnky, batérie a nabíjačky

Skontrolujte si číslo modelu každej nabíjačky, kým ju použijete s týmto prístrojom. Tento prístroj je konštruovaný pre používanie s napájaním z ACP-12 a LCH-12.



Výstraha: Používajte iba batérie, nabíjačky a doplnky, schválené spoločnosťou Nokia pre použitie s týmto konkrétnym modelom. Pri použití akýchkoľvek iných typov môžu

stratiť platnosť všetky povolenia a záruky a vystavujete sa nebezpečenstvu.

O schválených doplnkoch, ktoré sú v predaji, sa prosím informujte u svojho predajcu. Keď odpájate sieťovú šnúru akéhokoľvek doplnku, uchopte a ťahajte zástrčku, nie šnúru.

Váš prístroj a jeho doplnky môžu obsahovať drobné súčiastky. Uchovávajte ich mimo dosahu malých detí.

Začíname

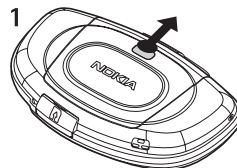
Inštalácia SIM karty a batérie



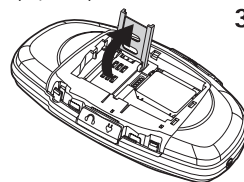
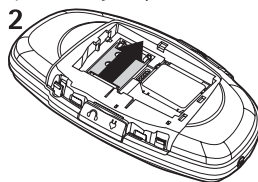
Upozornenie: Pred odobratím krytu prístroj vždy vypnite a odpojte nabíjačku a všetky ostatné zariadenia. Prístroj vždy uchovávajte a používajte s nasadenými krytmi.

Uchovávajte všetky SIM karty mimo dosahu malých detí. O dostupnosti a používaní služieb SIM karty sa informujte u dodávateľa svojej SIM karty. Môže ním byť poskytovateľ služieb, sieťový operátor alebo iný dodávateľ.

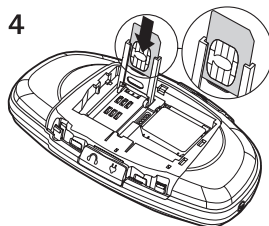
- 1 Otočte hraciu konzolu zadnou stranou k sebe, stlačte uvoľňovacie tlačidlo (1) a vysuňte kryt v smere šípky.



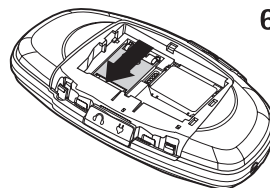
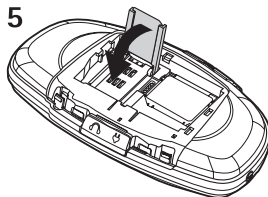
- 2 Držiak SIM karty uvoľníte jeho posunutím v smere šípky (2); potom ho môžete otvoriť (3).



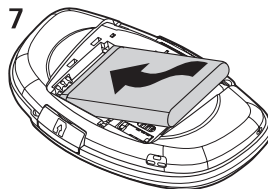
- 3 Vložte do držíaka SIM kartu (4). Skontrolujte, že skosený roh SIM karty smeruje z držíaka nahor a zlatá ploška s kontaktmi na karte smeruje ku konektorom prístroja.



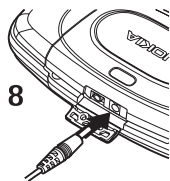
- 4 Zatvorte držiak SIM karty (5) a zaistite ho na mieste (6).




- 5 Vložte batériu (7):

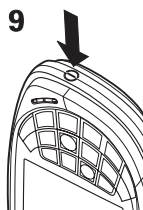


- 6 Znova nasad'te zadný kryt.




Nabitie batérie


- 1 Otvorte kryt, označený symbolom . Zapojte do hracej konzoly konektor od nabíjačky (8).
- 2 Zapojte nabíjačku do sieťovej zásuvky. Stĺpec indikátora batérie začne rolovať. Počas nabíjania môžete hraciu konzolu používať. Ak je batéria úplne vyčerpaná, môže sa indikátor nabíjania zobrazíť až po niekoľkých minútach.
- 3 Keď je batéria úplne nabitá, stĺpec sa prestane pohybovať. Odpojte nabíjačku, najprv od hracej konzoly a potom od sieťovej zásuvky.



Zapnutie hracej konzoly

- Stlačte a pridržte vypínač  (9).

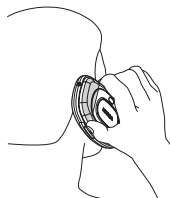
Ak si hracia konzola vyžiada PIN kód, zadajte ho (zobrazí sa ako ****) a stlačte  OK. PIN kód sa spravidla dodáva spolu so SIM kartou.

Ak si hracia konzola vyžiada blokovací kód, zadajte ho (zobrazí sa ako *****) a stlačte  OK. Z výroby je nastavený blokovací kód **12345**. Pozrite si časť „Zariadenie a SIM“, str. 43.









Tento prístroj má zabudovanú anténu. **Upozornenie:** Podobne ako u iných rádiovýkvenčných prístrojov sa zbytočne nedotýkajte antény, keď je prístroj zapnutý. Kontakt s anténou zhoršuje kvalitu hovoru a môže spôsobiť, že prístroj bude pracovať s vyšším výkonom, než je normálne potrebné. Ak sa pri používaní prístroja nebudete dotýkať oblasti, kde sa nachádza anténa, dosiahnete vyššiu účinnosť antény a dlhšiu výdrž batérie.

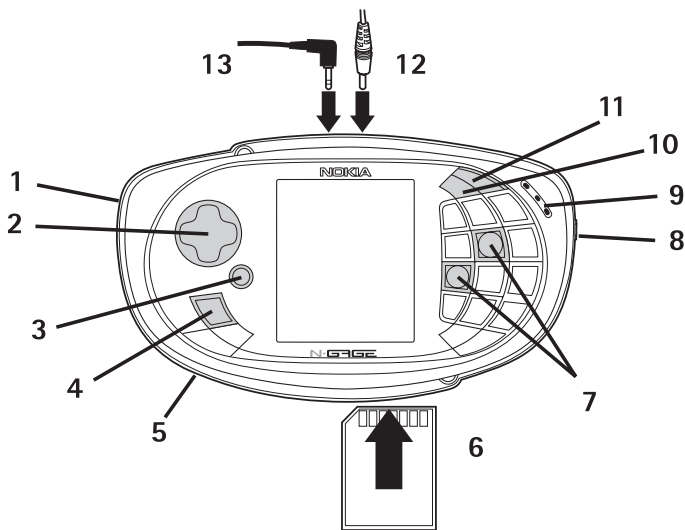


NORMÁLNA POLOHA: Držte prístroj tak, aby anténa smerovala nahor a ponad vaše rameno.





Tlačidlá a časti

- 1 Mikrofón sa nachádza na boku.
- 2  Ovládacie tlačidlo pre hranie hier a pohyb.
- 3  Tlačidlo OK vyberá, potvrdzuje a aktivuje.
- 4  Tlačidlo Menu otvára hlavné menu.
- 5 Reproduktor sa nachádza na zadnej strane.
- 6 Štrbina pre pamäťové a hracie karty.
- 7  a  sú hlavné tlačidlá hier.
- 8  Vypínač sa nachádza na boku.
- 9 Slúchadlo.
- 10  Tlačidlo úprav otvára zoznam príkazov pre úpravu textu, napríklad **Kopírovať**, **Vystrihnúť** a **Prilepiť**.
- 11  Tlačidlo mazania pre vymazávanie textu a položiek.
- 12 Konektor pre nabíjačku.
- 13 Konektor pre headset.



Výstraha: Pri používaní headsetu sa znižuje vaša schopnosť vnímať okolité zvuky. Nepoužívajte headset v situáciách, kde by vás to mohlo vystaviť nebezpečenstvu.






 **Tip!** Jedenkrát stlačte , vyberte **Zablokovať tlačidlá** a stlačte **OK**.

O displeji

Na obrazovke sa môže vyskytnúť malý počet chýbajúcich, farebných alebo svietiacich bodov. Je to charakteristické pre tento typ displeja. Niektoré displeje môžu obsahovať pixely alebo body, ktoré zostávajú stále svetlé alebo tmavé. Je to normálny jav a nie vada displeja.

Blokovanie tlačidiel

Zablokovaním tlačidiel môžete predísť ich náhodnému stláčaniu.

- **Zablokovanie:** V pohotovostnom režime stlačte  a . Keď sú tlačidlá zablokované, zjaví sa na displeji ikona .
- **Odblokovanie:** Stlačte  a .

Ak ste povolili, aby sa hry spúšťali automaticky, a vložíte do hracej konzoly hraciu kartu, tlačidlá sa automaticky odblokuujú.

Keď sú tlačidlá zablokované, môže sa dať volať na oficiálne tiesňové číslo, naprogramované v prístroji. Navoľte tiesňové číslo a stlačte .

Vloženie hracej alebo pamäťovej karty

Uchovávalte všetky hracie a pamäťové karty mimo dosahu malých detí.

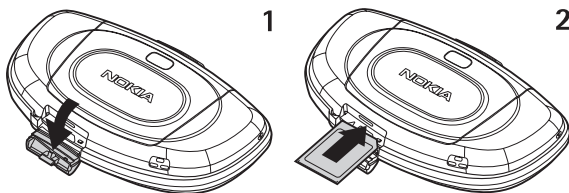
Používajte s týmto prístrojom iba kompatibilné karty Multimedia card (MMC). Iné pamäťové karty, napríklad Secure Digital (SD) karty, nemožno vložiť do štrbiny pre MMC kartu a nie sú s týmto zariadením kompatibilné. Pri použití nekompatibilnej pamäťovej karty môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty i samotného prístroja, a môže dôjsť aj k porušeniu dát na nekompatibilnej karte.


Pre svoju hraciu konzolu si môžete kúpiť množstvo hier, určených pre N-Gage. Každá hra pre N-Gage sa dodáva na osobitnej neprepisovateľnej hracej karte (MMC). Dáta hry, napríklad výsledková listina, sa uchovávalú v pamäti hracej konzoly a nie na hracej karte.

N-Gage. O sortimente dodávaných hier sa informujte u dodávateľa hier, autorizovaného spoločnosťou Nokia, alebo navštívte stránky www.n-gage.com.

Pre zväčšenie priestoru pre ukladanie dát si môžete zakúpiť kompatibilné flash pamäťové karty (MMC). Pozrite si časť „Nástroj Pamäťová karta“, str. 24.


- 1 Otvorte štrbinu pre kartu (1).
- 2 Zasuňte hraciu alebo pamäťovú kartu (2). Upozorňujeme, že po vložení hracej alebo pamäťovej karty sa na prístroji zavru všetky otvorené aplikácie.
- 3 Zatvorte štrbinu pre kartu.




Ak ste vložili hraciu kartu, hra sa automaticky spustí. Súčasne sa ako posledná ikona v hlavnom menu objaví ikona hry. Údaje, uložené na pamäťovej karte, sú v jednotlivých aplikáciách označené ikonou .

Vysunutie pamäťovej karty






Dôležité: Nevýberajte kartu, keď prebieha operácia zápisu alebo čítania a v pravom hornom rohu displeja bliká ikona . Ak vyberiete kartu uprostred zápisu alebo čítania, môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty i samotného prístroja, a môže dôjsť aj k porušeniu dát, uložených na karte.

- 1 Stlačte  a vyberte **Vybrať pam. kartu** (táto voľba sa zobrazuje iba ak je vložená pamäťová karta).



Tip! Ak nechcete, aby sa hry po vložení hracej karty spúšťali automaticky, vstúpte do **Nástroje** → **Nastavenia** → **Zariadenie** → **Všeobecné** a nastavte **Autoštart hier** na **Vypnutý**.

 **Tip!** Ak sa chcete podrobnejšie informovať o dostupných hrách a získať nastavenia služieb hier, navštívte stránky www.n-gage.com.

 **Tip!** Ak chcete spustiť hru a máte v telefóne vloženú hraciu kartu, stlačte v pohotovostnom režime .



- Počkajte, kým sa nezobrazí text *Teraz můžete vybrať paměťovou kartu*, a potom kartu vyberte.

Ako hrať hry

Vložte hraciu kartu, pozrite si časť „Vloženie hracej alebo pamäťovej karty“, str. 14. Hra sa automaticky spustí a súčasne sa odblokujú tlačidlá.




Upozornenie: Kým vyberiete hraciu kartu z konzoly, ukončíte hru.

Pri hraní môžete používať hlavné hracie tlačidlá  a . V závislosti od príslušnej hry môžete využiť aj ostatné tlačidlá. Riadte sa návodom k príslušnej hre.



Upozornenie: Pri hraní hier sa spotrebúva energiu batérie a prevádzkový čas hracej konzoly sa skráti.

Ako pri hraní šetriť batériu


- Ak chcete znížiť jas displeja, stlačte  a vstúpte do **Nástroje**→ **Nastaven.**→ **Zariadenie**→ **Displej**→ **Jas**. Vyberte **Voľby**→ **Zmeniť**.
- Pri hraní počúvajte zvuky hry cez headset.
- Ak nepoužívate Bluetooth, vypnite ho.



Spustenie hry pre viacerých hráčov

Niektoré hry môžete hrať s jedným alebo viacerými spoluhráčmi, ktorí majú rovnakú hru na kompatibilnom zariadení. Komunikácia pri hraní prebieha cez Bluetooth spojenie. Kým začnete hrať hru pre viacerých hráčov, skontrolujte, že nastavenia Bluetooth všetkých zariadení sú kompatibilné. Pozrite si časť „Bluetooth spojenie“, str. 95. Pozrite si návod, dodaný spolu s hrou; nájdete tam podrobné informácie o tom, ako hru spustiť, o jednotlivých leveloch, ďalších funkciách atď.



Správca hier – Správa dát hier

Ak si chcete prezrieť súbory, súvisiace s hrami, a pracovať s nimi, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Spr. hier**. Súbory, ktoré už nepotrebuje, môžete vymazať, aby ste uvoľnili pamäť, a súbory si môžete zálohovať na pamäťovú kartu a zo zálohy na karte ich obnovovať.

- Ak si chcete pozrieť podrobnejšie údaje o dátovom súbore hry, napríklad typ a veľkosť súboru, prejdite na príslušný súbor a vyberte **Voľby**→ **Detaily o súbore** a stláčaním  a  prejdite údajmi o súbore.
- Ak chcete niektorý súbor vymazať, prejdite naň a vyberte **Voľby**→ **Vymazať**.
- Ak chcete zmeniť vzhľad Správca hier a vybrať si, ako sa majú súbory zoskupiť a usporiadať, stlačte **Voľby**→ **Nastavenia**.

Zálohovanie a obnova dát hier

- Ak si chcete zálohovať dáta hry z pamäti hracej konzoly na pamäťovú kartu, prejdite na súbor, ktorý chcete zálohovať, a vyberte **Voľby**→ **Zálohovať**.
- Ak chcete na hracej konzole obnoviť dáta hry zo zálohy na pamäťovej karte, vyberte **Voľby**→ **Obnoviť z karty**. Prejdite na súbor, ktorý chcete obnoviť, a vyberte **Voľby**→ **Obnoviť**.



Tip! Súbory hier, napríklad tabuľky skóre, si môžete zálohovať na pamäťovú kartu a potom ich s využitím funkcie obnovy prekopiovať na iné kompatibilné zariadenie.

Ochrana autorských práv môže brániť kopiovaniu, úprave, prenosu alebo rozosieleniu niektorých obrázkov, tónov zvonenia alebo iného obsahu.

Chránené súbory sú vo výpise detailov označené ako **Neprenosná** a nemožno ich použiť na iných zariadeniach. **Prenosná** – tieto súbory možno použiť na iných kompatibilných zariadeniach.

Voľby v hlavnom okne Správca hier: **Detaily o súbore**, **Vymazať**, **Zálohovať**, **Obnoviť z karty**, **Označiť/Neoznačiť**, **Nastavenia**, **Pomocník** a **Ukončiť**.

Typy súborov hier:

Dáta hry – Súbory, potrebné pre hranie hry, napríklad súbory so zvukmi hry.


Rozšírenie hry – Voliteľné súbory hry, napríklad dodatočné levely.

Dáta užívateľa – Súbory, ukladané počas hrania hry, napríklad tabuľky skóre a kontrolné body, ktorými ste prešli.



Tip! Viac informácií o N-Gage Aréne, vrátane hier, aktivít a podpory nájdete na stránkach <http://arena.n-gage.com>.



Tip! Ak si chcete skontrolovať svoje prístupové miesta alebo definovať nastavenia prístupového miesta, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Nastavenia** → **Spojenie** → **Miesta prístupu**.



Aplikácia N-Gage Arena launcher

N-Gage Arena launcher je aplikácia, ktorá vám poskytuje prístup ku komunite N-Gage Arény priamo z vašej hracej konzoly. Členovia komunity N-Gage Arény môžu vzájomne komunikovať, načítať si exkluzívny obsah, môžu vstupovať do celosvetových klasifikácií a zapájať sa do turnajov, získavať novinky o komunite a hrách, a ešte omnoho viac.

Kým spustíte N-Gage Arena launcher


Aby ste aplikáciu N-Gage Arena launcher mohli používať, musíte mať aktivovanú službu GPRS. O dostupnosti a možnostiach aktivácie GPRS služby sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb. Upozorňujeme, že GPRS spojenia a prenosy môžu byť osobitne spoplatnené.

Na svojej hracej konzole musíte mať definované aj prístupové miesto k Internetu (IAP). Nastavenia prístupového miesta k Internetu môžete dostať v špeciálnej textovej správe od operátora svojej siete alebo poskytovateľa služieb, alebo ich môžete zadať manuálne. Na vašej hracej konzole môžete mať prístupové miesta k Internetu preddefinované svojím poskytovateľom služieb.

Nastavenia prístupového miesta k Internetu, ako aj nastavenia pre WAP, MMS a e-mail, si môžete objednať z Web stránok podpory na adrese <http://support.n-gage.com/>. Nastavenia sa na vašu hraciu konzolu odošlú v textovej správe. Pri ukladaní nastavení sa riadte pokynmi, uvedenými v správe. Odkazy na národné web-stránky N-Gage v rozličných jazykoch nájdete na <http://www.n-gage.com/select.html>.

Ako sa pripojiť k N-Gage Aréne

Do N-Gage Arény môžete vstúpiť tromi spôsobmi:

- Cez aplikáciu N-Gage Arena launcher na vašej hracej konzole. Stlačte  a vyberte **N-Gage Aréna**.

- Cez kompatibilný osobný počítač. Vstúpte na web stránky N-Gage Arény na <http://arena.n-gage.com>.
- Keď hráte hru z N-Gage Arény. Z menu hry vyberte **N-Gage Aréna**.

Aplikácia N-Gage Arena launcher a web stránky poskytujú prístup ku všetkým funkciám a aktivitám v N-Gage Aréne. Menu v jednotlivých hrách poskytujú prístup k funkciám a obsahu, vzťahujúcemu sa k hre, ktorú hráte.

Registrácia a prihlásenie

Aby ste mohli využívať funkcie a zúčastňovať sa aktivít v N-Gage Aréne, musíte sa zaregistrovať ako člen komunity N-Gage Arény. Zaregistrovať sa a vytvoriť si členské konto môžete buď cez počítač a Internet, alebo cez hraciu konzolu s využitím aplikácie N-Gage Arena launcher. Pri registrácii si budete môcť vybrať svoje užívateľské meno a heslo. Keď sa zaregistrujete ako člen, budete sa môcť pomocou svojho užívateľského mena a hesla prihlásiť do N-Gage Arény.

Ako aktualizovať N-Gage Arena launcher

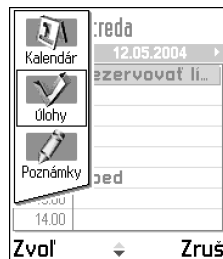
Aktualizácie aplikácie N-Gage Arena launcher budú vydávané pravidelne. Vždy, keď sa so svojou konzolou pripojíte do N-Gage Arény, aplikácia skontroluje, či je k dispozícii aktualizácia. Ak sa nájde aktualizácia, konzola sa spýta, či si ju chcete načítať alebo nie. Niektoré aktualizácie pre N-Gage Arena launcher budú povinné a iné budú voliteľné.



Upozornenie: Ak odmietnete načítanie povinnej aktualizácie, nebudete môcť N-Gage Arena launcher viac použiť.



Obrázok 1. Funkcia pomocníka v prístroji.





Obrázok 2. Prechod medzi aplikáciami.



Pomocník

Vaša hracia konzola je vybavená funkciou pomocníka, ktorú môžete vyvolať z ktorejkoľvek aplikácie: vyberte **Voľby** → **Pomocník**.











Príklad: Ak chcete zistiť, ako postupovať pri vytváraní karty kontaktu: začnite vytvárať kartu kontaktu a vyberte **Voľby** → **Pomocník**. Keď čítate návod, môžete stlačením a pridržením  prechádzať medzi Pomocníkom a aplikáciou, ktorá je otvorená na pozadí. K rovnakej téme Pomocníka môžete prejsť aj tak, že stlačíte  a vstúpíte do **Extra** → **Pomocník** → **Kontakty** → **Vytvorenie karty kontaktu**.

Tipy na efektívne používanie

- Ak chcete prejsť z jednej otvorenej aplikácie do inej, stlačte a pridržte . Pozrite si obr. 2.



Upozornenie: Keď vznikne nedostatok pamäti, hracia konzola môže niektoré aplikácie zavrieť. Pred zavretím aplikácie hracia konzola uloží všetky neuložené dáta.

- Ak chcete označiť niektorú položku, prejdite na ňu a stlačte naraz  a .
- Ak chcete označiť viac položiek, stlačte a pridržte  a súčasne stláčajte  alebo . Vedľa vybraných položiek sa objaví značka zaskrtnutia. Keď ste vybrali, čo treba, uvoľnite najskôr  a potom . Keď máte vybrané všetky požadované položky, môžete ich presunúť alebo vymazať.
- V niektorých situáciách sa po stlačení  zobrazí kratší zoznam volieb, obsahujúci hlavné príkazy dostupné v danom okne.

Vaša hracia konzola








Ako si môžete hraciu konzolu prispôbiť

- Ak chcete zmeniť obrázok, ktorý sa zobrazuje na pozadí displeja v pohotovostnom režime, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Zariadenie**→ **Pohotovostný režim**→ **Tapeta** a vyberte **Áno**. Pozrite si obr. 3.
- Ak chcete zmeniť paletu farieb na displeji hracej konzoly, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Zariadenie**→ **Displej**→ **Farebná škála**.
- Ak chcete zmeniť skratky, priradené výberovým tlačidlám v pohotovostnom režime, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Zariadenie**→ **Pohotovostný režim**→ **Ľavé tlačidlo voľby** alebo **Pravé tlačidlo voľby**. Pozrite si obr. 3.
- Ak chcete zmeniť zobrazenie hodín v pohotovostnom režime, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Nastavenia dátumu/času**→ **Typ hodín**→ **Analogové** alebo **Digitálne**.
- Ak chcete zmeniť úvodný text, obrázok alebo animáciu, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Zariadenie**→ **Všeobecné**→ **Uvítanie alebo logo**.
- Ak chcete zmeniť vzhľad šetriča displeja, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Zariadenie**→ **Displej**→ **Šetrič displeja**.
- Ak chcete zmeniť tóny zvonenia a tóny tlačidiel, vstúpte do **Nástroje**→ **Profily**. Ak je nastavený profil **Normál**, zobrazuje sa na navigačnej lište namiesto názvu profilu aktuálny dátum. Pozrite si časť „Profily“, str. 76.
- Ak chcete niektorému priateľovi priradiť osobitný tón zvonenia, vstúpte do adresára **Kontakty**. Pozrite si str. 50.
- Ak chcete zmeniť usporiadanie hlavného menu, v hlavnom menu vyberte **Voľby**→ **Presunúť**, **Presunúť do zložky** alebo **Nová zložka**. Zriedka používané aplikácie môžete presunúť do zložiek a aplikácie, ktoré používate častejšie, môžete presunúť do hlavného menu.





Obrázok 3.
Pohotovostný režim.


Skratky v pohotovostnom režime


- Medzi otvorenými aplikáciami môžete prechádzať stlačením a pridržením .
- Ak chcete zmeniť profil, stlačte  a vyberte niektorý profil.
- Ak chcete zablokovať tlačidlá, stlačte  a .
- Ak chcete spustiť hru a máte v telefóne vloženú hraciu kartu, stlačte .
- Ak chcete otvoriť zoznam posledných volaných čísel, stlačte .
- Ak chcete otvoriť spojenie na Web, stlačte a pridržite . Pozrite si časť „Pristup na Web: základné kroky“, str. 87.


Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime

 – Dostali ste jednu alebo niekoľko správ do zložky Prijaté v aplikácii Správy.

 – Dostali ste jeden alebo niekoľko odkazov. Pozrite si časť „Volanie odkazovej schránky (Služba siete)“, str. 27.


 – V zložke Na odoslanie sa nachádzajú správy, čakajúce na odoslanie. Pozrite si str. 68.

 – Zobrazuje sa, ak je **Hlásenie prich. hov.** nastavené na **Tiché** a **Tón hlásenia správy** je nastavený na **Vypnutý**. Pozrite si časť „Profily“, str. 76.



 – Tlačidlá hracej konzoly sú zablokované. Pozrite si časť „Blokovanie tlačidiel“, str. 14.

 – Máte nastavený budík. Pozrite si časť „Hodiny“, str. 85.

2 – Na volanie môžete využívať iba telefónnu linku 2 (služba siete).

 – Všetky hovory na hraciu konzolu sú presmerované na iné číslo. Ak máte dve telefónne linky, potom indikátor presmerovania pre prvú linku bude **1**, a pre druhú linku **2**. Pozrite si časť „Používaná linka (služba siete)“, str. 37.

 – Prebieha čítanie alebo zápis na pamäťovú kartu.

 alebo  – K prístroju je pripojený headset alebo indukčná slučka.

D - Prebieha dátový prenos. **D*** - Prebieha vysokorychlostný dátový prenos.

G - Zobrazuje sa namiesto indikátora intenzity signálu (zobrazeného v pohotovostnom režime v hornom ľavom rohu displeja), keď máte aktívne GPRS spojenie. Pozrite si časť „GPRS“, str. 42.

H - Zobrazuje sa, keď je GPRS spojenie pozastavené, napríklad počas hovoru.


F - Prebieha faxový prenos.

B - Je aktívny Bluetooth. Poznamenávame, že keď sa cez Bluetooth prenášajú dáta, zobrazuje sa ikona (B). Pozrite si časť „Bluetooth spojenie“, str. 95.

Správa pamäti

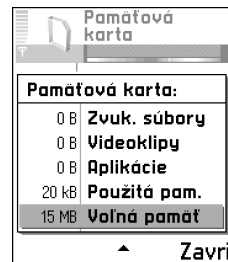
Mnohé funkcie hracej konzoly ukladajú do pamäti dáta. Medzi tieto funkcie patria hry, kontakty, správy, obrázky a tóny zvonenia, kalendár a zoznam úloh, dokumenty a načítané aplikácie. Množstvo voľnej dostupnej pamäti závisí od toho, koľko dát už máte uložených v pamäti hracej konzoly.

Ako dodatočný pamäťový priestor môžete využiť pamäťovú kartu. Na pamäťové karty môžete zapisovať opakovane, takže dáta na pamäťovej karte môžete vymazávať a ukladať nové. Keď na hracej konzole nemáte dostatok pamäti, môžete rozličné súbory presunúť na pamäťovú kartu.

 **Upozornenie:** Na hraciu kartu nemožno ukladať žiadne dáta, pretože tieto karty slúžia iba pre čítanie. Na hracích kartách sa nachádzajú dáta, ktoré nemožno prepísať.

Zobrazenie stavu pamäti

Ak chcete zistiť, aké druhy dát máte na hracej konzole a koľko pamäti zaberajú jednotlivé skupiny dát, vstúpte do **Nástroje**→**Správca** a vyberte **Voľby**→**Detaily o pamäti**→**Pamäť telefónu**. Prejdite dolu na **Voľná pamäť**, a zobrazí sa množstvo voľnej pamäti na hracej konzole.



Obrázok 4. Stav pamäti na pamäťovej karte

Ak máte v hracej konzole vloženú pamäťovú kartu, vstúpte do **Nástroje**→**Pamäť** a vyberte **Voľby**→**Detaily o pamäti**, ak si chcete zobrazíť množstvo voľnej a obsadenej pamäti na karte.

Uvoľnenie pamäti

Ak si nainštalujete množstvo hier alebo si uložíte veľa obrázkov, môžete obsadiť veľkú časť dostupnej pamäti a hracia konzola vás upozorní, že je k dispozícii málo pamäti. Aby ste uvoľnili pamäť, preneste niektoré hry, obrázky alebo iné položky na pamäťovú kartu. Môžete tiež vymazať položky ako sú údaje o kontaktoch, záznamy v kalendári, počítadlá hovorov a cien hovorov, tabuľky výsledkov hier, alebo iné dáta, ktoré už nepotrebuje. Prejdite do príslušnej aplikácie a dáta vymažte.


Ďalšie položky, ktoré môžete vymazať, aby ste uvoľnili pamäť.

- Inštalované hry, ktoré už nepotrebuje.
- Správy zo zložiek Prijaté, Koncepty a Poslané v aplikácii Správy.
- Prevzaté e-mailové správy z pamäti hracej konzoly.
- Uložené XHTML a WML stránky a obrázky v zložke Snímky.

Voľby v menu Pamäťová karta: **Zálohovať pam. zar.**, **Obnoviť z karty**, **Formátovať kartu**, **Názov pamäť. karty**, **Nastaviť heslo**, **Zmeniť heslo**, **Odstrániť heslo**, **Odblokovať kartu**, **Detaily o pamäti**, **Pomocník** a **Ukončiť**.




Nástroj Pamäťová karta

Stlačte  a vyberte **Nástroje**→**Pamäť**. Na pamäťovej karte si môžete ukladať napríklad hry a aplikácie, ktoré ste si načítali. Môžete si tu tiež zálohovať údaje z pamäti svojej hracej konzoly a z týchto záloh údaje na hracej konzole neskôr obnoviť. Pozrite si časť „Vloženie hracej alebo pamäťovej karty“, str. 14, a „Vysunutie pamäťovej karty“, str. 15.

Uchovávajte všetky pamäťové karty mimo dosahu malých detí.



Dôležité: Nevyberajte kartu, keď prebieha operácia zápisu alebo čítania a v pravom hornom rohu displeja blíkajú ikona . Ak vyberiete kartu uprostred zápisu alebo čítania, môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty i samotného prístroja, a môže dôjsť aj k porušeniu dát, uložených na karte.

Používajte s týmto prístrojom iba kompatibilné pamäťové karty Multimedia card (MMC). Iné pamäťové karty, napríklad karty Secure Digital (SD), nemožno vložiť do štrbiny pre MMC kartu a nie sú s týmto prístrojom kompatibilné. Pri použití nekompatibilnej pamäťovej karty môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty i samotného prístroja, a môže dôjsť aj k porušeniu dát na nekompatibilnej karte.

Formátovanie pamäťovej karty



Dôležité: Pri formátovaní pamäťovej karty sa všetky dáta na karte nenávratne stratia.

Niektoré pamäťové karty sa dodávajú už sformátované, zatiaľ čo iné je treba sformátovať. Informujte sa u predajcu, či si musíte pamäťovú kartu pred prvým použitím sformátovať.

- Vyberte **Voľby** → **Formátovať kartu**. Stlačením **Áno** operáciu potvrdíte. Po ukončení formátovania zadajte meno pamäťovej karty a stlačte **OK**.



Tip! Ak chcete premenovať pamäťovú kartu, vstúpte do menu Pamäťová karta a vyberte **Voľby** → **Názov pamäť. karty**.

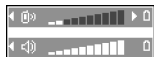
Zálohovanie a obnova informácií

- Ak chcete zálohovať dáta zo svojej hracej konzoly na pamäťovú kartu, vyberte **Voľby** → **Zálohovať pam. zar..**
- Ak chcete na hracej konzole obnoviť informácie zo zálohy na pamäťovej karte, vyberte **Voľby** → **Obnoviť z karty**.

Zablokovanie pamäťovej karty

Môžete nastaviť heslo, ktorým ochránite svoju pamäťovú kartu pred neoprávneným použitím.

Heslo sa ukladá vo vašej hracej konzole a pokým budete pamäťovú kartu používať na tejto hracej konzole, nebudete ho musieť znova zadávať. Keď budete chcieť pamäťovú kartu použiť na inej hracej konzole, budete musieť heslo zadať.



Obrázok 5. Navigačná lišta informuje, že sa používa reproduktor.

- Vyberte **Voľby** → **Nastaviť heslo, Zmeniť heslo**, alebo **Odstrániť heslo**. Pri každej voľbe si telefón vyžiada zadanie a potvrdenie vášho hesla (max. 8 znakov).





Upozornenie: Po odstránení hesla je karta odblokovaná a možno ju použiť bez hesla na inej hracej konzole.

Odblokovanie pamäťovej karty

Keď do hracej konzoly vložíte inú pamäťovú kartu, chránenú heslom, konzola si vyžiada heslo tejto karty.

- Ak chcete kartu odblokovat', vyberte **Voľby** → **Odblokovať kartu**.

Regulácia hlasitosti

Keď máte na telefóne aktívny hovor alebo počúvate niektorý tón, môžete stláčaním  a  zvyšovať, resp. znižovať hlasitosť.

Reproduktor umožňuje, aby ste do hracej konzoly hovorili a počúvali ju z veľkej vzdialenosti a nemuseli si ju držať pri uchu; môžete ju mať napríklad vedľa seba na stole. V časti „Tlačidlá a časti“ na str. 13 si môžete pozrieť, kde sa na hracej konzole nachádza reproduktor.

Ak chcete v priebehu hovoru prejsť na používanie reproduktora, vyberte **Voľby** → **Zapnúť reproduktor**. Zvukové aplikácie ako Skladateľ a Nahrávač používajú reproduktor štandardne.









Dôležité: Keď používate reproduktor, nedržte hraciu konzolu pri uchu, pretože hlasitosť môže byť mimoriadne vysoká.




Ak chcete vypnúť reproduktor, keď máte aktívny hovor alebo hrá hudba, vyberte **Voľby** → **Zapnúť handset**.

Telefón



Volanie

- 1 V pohotovostnom režime navoľte telefónne číslo aj s medzimestskou predvoľbou. Číslo vymažete stlačením . Pri hovoroch do zahraničia vložte dvoma stlačeniami  medzinárodný volací znak (znak + nahrádza prístupový kód do medzinárodnej siete) a potom zadajte kód krajiny, medzimestskú predvoľbu bez 0 a telefónne číslo.
- 2 Stlačením  číslo zavolajte.
- 3 Stlačením  ukončíte hovor (alebo zrušíte pokus o spojenie).


 **Upozornenie:** Stlačenie  vždy ukončí hovor, aj keď je aktívna iná aplikácia.




 **Tip!** V pohotovostnom režime môžete stlačením  otvoriť zoznam posledných 20 čísel, ktoré ste volali alebo sa pokúšali volať. Prejdite na požadované číslo a stlačením  na číslo zavolajte.



Volanie s využitím adresára Kontakty

- Stlačte  a vyberte **Kontakty**. Prejdite na požadované meno. Môžete tiež napísať prvé písmená mena do vyhľadávacieho poľa. Zobrazia sa vyhovujúce kontakty. Stlačením  zavolajte vybrané číslo.

Volanie odkazovej schránky (Služba siete)

- Odkazovú schránku zavoláte stlačením a pridržaním  v pohotovostnom režime. Ak si hracia konzola vyžiada číslo odkazovej schránky (dostanete ho od svojho poskytovateľa služieb), navoľte ho a stlačte **OK**. Pozrite si tiež časť „Presmerovanie hovorov (Služba siete)“, str. 30. Každá telefónna linka môže mať vlastné číslo odkazovej schránky; pozrite si časť „Používaná linka (Služba siete)“, str. 37.

 **Tip!** Ak chcete počas hovoru upraviť hlasitosť, môžete stláčaním  hlasitosť zvýšiť a stláčaním  ju znížiť.

 **Tip!** Ak chcete zmeniť číslo svojej odkazovej schránky, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Odk. schránka**, a vyberte **Voľby** → **Zmeniť číslo**. Zadajte číslo (ktoré ste dostali od svojho poskytovateľa služieb) a stlačte **OK**.



Obrázok 6. Konferenčný hovor s dvoma účastníkmi.

Rýchla voľba telefónneho čísla

- 1 Stlačte a vyberte **Nástroje**→ **Rýchla voľ.**, a pridať telefónne číslo niektorému tlačidlu rýchlej voľby (-). je rezervované pre odkazovú schránku.
- 2 Vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Hovor** a nastavte **Rýchla voľba** na **Zapnutá**.
- 3 Volanie: V pohotovostnom režime stlačte a podržte príslušné tlačidlo rýchlej voľby, kým nezačne hovor.

Vytvorenie konferenčného hovoru (Služba siete)

- 1 Zavolajte prvému účastníkovi.
- 2 Zavolajte ďalšieho účastníka: vyberte **Voľby**→ **Nový hovor**. Zadať alebo vyhľadajte potrebné telefónne číslo a stlačte **OK**. Prvý hovor sa automaticky podrží.
- 3 Keď sa nový účastník prihlási, zapojte prvého účastníka do konferenčného hovoru. Vyberte **Voľby**→ **Konferenčný**.
 - Ak chcete do hovoru zapojiť ďalšieho účastníka, opakujte 2. krok a potom vyberte **Voľby**→ **Konferenčný**→ **Pridať do konferen..** Prístroj podporuje konferenčné hovory medzi najviac šiestimi účastníkmi, vrátane vás.
 - Ak sa chcete dôverne pohovárať s jedným z účastníkov: Vyberte **Voľby**→ **Konferenčný**→ **Súkromne**. Prejdite na požadovaného účastníka a stlačte **Súkromie**. Konferenčný hovor sa na vašej hracej konzole podrží. Ďalší účastníci môžu v konferenčnom hovore pokračovať. Po skončení dôverného rozhovoru vyberte **Voľby**→ **Pridať do konferen.** a vrátite sa do konferenčného hovoru.
 - Ak chcete niektorého účastníka z hovoru vyradiť, vyberte **Voľby**→ **Konferenčný**→ **Vyradiť účastníka**, potom prejdite na príslušného účastníka a stlačte **Vyradiť**.
- 4 Aktívny konferenčný hovor ukončíte stlačením .

Prijatie a odmietnutie hovoru

- Prichádzajúci hovor prijmete stlačením , a stlačením hovor ukončíte.

- Ak hovor nechcete prijať, stlačte . Volajúcemu sa ozve obsadzovací tón.


Ak je k prístroju pripojený kompatibilný headset, môžete hovor prijať a ukončiť stlačením tlačidla headsetu.



Ak stlačíte **Ticho**, vypne sa iba zvonenie telefónu. Hovor potom môžete prijať alebo odmietnuť.



Tip! Ak ste aktivovali funkciu **Presm. hovoru** → **Ak je obsadené** a hovory ste presmerovali napríklad do svojej odkazovej schránky, spôsobí aj odmietnutie prichádzajúceho hovoru jeho presmerovanie. Pozrite si časť „Presmerovanie hovorov (Služba siete)“, str. 30.

Služba čakania na hovor (Služba siete)

Ak ste aktivovali službu čakania na hovor, bude vás sieť upozorňovať na ďalší prichádzajúci hovor aj v čase, keď máte na telefóne iný hovor. Ak chcete nastavenie zmeniť, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Nastavenia** → **Nastavenia hovoru** → **Čakajúci hovor**: Pozrite si aj str. 37.


- 1 Počas hovoru môžete čakajúci hovor prijať stlačením . Prvý hovor sa podrží. Medzi oboma hovormi môžete prechádzať stlačením **Vymeň**.
- 2 Aktívny hovor ukončíte stlačením .


Volby počas hovoru



Mnohé z volieb, ktoré môžete využiť počas hovoru, sú službami siete. Počas hovoru získate stlačením **Volby** prístup k niektorým z nasledujúcich volieb: **Stlmiť** alebo **Ozvuč**, **Ukončiť aktív. hovor**, **Ukončiť vs. hovory**, **Podržať** alebo **Uvoľniť**, **Nový hovor**, **Konferenčný**, **Súkromie**, **Vyradiť účastníka**, **Odpovedať** a **Odmietnuť**.





Tip! Ak chcete prispôsobiť tóny hracej konzoly rozličným prostrediam a okolnostiam, napríklad keď chcete, aby hracia konzola nevydávala žiadne zvuky, pozrite si „Profily“, str. 76.

 **Tip!** DTMF tóny si môžete uložiť do poľa **Telefónne číslo** alebo **DTMF** na karte kontaktu.


 **Tip!** Hovory môžete presmerovať napríklad na číslo svojej odkazovej schránky.

 **Tip!** Ak si chcete zobrazit' zoznam odoslaných správ, stlačte  a vyberte **Správy** → **Poslané**.

Vymeniť umožňuje prejsť od aktívneho hovoru k podržanému, **Prepojiť** spojí prichádzajúci alebo podržaný hovor s aktívnym hovorom a vás od hovoru odpojí.

Poslať DTMF sa používa na vysielanie reťazcov DTMF tónov, napríklad hesiel alebo čísel bankových účtov. Zadaťte DTMF reťazec alebo ho vyhľadajte v Kontaktoch. Opakovaným stláčaním  môžete zadať: *, **p** (pauzu), alebo **w** (znak čakania). Stlačením  vložíte #. Tón odošlete stlačením **OK**.

Presmerovanie hovorov (Služba siete)



- 1 Ak chcete prichádzajúce hovory presmerovať na iné číslo, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Presmerovanie**. Ďalšie informácie si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb.
- 2 Vyberte si niektorú z volieb presmerovania, napríklad vyberte **Ak je obsadené**, ak chcete, aby sa presmerovali hovory, keď je vaše číslo obsadené, alebo prichádzajúce hovory, ktoré odmietnete.
- 3 Vyberte **Voľby** → **Aktivovať**, ak chcete voľbu presmerovania zapnúť, **Zrušiť**, ak chcete voľbu presmerovania vypnúť, **Overiť stav**, ak chcete zistiť, či je voľba presmerovania aktívna alebo nie, alebo **Zrušiť vš. presmer.**, ak chcete všetky presmerovania vypnúť. Pozrite si časť „Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime“, str. 22.



Upozornenie: Blokovanie prichádzajúcich hovorov a presmerovanie hovorov nemôžu byť aktivované súčasne. Pozrite si časť „Blok. hovorov (Služba siete)“, str. 47.





Denník – Register hovorov a hlavný denník

Ak si chcete pozrieť zoznam hovorov, textových správ a dátových spojení, registrovaných hracou konzolou, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Denník** a stlačte . Hlavný denník si môžete filtrovať a zobrazit' si iba jeden typ udalostí, a na základe údajov z denníka si môžete vytvárať nové karty kontaktov.


V hlavnom komunikačnom denníku sa spojenia s poštovou schránkou, centrom multimediálnych správ a XHTML a WML stránkami zobrazujú ako dátové prenosy alebo GPRS spojenia.


Register posledných hovorov


Ak si chcete pozrieť zoznam telefónnych čísel neprijatých a prijatých hovorov a volaných čísel, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Denník**→ **Posled. hovory**. Hracia konzola registruje neprijaté a prijaté hovory iba ak tieto funkcie podporuje sieť a ak je hracia konzola zapnutá a nachádza sa v oblasti, obsluhovanej sieťou.

Vymazanie zoznamov posledných hovorov - Ak chcete vymazať všetky zoznamy posledných hovorov, v hlavnom okne Posledné hovory vyberte **Volby**→ **Zmazať posledné**. Ak chcete vymazať iba jeden register hovorov, otvorte ho a vyberte **Volby**→ **Zmazať zoznam**. Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, otvorte register, prejdite na vybranú udalosť a stlačte .


Dĺžka hovorov



Ak chcete sledovať približnú dĺžku aktívneho hovoru, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Denník**→ **Trvanie hovoru**.


 **Upozornenie:** Čas, ktorý vám bude za hovory fakturovať váš poskytovateľ služieb, môže byť odlišný v závislosti od funkcií siete, zaokrúhľovania pri fakturácii ap.

Vynulovanie počítadiel dĺžky hovoru - Vyberte **Volby**→ **Vynulovať merače**. Na vykonanie tejto operácie sa vyžaduje blokovací kód, pozrite si časť „Ochrana“, str. 43. Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, prejdite na ňu a stlačte .

Cena hovorov (Služba siete)

Ak si chcete zistiť približnú cenu posledného hovoru alebo súhrnnú cenu všetkých hovorov, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Denník**→ **Cena hovorov**. Cena za hovory sa zobrazuje osobitne pre každú SIM kartu.

 **Tip!** Keď sa v pohotovostnom režime zobrazí upozornenie na neprijatý hovor, môžete stlačením **Ukáž** otvoriť zoznam neprijatých hovorov. Ak chcete zavolať naspäť, prejdite na príslušné číslo alebo meno a stlačte .

 **Tip!** Ak chcete mať počas hovoru zobrazený merač času hovoru, vstúpte do **Nástroje**→ **Denník** a vyberte **Volby**→ **Nastavenia**→ **Ukázať dĺžku hovoru**→ **Áno**.

**Výklad termínu:**

Limit ceny hovorov – Môžete telefonovať iba pokým neprekročíte nastavený kreditný limit (limity ceny hovorov) a keď sa nachádzate v sieti, ktorá podporuje limit ceny hovorov. Počet zostávajúcich jednotiek sa zobrazuje počas hovoru a v pohotovostnom režime. Po vyčerpaní tarifných jednotiek sa zobrazí upozornenie **Limit ceny hovorov dosiahnutý**.




Upozornenie: Cena, ktorú vám bude za hovory a služby fakturovať váš poskytovateľ služieb, môže byť odlišná v závislosti od funkcií siete, zaokrúhľovania pri fakturácii, daní ap.

Limit ceny hovorov, nastavený poskytovateľom služieb

Váš poskytovateľ služieb môže obmedziť cenu vašich hovorov na istý počet tarifných alebo peňažných jednotiek. Obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb po informácie o režime limitovanej tarifikácie a cenách tarifných jednotiek. Ak chcete zmeniť nastavenie **Ukázať cenu v**, budete potrebovať PIN2 kód, pozrite si časť „Ochrana“, str. 43.

Ak si chcete sami nastaviť limit ceny hovorov


- 1 Vyberte **Voľby** → **Nastavenia** → **Limit ceny hovoru** → **Zapnutý**.
- 2 Hracia konzola vás požiada o zadanie limitu v jednotkách. Na toto nastavenie môže byť potrebný PIN2 kód. Keď sa dosiahne limit ceny, ktorý ste si nastavili, počítadlo sa zastaví na maximálnej hodnote a zobrazí sa správa **Vynulovať počítadlo všetkých hovorov**. Aby ste mohli ďalej telefonovať, vstúpte do **Voľby** → **Nastavenia** → **Limit ceny hovoru** → **Vypnutý**. Potrebujete na to PIN2 kód, pozrite si časť „Ochrana“, „Zariadenie a SIM“, str. 43.

Vynulovanie počítadiel ceny hovoru – Vyberte **Voľby** → **Vynulovať počítadlá**. Potrebujete na to PIN2 kód, pozrite si časť „Ochrana“, „Zariadenie a SIM“, str. 43. Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, prejdite na ňu a stlačte .



Upozornenie: Keď už z limitu nezostávajú žiadne tarifné alebo peňažné jednotky, budete môcť volať pravdepodobne iba na oficiálne tiesňové číslo, naprogramované v prístroji.

Počítadlo GPRS

Ak si chcete zistiť objem dát, prijatých a odoslaných počas GPRS spojení, stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Denník** → **Počítadlo GPRS**. Poplatky za GPRS spojenia vám môžu byť účtované napríklad podľa množstva odoslaných a prijatých dát.

Zobrazenie hlavného denníka

Ak si chcete otvoriť hlavný denník, stlačte a vyberte **Nástroje**→**Denník** a stlačte . V hlavnom denníku uvidíte pre každú komunikačnú udalosť meno odosielateľa alebo prijímateľa, jeho telefónne číslo, meno poskytovateľa služieb alebo prístupové miesto. Čiastkové udalosti, ako sú textové správy, odoslané vo viacerých častiach, a GPRS spojenia, sú zaznamenávané ako jedna komunikačná udalosť.

Upozornenie: Pri odosielaní správ môže váš prístroj zobraziť slovo „Poslaná“. To znamená, že prístroj odoslal správu na číslo centra správ, naprogramované vo vašom prístroji. Neznamená to ale, že správa bola prijatá v mieste určenia. Viac podrobností o službách výmeny správ získate od svojho poskytovateľa služieb.

Filtrovanie denníka: Vyberte **Voľby**→**Filter**. Prejdite na niektorý filter a stlačte **Zvoľ**.

Vymazanie obsahu denníka: Ak chcete nenávratne vymazať celý obsah denníka, zoznamy posledných hovorov a výpisy o doručení správ, vyberte **Voľby**→**Zmazať denník**. Potvrdte vymazanie stlačením **Áno**.

GPRS: počítadlo a merač času spojenia: Ak si chcete pozrieť, koľko kilobajtov dát ste preniesli a ako dlho trvalo to–ktoré GPRS spojenie, prejdite na prichádzajúcu alebo odchádzajúcu udalosť s ikonou prístupového miesta a vyberte **Voľby**→**Zobraziť detaily**.

Nastavenia denníka

Vyberte **Voľby**→**Nastavenia**.

- **Trvanie denníka** – Udalosti denníka zostávajú v pamäti hracej konzoly na určený počet dní a po ich uplynutí sa automaticky vymažú, aby sa uvoľnila pamäť.

Upozornenie: Ak vyberiete **Žiadny denník**, nenávratne sa vymaže celý obsah denníka, register posledných hovorov a výpisy o doručení správ.


- O nastaveniach **Trvanie hovoru**, **Ukázať cenu v**, **Limit ceny hovoru** sa viac dozviete v častiach „Dĺžka hovoru“ a „Cena hovorov (Služba siete)“ v predchádzajúcej časti tejto kapitoly.

Ikonky:

- ↓ pre prichádzajúce,
- ↑ pre odchádzajúce a
- ↔ pre zmeškané komunikačné udalosti.


Denník	
↕ Dáta	WAP
↕ Hovor	987654321
↕ Hovor	Leist Helmut
↕ Hovor	Spencer Mia
↕ Dáta	123456789
↕ Hovor	Moncourt Anais
Voľby	Ukonči


Obrázok 7. Hlavný denník komunikačných udalostí.



Voľby v adresári SIM:
**Otvoriť, Volat', Nový SIM
kontakt, Upraviť,
Vymazať, Označiť/
Neoznačiť Kopír. do
Kontaktov, Moje čísla,
SIM detaily, Pomocník a
Ukončiť.**

SIM adresár a ďalšie služby SIM karty




Stlačte  a vyberte **Nástroje**→**SIM adres.**, ak si chcete zobrazíť mená a čísla, uložené na SIM karte. V SIM adresári si môžete dopĺňať a upravovať čísla, kopírovať ich do Kontaktov a volať na ne.

Ak chcete použiť dodatočné služby, ktoré môže ponúkať vaša SIM karta, stlačte  a vyberte **Nástroje**. Pozrite si aj časti „Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou prístroja“, str. 50, „Potvrdiť SIM služby“, str. 45, „Pevný zoz.“, str. 44 a „Prezeranie správ na SIM karte“, str. 69.



Nastavenia

Zmena nastavení

- 1 Stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Nastavenia**.
- 2 Prejdite na niektorú skupinu nastavení a stlačením  ju otvorte.
- 3 Prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačte .



Nastavenia zariadenia

Všeobecné

Autoštart hier – Ak chcete, aby sa hry spúšťali automaticky po vložení kompatibilnej hracej karty do hracej konzoly, vyberte **Zapnutý**.

Jazyk zariadenia – Zmena jazyka pre texty na displeji vašej hracej konzoly ovplyvní aj formát, používaný pre dátum a čas, a oddeľovače, používané napríklad kalkulačkou.

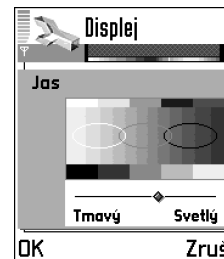
Automatický nastaví jazyk podľa informácií na vašej SIM karte. Po zmene jazyka textov na displeji sa hracia konzola reštartuje.



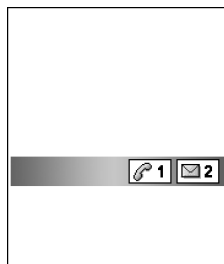
Upozornenie: Zmena nastavení **Jazyk zariadenia** alebo **Jazyk pri písaní** sa týka všetkých aplikácií vo vašej hracej konzole a zostane v platnosti, až kým tieto nastavenia znova nezmeníte.

Jazyk pri písaní – Zmena jazyka ovplyvní súbor písmen a špeciálnych znakov, dostupných pri písaní textu, a slovník pre prediktívne písanie.

Slovník – Tu môžete zapnúť alebo vypnúť prediktívne písanie textu (**Zapnutý**, resp. **Vypnutý**) pre všetky editory v hracej konzole. Slovník pre prediktívne písanie nie je k dispozícii pre všetky jazyky.



Obrázok 8. Úprava jasů displeja.





Obrázok 9 Šetrič displeja sa mení, aby informoval o počte nových správ alebo zmeškaných hovorov.

Uvítanie alebo logo – Uvítanie alebo logo sa zobrazuje na krátky čas vždy pri zapnutí hracej konzoly. Vyberte: **Predvolené**, ak chcete použiť štandardný obrázok, **Text**, ak chcete napísať uvítací text (max. 50 znakov), alebo **Snímka**, ak chcete vybrať obrázok alebo fotografiu zo zložky **Snímky**.

Pôvodné nastav. zar. – Niektoré z nastavení môžete vrátiť na pôvodné hodnoty. Aby ste to mohli urobiť, potrebujete blokovací kód. Pozrite si časť „Ochrana“, „Zariadenie a SIM“, str. 43. Po obnovení nastavení môže zapnutie hracej konzoly trvať dlhší čas. Dokumenty a súbory остану pri obnove nastavení nedotknuté.

Pohotovostný režim

Tapeta – Vyberte **Áno**, ak chcete nastaviť obrázok, ktorý sa bude v pohotovostnom režime zobrazovať na pozadí displeja.

Ľavé tlačidlo voľby a Právě tlačidlo voľby – Tu môžete zmeniť skratky, ktoré sa v pohotovostnom režime zobrazujú nad ľavým  a pravým  výberovým tlačidlom. Upozorňujeme, že nemôžete vytvoriť skratku na aplikáciu, ktorú ste inštalovali sami.

Displej

Jas – Umožňuje upraviť jas displeja na svetlejšiu alebo tmavšiu úroveň.

Farebná škála – Tu môžete zmeniť paletu farieb, používaných na displeji.

Časový limit šetriča – Po uplynutí tohoto časového limitu sa bude aktivovať šetrič displeja.


Šetrič displeja – Vyberte, čo sa má zobrazovať na lište šetriča displeja: **Dátum a čas** alebo **Text**, ktorý môžete sami zadať.





Nastavenia hovoru




Poslať moje číslo (Služba siete) – Tu môžete nastaviť, či sa vaše telefónne číslo má (**Áno**) alebo nemá (**Nie**) zobrazovať účastníkom, ktorým voláte. Túto hodnotu môže pri aktivácii nastaviť váš operátor alebo poskytovateľ služieb (**Nastavené sieťou**).

Čakajúci hovor (Služba siete) - Vyberte: **Aktivovať**, ak chcete, aby vám sieť aktivovala službu čakajúceho hovoru, **Zrušiť**, ak chcete, aby vám sieť službu deaktivovala, alebo **Overiť stav**, ak chcete zistiť, či je služba aktívna alebo nie.

Autoopakov. voľby - Vyberte **Zapnuté**, a vaša hracia konzola po neúspešnom pokuse o spojenie vykoná do desať ďalších pokusov. Stlačením  automatické opakovanie voľby zastavíte.

Súhrnné info hovoru - Aktivujte toto nastavenie, ak chcete, aby hracia konzola po skončení hovoru na krátky čas zobrazila jeho dĺžku a cenu. Aby sa zobrazila cena hovoru, musí byť na vašej SIM karte aktivovaná funkcia **Limit ceny hovoru**. Pozrite si časť „Cena hovorov (Služba siete)“, str. 32.

Rýchla voľba - Vyberte **Zapnutá**, a na čísla, priradené tlačidlám rýchlej voľby ( - ) budete môcť volať stlačením a pridržením príslušného tlačidla. Pozrite si tiež časť „Rýchla voľba telefónneho čísla“, str. 28.

Príjem ľub. tlačidlom - Vyberte **Zapnutý**, a budete môcť prijať prichádzajúci hovor krátkym stlačením ľubovoľného tlačidla s výnimkou ,  a .


Používaná linka (Služba siete) - Toto nastavenie sa zobrazuje iba ak SIM karta podporuje dve účastnícke čísla, teda dve telefónne linky. Vyberte, ktorú telefónnu linku chcete používať na volanie a odosielanie textových správ. Hovory môžete prijímať na oboch linkách, nezávisle od zvolenej linky.

Ak chcete zabrániť prepínaniu liniek, vyberte **Zmena linky** → **Neaktívna**, ak túto možnosť podporuje vaša SIM karta. Na zmenu tohoto nastavenia potrebujete PIN2 kód.




Upozornenie: Ak vyberiete **Linka 2** a nemáte objednanú túto službu siete, nebudete môcť z telefónu volať.



Tip! Ak chcete zmeniť nastavenia presmerovania hovorov, stlačte  a vyberte **Nástroje** →

Presmerovanie. Pozrite si časť „Presmerovanie hovorov (Služba siete)“, str. 30.



Tip! Medzi telefónnymi linkami môžete v pohotovostnom režime prepnúť stlačením a pridržením .



Výklad termínu:
GSM dátový prenos umožňuje prenášať dáta rýchlosťou maximálne 14,4 kbps.

Vysokorýchlostný dátový prenos (HSCSD) umožňuje prenosové rýchlosti dát do 43.2 kbps.

GPRS, alebo Všeobecná paketová rádiová služba, používa technológiu dátových paketov, pri ktorej sa dáta posielajú cez mobilnú sieť vo forme malých dátových balíčkov – paketov.



Tip! Ak si chcete objednať nastavenia pre WAP, MMS, e-mail a prístupové miesto k Internetu, môžete navštíviť stránky <http://support.n-gage.com>. Odkazy na národné web stránky N-Gage v rozličných jazykoch nájdete na <http://www.n-gage.com/select.html>.



Nastavenia spojenia

O dátových spojeniach a prístupových miestach

Vaša hracia konzola podporuje tri druhy dátových spojení: GSM dátový prenos (**D**), vysokorýchlostný GSM dátový prenos (**D***) a GPRS spojenie (**G**). Pozrite si tiež časť „Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime“, str. 22. Pre pripojenie k prístupovému miestu je potrebné dátové spojenie. Môžete definovať tri rôzne druhy prístupových miest:

- Prístupové miesto pre MMS, slúžiace napríklad pre odosielanie a príjem multimediálnych správ,
- prístupové miesto pre aplikáciu Web, teda pre prehliadanie WML a XHTML stránok, a
- prístupové miesto k Internetu, slúžiace napríklad pre odosielanie a príjem elektronickej pošty.

Informujte sa u svojho poskytovateľa služieb, aké prístupové miesto je potrebné pre službu, ktorú chcete využívať. O dostupnosti a možnostiach aktivácie služieb dátových prenosov, vysokorýchlostných dátových prenosov a GPRS spojení sa informujte u operátora svojej siete alebo poskytovateľa služieb.

Minimálne nastavenia, potrebné na uskutočnenie dátového prenosu

Ak chcete definovať súbor najzákladnejších nastavení pre GSM dátové prenosy, vstúpte do **Nástroje**→ **Nastavenia**→ **Spojenie**→ **Miesta prístupu** a vyberte **Voľby**→ **Nové mies. prístupu**. Vyplňte nasledujúce údaje: **Nosič dát:** **Dátový prenos**, **Dial-up číslo:** dostanete od poskytovateľa služby, **Typ dát. prenosu:** **Analogový** a **Max. rýchlosť dát:** **Automatická**.



Upozornenie: Odosielanie dát v režime HSCSD vyčerpáva batériu hracej konzoly rýchlejšie ako normálne hovory a dátové prenosy, pretože hracia konzola vysiela dáta do siete s vyššou frekvenciou.

Minimálne nastavenia, potrebné na uskutočnenie GPRS spojenia

Službu GPRS si musíte nechať aktivovať. O dostupnosti a možnostiach aktivácie GPRS sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb. GPRS spojenia a prenosy môžu byť spolplatnené osobitne. Pozrite si tiež časť „Počítadlo GPRS“, str. 32.

Vstúpte do **Nástroje** → **Nastavenia** → **Spojenie** → **Miesta prístupu** a vyberte **Voľby** → **Nové mies. prístupu**.

Vyplňte nasledujúce údaje: **Nosič dát: GPRS** a **Názov miesta príst.:** uveďte meno, ktoré vám dal poskytovateľ služieb. Pozrite si časť „Vytvorenie miesta prístupu“, str. 39.

Vytvorenie miesta prístupu



Tip! Nastavenia prístupového miesta môžete dostať aj v textovej správe od poskytovateľa služieb. Nastavenia miest prístupu môžete dokonca nájsť preddefinované vo svojej hracej konzole. Pozrite si časť „Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení“, str. 64.

- Ak chcete vytvoriť nové miesto prístupu, vstúpte do **Nástroje** → **Nastavenia** → **Spojenie** → **Miesta prístupu**.

Ak už máte niektoré prístupové miesta definované, vytvorte nové: vyberte **Voľby** → **Nové mies. prístupu** → **Použiť predvol. nast.** alebo **Použiť exist. nastav.** a vykonajte potrebné zmeny; potom stlačte **Späť**, aby sa nastavenia uložili.

Miesta prístupu

Nastavenia začnite vyplňať zhora, pretože v závislosti od toho, aké dátové spojenie vyberiete (**Nosič dát**) alebo či je potrebná **IP adresa brány**, budú k dispozícii iba určité polia nastavení. Riadte sa pokynmi, ktoré vám dal poskytovateľ služieb.

Názov spojenia - Uveďte popisné meno spojenia.



Tip! Program Sprievodca nastaveniami - Settings wizard - ktorý je súčasťou balíka PC Suite for Nokia N-Gage QD, vám pomôže nakonfigurovať prístupové miesta a nastavenia poštovej schránky. Môžete si tiež prekopiovať existujúce nastavenia, napríklad z vášho kompatibilného počítača na hraciu konzolu. Pozrite si CD-ROM disk, ktorý sa nachádza v predajnom balení.

Voľby v zozname miest prístupu: **Upraviť**, **Nové mies. prístupu**, **Vymazať**, **Pomocník** a **Ukončiť**.

Volby pri úprave nastavení prístupového miesta:

Zmeniť, Rozšír.
nastavenia, Pomocník a
Ukončiť.



Tip! Pozrite si aj časti „Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy“, str. 63, „Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu“, str. 63, a „Prístup na Web: základné kroky“, str. 87.



Výklad termínu:
ISDN spojenia predstavujú jeden zo spôsobov vytvorenia dátového prenosu medzi vašou hracou konzolou a prístupovým miestom. ISDN spojenia sú digitálne po celej dĺžke a ako také ponúkajú kratšie časy vytvorenia spojenia a väčšie prenosové rýchlosti než analógové spojenia.

Nosič dát – Jednotlivé polia nastavení budú k dispozícii podľa toho, ktoré dátové spojenie vyberiete. Vyplňte všetky polia, označené textom **Musí byť určené** alebo červenou hviezdičkou. Ďalšie polia môžete nechať prázdne, ak vám poskytovateľ služieb nedal iné inštrukcie.



Upozornenie: Aby ste mohli využívať dátové spojenie, musí poskytovateľ služieb túto funkciu podporovať a v prípade potreby ju aktivovať pre vašu SIM kartu.

Názov miesta príst. (iba pre GPRS) – Meno prístupového miesta je potrebné pre vytvorenie spojenia s GPRS sieťou. Meno prístupového miesta získate od operátora siete alebo poskytovateľa služieb.

Dial-up číslo (iba pre GSM a vysokorychlostné dáta) – Telefónne číslo modemu v prístupovom mieste.

Meno užívateľa – Meno užívateľa môže byť potrebné pre vytvorenie dátového spojenia a spravidla ho dostanete od poskytovateľa služieb. V mene užívateľa sa často rozlišujú malé a veľké písmená.

Vyžadovať heslo – Ak musíte vždy pri prihlásení na server zadať nové heslo, alebo ak nechcete ukladať svoje heslo do hracej konzoly, vyberte **Áno**.

Heslo – Heslo môže byť potrebné pri vytváraní dátového spojenia a spravidla ho dostanete od poskytovateľa služieb. V hesle sa často rozlišujú malé a veľké písmená.

Autentifikácia – Normálna / Ochranná.

Domovská stránka – Podľa toho, čo nastavujete, napíšte buď webovú adresu alebo adresu centra multimediálnych správ.

IP adresa brány – IP adresa, používaná požadovanou WAP bránou.

Typ dát. prenosu (iba pre GSM a vysokorychlostné dáta) – Definujte, či hracia konzola používa analógové alebo digitálne spojenie. Toto nastavenie závisí od operátora siete GSM ako aj od poskytovateľa služieb Internetu (ISP), pretože niektoré GSM siete nepodporujú

určité typy ISDN spojení. Podrobnejšie sa informujte u svojho poskytovateľa služieb Internetu.

Max. rýchlosť dát (iba pre GSM a vysokorýchlostné dáta) – Voľby závisia od nastavení **Režim spojenia** a **Typ dát. prenosu**. Táto voľba vám umožňuje obmedziť maximálnu rýchlosť spojenia pri použití vysokorýchlostných dát. Vysoké rýchlosti prenosu dát môžu byť u niektorých poskytovateľov služieb drahšie. Počas spojenia môže byť pracovná rýchlosť menšia, v závislosti od podmienok na sieti.

Ochrana spojenia – Vyberte, či sa má pre spojenie použiť Ochrana transportnej vrstvy (Transport Layer Security – TLS), alebo nie.

Režim spojenia (iba ak je definovaná **IP adresa brány**) – **Stále** / **Dočasné**.

Voľby → Rozšír. nastavenia

IP adresa zariadenia – IP adresa vašej hracej konzoly. **Primárny DNS server** – IP adresa primárneho DNS servera. **Sekund. DNS server** – IP adresa sekundárneho DNS servera. **Adresa proxy serv.** – IP adresa proxy servera. **Číslo proxy portu** – Číslo portu proxy servera.



Upozornenie: Ak potrebujete zadať tieto nastavenia, obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb Internetu a vyžiadajte si tieto adresy.

Ak ste nastavili **Dátový prenos** ako **Nosič dát** a začnete vytvárať prístupové miesto, zobrazia sa nasledujúce voľby:

Použiť spätný hovor – Touto voľbou dosiahnete, aby vám server po vašom počiatocnom zavolaní zavolať naspäť. Aktivujte si túto službu u svojho poskytovateľa služieb.

Typ spätného hovoru – Vyžiadajte si správne nastavenia od svojho poskytovateľa služieb.

Číslo späť. hovoru – Zadajte dátové telefónne číslo svojej hracej konzoly, ktoré použije server pre spätné volanie. Týmto číslom je spravidla telefónne číslo vašej hracej konzoly pre dátové prenosy.



Výklad termínu:
DNS – Služba doménových mien. Internetová služba, ktorá prekladá doménové mená, ako **www.nokia.com**, na IP adresy, ako **192.100.124.195**.



Výklad termínu:
PPP (Point-to-Point Protocol) – bežný sieťový softwarový protokol, ktorý umožňuje ktorémukoľvek počítaču s modemom a telefónnou linkou pripojiť sa priamo na Internet.

Použiť PPP kompres. – Keď nastavíte **Áno**, táto voľba zrýchli prenos dát, ak ju podporuje vzdialený PPP server. Ak máte ťažkosti s vytvorením spojenia, skúste túto voľbu nastaviť na **Nie**. Poradte sa so svojim poskytovateľom služieb.

Ak chcete vložiť prihlasovací skript, vyberte **Použiť skript loginu** → **Áno**. Vlastný prihlasovací skript uložte ako **Skript loginu**.

Inicializácia modemu (Inicializačný reťazec modemu) – Umožňuje nastaviť hraciu konzolu pomocou modemových AT príkazov. V prípade potreby zadajte reťazec podľa odporúčania poskytovateľa služieb GSM siete alebo poskytovateľa služieb Internetu.

GPRS

Nastavenia GPRS ovplyvňujú všetky prístupové miesta, využívajúce GPRS spojenie.

Použiť GPRS spojenie – Ak vyberiete **Ak je dostupné** a budete sa nachádzať v sieti, ktorá podporuje GPRS, hracia konzola sa v GPRS sieti zaregistruje a bude odosielať textové správy cez GPRS. Aj začatie aktívneho GPRS spojenia, napríklad pre odosielanie a príjem elektronickej pošty, je rýchlejšie. Ak vyberiete **Podľa potreby**, bude hracia konzola používať GPRS spojenie iba keď spustíte aplikáciu alebo činnosť, ktorá si takéto spojenie vyžaduje. Keď sa nachádzate v mieste nepokrytom GPRS sieťou a máte nastavené **Ak je dostupné**, hracia konzola sa bude opakovane snažiť vytvoriť GPRS spojenie.

Miesto prístupu – Meno prístupového miesta je potrebné, keď chcete svoju hraciu konzolu využiť ako GPRS modem pre svoj počítač.

Dátový prenos

Nastavenia v kategórii Dátový prenos ovplyvňujú všetky prístupové miesta, využívajúce dátové prenosy a vysokorychlostné dátové prenosy.

On-line čas – Ak neprebíha žiadna aktivita, dátový prenos sa automaticky ukončí po uplynutí tohoto časového intervalu. Voľby sú **Definuje užívateľ**, v tomto prípade uveďte čas, alebo **Neobmedzený**.



Dátum a čas

Nastavenia dátumu a času vám umožňujú definovať dátum a čas, používaný na vašej hracej konzole, a tiež zmeniť formát dátumu a času a použité oddeľovače. Ak chcete zmeniť typ hodín, zobrazených v pohotovostnom režime, vyberte **Typ hodín** → **Analógové** alebo **Digitálne**. Vyberte **Autoaktualizác. času**, ak chcete, aby sieť mobilných telefónov aktualizovala informácie o dátume, čase a časovom pásme na vašej hracej konzole (Služba siete).



Upozornenie: Aktivácia nastavenia **Autoaktualizác. času** si vyžaduje reštart konzoly.



Ochrana

Zariadenie a SIM

PIN kód (Personal Identification Number – Osobné identifikačné číslo, 4 – 8 číslic) chráni vašu SIM kartu pred neoprávneným použitím. PIN kód sa spravidla dodáva spolu so SIM kartou. Ak trikrát za sebou zadáte nesprávny PIN kód, PIN kód sa zablokuje; aby ste potom mohli znova používať SIM kartu, budete musieť PIN kód odblokovať. Pozrite si informácie o PUK kóde v tejto časti.



PIN2 kód (4 – 8 číslic), dodávaný s niektorými SIM kartami, je potrebný pre sprístupnenie určitých funkcií, ako sú počítadlá tarifných jednotiek.

Blokovací kód (5 číslic) môžete použiť na zablokovanie hracej konzoly, aby nedošlo k jej neoprávnenému použitiu. Konzola má od výrobcu nastavený blokovací kód **12345**. Aby ste predišli neoprávnenému použitiu hracej konzoly, tento blokovací kód zmeňte. Nový kód udržiavajte v tajnosti a na bezpečnom mieste oddelene od hracej konzoly.

Kód PUK (Personal Unblocking Key – Osobný odblokovací kód) a PUK2 (8 číslic) sú potrebné na zmenu zablokovaného PIN, resp. PIN2 kódu. Ak tieto kódy nedostanete spolu so SIM kartou, obráťte sa na operátora, ktorého SIM karta sa nachádza vo vašej hracej konzole.



Tip! Pozrite si tiež nastavenia pre Jazyk, str. 35.

 **Tip!** Ak chcete hraciu konzolu manuálne zablokovať, stlačte . Otvori sa zoznam príkazov. Vyberte **Zablokovať zariadenie**.

Voľby v okne Pevný zoznam: **Otvoriť, Voláť, Nový kontakt, Upraviť, Vymazať, Pridať do Kontaktov, Pridať z Kontaktov, Nájsť, Označiť/Neoznačiť, Pomocník a Ukončiť.**

Ochrana PIN kódom – Keď je táto ochrana aktívna, bude si hracia konzola žiadať PIN kód po každom zapnutí. Niektoré SIM karty nedovoľujú ochranu PIN kódom vypnúť.

PIN kód / PIN2 kód / Blokovací kód – Tu môžete zmeniť blokovací kód, PIN kód a PIN2 kód. Tieto kódy môžu pozostávať iba z číslíc od **0** do **9**.

Vyhýbajte sa používaniu prístupových kódov, podobných tiesňovým číslam, aby nedopatrením nedochádzalo k volaniam na tiesňové číslo.

Autoblokovací cyklus – Tu môžete nastaviť interval automatického zablokovania konzoly, teda čas, po ktorom sa hracia konzola automaticky zablokuje a bude ju možné použiť až po zadaní platného blokovacieho kódu. Zadať čas v minútach, alebo vyberte **Žiadny**, ak chcete automatické blokovanie vypnúť.

- Hraciu konzolu odblokujete zadaním blokovacieho kódu.




Upozornenie: Keď je prístroj zablokovaný, môže sa dať volať na oficiálne tiesňové číslo, naprogramované v prístroji. Ak chcete uskutočniť tiesňové volanie a váš prístroj je v off-line profile, musíte podľa potreby zadať odblokovací kód a prepnúť prístroj do volacieho profilu, aby ste mohli uskutočniť akýkoľvek hovor, vrátane volania na tiesňové číslo.

Blok. pri zmene SIM – Môžete nastaviť, aby si hracia konzola vyžiadala blokovací kód po vložení novej, neznámej SIM karty do hracej konzoly. Hracia konzola uchováva zoznam SIM kariet, ktoré rozpoznáva ako karty majiteľa.

Pevný zoz. – Ak to vaša SIM karta dovoľuje, môžete tu povoliť volanie z konzoly iba na vybranú skupinu telefónnych čísel. Pre túto funkciu potrebujete PIN2 kód. Keď je táto funkcia aktivovaná, môžete volať iba na telefónne čísla, ktoré sú uvedené v pevnom zozname, alebo ktoré začínajú rovnakými číslicami ako niektoré telefónne číslo v pevnom zozname.



Upozornenie: Aj keď sú aktivované bezpečnostné funkcie, obmedzujúce možnosti volania (napríklad blokovanie hovorov, uzavretie skupiny užívateľov alebo pevný zoznam), môže sa dať volať na oficiálne tiesňové číslo, naprogramované vo vašom prístroji.


Ak si chcete zobrazíť zoznam čísel na Pevnom zozname, stlačte  a vyberte **Nástroje**→**Pevný zoz.** Ak chcete do Pevného zoznamu zaradiť nové čísla, vyberte **Voľby**→**Nový kontakt** alebo **Pridať z Kontakto.**

Uzavretá skup. užív. (Služba siete) – Ak chcete definovať skupinu ľudí, ktorým môžete volať a ktorí môžu volať vám, vyberte: **Predvolená**, ak chcete aktivovať skupinu, na ktorej ste sa dohodli s operátorom siete, **Zapnutá**, ak chcete použiť inú skupinu (musíte poznať registračné číslo skupiny), alebo **Vypnutá**.

Potvrdiť SIM služby (Služba siete) – Tu môžete nastaviť, aby hracia konzola zobrazovala potvrdzovacie správy pri používaní služieb SIM karty.

Správa certifikátov

Digitálne certifikáty nezaručujú bezpečnosť, používajú sa na overenie pôvodu softwaru.

V hlavnom okne správcu certifikátov môžete vidieť zoznam autorizačných certifikátov, uložených vo vašej hracej konzole. Stlačením  môžete zobrazíť zoznam osobných certifikátov, ak existuje.

Digitálne certifikáty je treba používať, ak sa chcete spojiť s on-line bankou alebo inou lokalitou alebo vzdialeným serverom a vykonávať tam činnosti, zahŕňajúce prenos citlivých informácií, alebo ak chcete znížiť riziko napadnutia vírusmi alebo iným škodlivým softwarom a ubezpečiť sa o hodnovernom pôvode softwaru, ktorý načítate a inštalujete.



Dôležité: Upozorňujeme, že hoci používanie certifikátov podstatne znižuje riziká pri vzdialených pripojeniach a inštalácii softwaru, výhody zvýšenej bezpečnosti sa prejavia iba pri ich správnom používaní. Existencia certifikátu sama o sebe neposkytuje žiadnu ochranu; zvýšenie bezpečnosti dosiahnete iba ak správca certifikátov obsahuje správne, autentické alebo dôveryhodné certifikáty. Certifikáty majú obmedzenú dobu platnosti. Ak sa zobrazí upozornenie „Doba platnosti certifikátu uplynula“ alebo „Certifikát ešte nie je platný“, hoci certifikát by mal byť platný, skontrolujte, či máte na svojom prístroji nastavený správny dátum a čas.



Výklad termínu:

Digitálne certifikáty sa používajú na overenie pôvodu XHTML a WML stránok a inštalovaného softwaru. Možno im však dôverovať iba vtedy, ak je známe, že certifikát pochádza z dôveryhodného zdroja.

Voľby v hlavnom okne správy certifikátov:
Detaily certifikátu,
Vymazať, Nastavenia
dôvery, Označiť/
Neoznačiť, Pomocník a
Ukončiť.

Zobrazenie podrobností o certifikáte – kontrola hodnovernosti

Jedinou zárukou toho, že sa skutočne pripájate k správnej WAP bráne alebo serveru je overenie signatúry a doby platnosti certifikátu brány alebo servera.

Na displeji hracej konzoly sa objaví upozornenie, ak identifikácia servera alebo brány nie je hodnoverná alebo ak v hracej konzole nemáte správny bezpečnostný certifikát.

Ak si chcete pozrieť podrobné údaje o certifikáte, prejdite na vybraný certifikát a vyberte **Voľby**→ **Detaily certifikátu**. Keď otvoríte zobrazenie detailov certifikátu, skontroluje Správa certifikátov platnosť certifikátu a môže sa objaviť jedno z nasledujúcich upozornení:

- **Certifikát nie je dôveryhodný** - Nenastavili ste žiadnu aplikáciu, aby certifikát využívala. Pozrite si nasledujúcu časť **„Zmena nastavení dôveryhodnosti autorizačného certifikátu“**.
- **Certifikát stratil platnosť** - Doba platnosti pre vybraný certifikát uplynula.
- **Certifikát ešte neplatí** - Doba platnosti vybraného certifikátu ešte nezačala.
- **Certifikát poškodený** - Certifikát nemožno použiť. Obráťte sa na vydavateľa certifikátu.

Zmena nastavení dôveryhodnosti autorizačného certifikátu



Dôležité: Pred zmenou akýchkoľvek nastavení certifikátu musíte mať istotu, že naozaj dôverujete vlastníkovi certifikátu a že certifikát naozaj patrí uvedenému vlastníkovi.

Prejdite na niektorý autorizačný certifikát a vyberte **Voľby**→ **Nastavenia dôvery**.

V závislosti od certifikátu sa zobrazí zoznam aplikácií, ktoré môžu využívať vybraný certifikát. Napríklad: **Web: Áno** - certifikát môže certifikovať lokality. **Správca aplikácií: Áno** - certifikát môže certifikovať pôvod nového softwaru. **Internet: Áno** - certifikát môže certifikovať e-mailové a obrazové servery.



Blok. hovorov (Služba siete)

Táto služba siete vám umožňuje obmedziť možnosti volania a prijímania hovorov cez vašu hraciu konzolu. Aby ste mohli túto funkciu využívať, potrebujete od svojho poskytovateľa služieb blokovacie heslo.

- Prejdite na niektorú voľbu blokovania a vyberte **Voľby**→ **Aktivovať**, ak chcete, aby sieť uplatnila obmedzenie, alebo **Zrušiť**, ak chcete zrušiť obmedzenie volania, alebo **Overiť stav**, ak chcete zistiť, či sú hovory zablokované alebo nie.
- Vyberte **Voľby**→ **Zrušiť všetky blok.**, ak chcete zrušiť všetky aktívne voľby blokovania.
- Vyberte **Voľby**→ **Zmeniť blok. heslo**, ak chcete zmeniť blokovacie heslo.



Upozornenie: Aj keď sú hovory blokované, môže sa dať volať na určité oficiálne tiesňové čísla.



Upozornenie: Blokovanie hovorov a presmerovanie hovorov nemôžu byť aktívne súčasne.

Pozrite si časť „Presmerovanie hovorov (Služba siete)“, str. 30, alebo „Pevná voľba“, str. 44.

Upozorňujeme, že blokovanie hovorov ovplyvňuje všetky volania, vrátane dátových prenosov.



Sieť

Voľba operátora – Vyberte **Automatická**, ak chcete, aby hracia konzola vyhľadala a vybrala jednu z dostupných sietí, alebo **Manuálna**, ak chcete sieť vybrať ručne zo zoznamu sietí. Ak sa spojenie s manuálne vybranou sieťou stratí, hracia konzola vydá tón, upozorňujúci na chybu, a požiada, aby ste znova vybrali niektorú sieť. Vybraná sieť musí mať roamingovú dohodu s vašou domovskou sieťou, to jest s operátorom, ktorého SIM kartu máte vo svojej hracej konzole.



Výklad termínu:

Roamingová dohoda – Dohoda medzi dvoma alebo viacerými poskytovateľmi služieb siete, ktorá umožňuje účastníkom od jedného poskytovateľa služieb používať služby ostatných poskytovateľov.

Indikátory, zobrazené v pohotovostnom režime:



- je pripojený headset.



- je pripojená indukčná slučka

Info o sieti - Vyberte **Zapnuté**, ak chcete, aby hracia konzola oznamovala, keď sa používa v celulárnej sieti, založenej na mikrocelulárnej (MCN) technológii, a ak chcete aktivovať prijímanie celulárnych informácií.



Nastavenia doplnkov

Použíte doplnky - Vyberte doplnok, ktorý používate.

Headset/ Indukčná slučka/ Textový telefón/ Handsfree - Vyberte **Predvolený profil**, ak chcete nastaviť profil, ktorý sa bude aktivovať vždy po pripojení príslušného doplnku k hracej konzole. Pozrite si časť „Profily“, str. 76. Vyberte **Automatic. odpoveď**, ak chcete, aby hracia konzola automaticky prijímala prichádzajúci hovor po piatich sekundách. Ak je Hlásenie prichádzajúceho hovoru nastavené na **Pípne raz** alebo **Tiché**, automatický príjem nemožno použiť.



Kontakty (Telefónny zoznam)

Ku karte kontaktu môžete doplniť osobný tón zvonenia, hlasovú menovku, alebo miniatúrny obrázok. Môžete si okrem toho vytvárať skupiny kontaktov, ktoré vám umožnia odosielať textové správy alebo e-maily súčasne viacerým prijímateľom. Prijaté kontaktné informácie (vizitky) môžete zaradiť do svojho adresára Kontakty. Pozrite si časť „Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení“, str. 64.





Upozornenie: Informácie o kontaktoch možno odosielať a prijímať iba medzi kompatibilnými zariadeniami.



Tip! Na svoju hraciu konzolu si môžete preniesť dáta z mnohých typov telefónov Nokia pomocou aplikácie Data Import z balíku PC Suite for Nokia N-Gage QD. Pozrite si návod v pomocníkovi k PC Suite.


Ukladanie mien a čísel – Vytváranie a úprava kariet kontaktov



- 1 Stlačte  a vyberte **Kontakty**, a potom vyberte **Voľby**→ **Nový kontakt**.
 - 2 Vyplňte polia podľa svojho výberu a stlačte **Hotovo**.
- Ak chcete upraviť niektorú kartu kontaktu, prejdite na ňu v adresári Kontakty a stlačte . Ak chcete zmeniť údaje na karte, vyberte **Voľby**→ **Upraviť**.
 - Ak chcete zrušiť niektorú kartu kontaktu, prejdite na ňu v adresári Kontakty a vyberte **Voľby**→ **Vymazať**.

Voľby v adresári Kontakty:
Otvoriť, Volat', Vytvoriť správu, Nový kontakt, Upraviť, Vymazať, Duplikát, Pridať do skupiny, Patri do skupín, Označiť/Neoznačiť, Poslať, Info o kontaktoch, Pomocník a Ukončiť.


Voľby pri úprave karty kontaktu: **Pridať miniatúru / Odstrániť miniatúru, Pridať detail, Vymazať detail, Upraviť menovku, Pomocník a Ukončiť.**

Tip! Viac informácií o ukladaní obrázkov nájdete v časti „Obrázové funkcie“, str. 54.

 **Tip!** Ak chcete odoslať informácie o kontakte, v adresári Kontakty prejdite na kartu, ktorú chcete odoslať. Vyberte **Voľby**→ **Poslať**→ **Ako textovú správu**, **Cez e-mail** (táto voľba je dostupná, iba ak máte definované správne nastavenia pre e-mail) alebo **Cez Bluetooth**. Pozrite si kapitolu „Správy“ a časť „Odosielanie dát cez Bluetooth“, str. 96.


- **Ak chcete ku karte kontaktu pripojiť miniatúrny obrázok**, otvorte požadovanú kartu kontaktu, vyberte **Voľby**→ **Upraviť** a potom vyberte **Voľby**→ **Pridať miniatúru**. Tento obrázok sa zobrazí, keď vám príslušný kontakt zavolá.
- **Ak chcete ku karte kontaktu pripojiť obrázok**, otvorte ju a stlačením  otvorte okno **Obrázok** (). Ak chcete pripojiť obrázok, vyberte **Voľby**→ **Pridať snímku**.

Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou prístroja

- Ak chcete prekopírovať mená a čísla zo SIM karty na svoju hraciu konzolu, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **SIM adres..** Zvoľte meno (mená), ktoré chcete kopírovať, a vyberte **Voľby**→ **Kopir. do Kontaktov**.
- Ak chcete prekopírovať telefónne alebo faxové číslo alebo číslo na pager z Kontaktov na SIM kartu, vstúpte do Kontaktov, otvorte kartu kontaktu, prejdite na príslušné číslo a vyberte **Voľby**→ **Kopírovať na SIM**.

Definovanie tónu zvonenia pre kartu kontaktu alebo skupinu

Keď vám takýto kontakt alebo člen skupiny zavolá, hracia konzola bude zvoniť vybraným tónom zvonenia (ak sa spolu s volaním vyšle telefónne číslo volajúceho a vaša hracia konzola ho spozná).

- 1 Stlačením  otvorte kartu kontaktu, alebo prejdite do Zoznamu skupín a vyberte skupinu kontaktov.
 - 2 Vyberte **Voľby**→ **Tón zvonenia**. Otvorí sa zoznam tónov zvonenia.
 - 3 Prejdite na tón zvonenia, ktorý chcete použiť pre kontakt alebo skupinu, a stlačte **Zvol**.
- Ak chcete tón zvonenia odstrániť, zo zoznamu tónov zvonenia vyberte **Predvolený tón**.



Upozornenie: Hracia konzola použije pre každý kontakt vždy ten tón zvonenia, ktorý bol priradený naposledy. Teda ak najskôr zmeníte tón zvonenia skupiny a potom tón zvonenia pre niektorý kontakt patriaci do tejto skupiny, použije telefón tón zvonenia nastavený pre kontakt.

Hlasová voľba

Na požadované číslo môžete zavolať vyslovením hlasovej menovky, pridanej ku karte kontaktu. Hlasovou menovkou môže byť ľubovoľné vyslovené slovo (slová).

Kým začnete používať hlasové menovky, uvedomte si, že:

- Jazyk nie je u hlasových menoviek dôležitý. Dôležitý je ale hlas hovoriaceho.
- Meno musíte vysloviť presne tak, ako ste ho vyslovili pri nahrávaní.
- Hlasové menovky sú citlivé na hluk pozadia. Nahrávajte a používajte ich v tichom prostredí.
- Veľmi krátke mená prístroj neprijme. Používajte dlhé mená a vyhýbajte sa používaniu podobných mien pre rozličné čísla.



Upozornenie: Používanie hlasových menoviek môže byť problematické napríklad v hlučnom prostredí alebo v tiesni, preto by ste sa nemali za každých okolností spoliehať výlučne na voľbu hlasom.

Pridanie hlasovej menovky k telefónnemu číslu

Na každej karte kontaktu môžete definovať iba jednu hlasovú menovku. Hlasové menovky môžete priradiť najviac 25 telefónnym číslam.


- 1 V adresári Kontakty otvorte kartu kontaktu, ku ktorej chcete priradiť hlasovú menovku.
- 2 Prejdite na číslo, ku ktorému chcete priradiť hlasovú menovku, a vyberte **Voľby** → **Pridať hlas. voľbu**.




Tip! Rýchla voľba je jednoduchý spôsob volania často používaných čísel. Tlačidlá rýchlej voľby môžete priradiť ôsmim telefónnym číslam. Pozrite si časť „Rýchla voľba telefónneho čísla“ na str. 28.



Príklad: Ako hlasovú menovku môžete použiť meno osoby, napríklad „Janko mobil“.


 **Tip!** Ak si chcete prezrieť zoznam definovaných hlasových menoviek, v adresári Kontakty vyberte **Voľby** → **Info o kontaktoch** → **Hlasové voľby**.

 **Tip!** Ak si chcete vypočúť, zmeniť, alebo vymazať hlasovú menovku, otvorte kartu kontaktu a prejdite na číslo, ktoré má priradenú hlasovú menovku (vedľa takéhoto čísla uvidíte symbol ☎) a vyberte **Voľby** → **Hlasové voľby**. Potom vyberte **Prehrať**, **Zmeniť**, alebo **Vymazať**.

- 3 Stlačením **Štart** spustíte nahrávanie hlasovej menovky. Po zaznení štartovacieho tónu jasne vyslovte slovo (slová), ktoré chcete nahráť ako hlasovú menovku. Počkajte, kým hracia konzola nahranú hlasovú menovku prehrá a uloží ju. Vedľa čísla na karte kontaktu sa objaví symbol ☎, oznamujúci, že k číslu bola priradená hlasová menovka.

Volanie vyslovením hlasovej menovky



Hlasovú menovku musíte vysloviť presne tak, ako ste ju vyslovili pri nahrávaní.

- 1 V pohotovostnom režime stlačte a pridržte . Ozve sa krátky zvukový signál a zobrazí sa výzva *Teraz hovorte*.
- 2 Keď voláte vyslovením hlasovej menovky, používa sa reproduktor. Držte hraciu konzolu v nevelkej vzdialenosti od tváre a jasne vyslovte hlasovú menovku.
- 3 Hracia konzola prehrá pôvodnú hlasovú menovku, zobrazí meno a číslo, a navolí číslo, zodpovedajúce rozpoznanej hlasovej menovke.
 - Ak hracia konzola prehrá nesprávnu hlasovú menovku alebo chcete voľbu hlasom zopakovať, stlačte **Opakuj**.



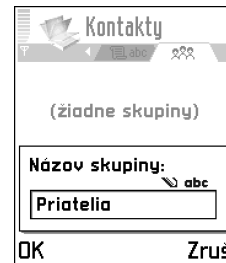
Upozornenie: Voľbu hlasom nemožno používať počas dátového prenosu alebo GPRS spojenia.

Vytváranie skupín kontaktov

- 1 V adresári Kontakty otvorte stlačením  zoznam Skupiny.
- 2 Vyberte **Voľby**→ **Nová skupina**.
- 3 Napište meno skupiny alebo použítie štandardné meno **Skupina** a stlačte **OK**.
- 4 Otvorte niektorú skupinu a vyberte **Voľby**→ **Pridať členov**.
- 5 Prejdite na požadovaný kontakt a stlačením  ho označte. Ak chcete do skupiny zaradiť viac členov naraz, označte takto všetky kontakty, ktoré chcete zaradiť do skupiny.
- 6 Stlačením **OK** zaradíte kontakt(y) do skupiny.

Odstraňovanie členov zo skupiny

- 1 V zozname skupín otvorte skupinu, ktorú chcete upraviť.
- 2 Prejdite na požadovaný kontakt a vyberte **Voľby**→ **Vymazať zo skupiny**.
- 3 Stlačením **Áno** odstráňte kontakt zo skupiny.



Obrázok 10. Vytvorenie skupiny kontaktov.

Obrazové funkcie



Snímky – Prehliadanie obrázkov

Môžete si ukladať obrázky z aplikácie Momentka alebo obrázky, ktoré dostanete v multimediálnej alebo obrazovej správe, ako prílohu e-mailu, alebo cez Bluetooth. Keď prijmete obrázok a nachádza sa v zložke Prijaté, musíte ho uložiť do pamäti prístroja alebo na pamäťovú kartu. Obrázky, ktoré dostanete v obrazových správach, si môžete ukladať do zložky Obrazové správy.

- 1 Stlačte a vyberte **Extra** → **Snímky**. Stláčaním a môžete prechádzať medzi zložkami. Medzi obrázkami môžete prechádzať stláčaním a .
- 2 Stláčením otvorte obrázok. Po otvorení obrázku uvidíte v hornej časti displeja meno obrázku a počet obrázkov v zložke.

Tlačidlové skratky

- Otáčanie: - proti smeru, - v smere hodinových ručičiek.
- Posun: - hore, - dole, - doľava, - doprava.
- Zoom: - zväčšiť, - zmenšiť, a stláčením a pridržaním sa vrátite k normálnej mierke.
- Zobrazenie: - prechod od zobrazenia na celom displeji k normálnemu zobrazeniu.



Tip! Obrázky môžete posilať pomocou rozličných služieb správ na kompatibilné zariadenia.



Momentka




Táto aplikácia vám umožňuje ukladať si obrázky displeja svojej hracej konzoly. Aplikácia Momentka beží na pozadí a keď stlačíte vyhradenú kombináciu tlačidiel, uloží obsah displeja.

Voľby v aplikácii Snímky:
Otvoriť, Poslať, Prenášať
snímok, Vymazať,
Presunúť do zložky, Nová
zložka, Označiť/
Neoznačiť, Premenovať,
Zobraziť details, Pridať k
íšť na, Aktualizovať
miniát., Pomocník a
Ukončiť.



Obrázok 11. Hlavné okno aplikácie Snímky.

Upozorňujeme, že po vložení hracej alebo pamäťovej karty sa na prístroji zavrú všetky otvorené aplikácie. Ak si chcete ukladať obrazovky hry ako momentky, vložte najskôr hraciu kartu a až potom otvorte aplikáciu Momentka.

- 1 Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Momentka**.
- 2 Vyberte **Volby**→ **Nechť apl. zapnutú**. Aplikácia zmizne z displeja. Momentka ale zostáva aktívna. Neovplyvňuje žiadne aplikácie, ktoré chcete spustiť, a umožňuje vám kedykoľvek si uložiť obsah displeja, napríklad aj počas hry.
- 3 Keď chcete uložiť obsah displeja, stlačte  + . Obrázky displeja sa automaticky ukladajú medzi **Snímky**.

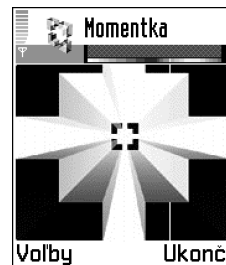


Upozornenie: Keď vznikne nedostatok pamäti, hracia konzola môže niektoré aplikácie zavrieť. Pred zavretím aplikácie hracia konzola uloží všetky neuložené dáta.

Zmena nastavení Momentky

Vyberte **Volby**→ **Nastavenia**, ak chcete zmeniť:


- **Momentka pomocou** - Vyberte kombináciu tlačidiel, ktorá vyvolá uloženie obsahu displeja.
- **Názov zložky, Názov momentky, Kvalita momentky**.
- **Použiť predv. názov** - Vyberte **Ano**, ak chcete, aby sa obrázky displeja ukladali pod názvom, ktorý ste zadali ako **Názov momentky**. Vyberte **Nie**, ak chcete dať každému obrázku osobitné meno (štandardne sa bude zobrazovať názov, ktorý ste zadali ako **Názov momentky**).



Obrázok 12. Momentka.




Videoprehrávač

Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Videopreh.**, ak si chcete prehrať videoklipy, uložené v pamäti prístroja alebo na pamäťovej karte.

Videoprehrávač podporuje súbory s príponami .3gp a .nim. Nemusia byť podporované všetky variácie týchto súborových formátov.

Voľby v hlavnom okne:

Otvoriť, Vymazať, Upraviť názov klipu, Poslať, Pridať k ísť na, Presunúť na kartu / Presunúť do telef., Nastavenia a Ukončiť.

- Ak si chcete prehrať niektorý videoklip, prejdite naň a stlačte  alebo vyberte **Voľby**→ **Otvoriť**.
- Ak chcete odoslať niektorý videoklip, prejdite naň a vyberte **Voľby**→ **Poslať**→ **Cez multimédiá, Cez e-mail, alebo Cez Bluetooth**. Vyberte adresáta. Videoklip sa presunie do zložky Na odoslanie, odkiaľ sa odošle. Pretože maximálna veľkosť multimediálnej správy je 95 kB, dĺžka nahraného videoklipu je obmedzená na 95 kB, čo spravidla znamená približne 15 sekúnd.
- Ak chcete zapnúť alebo vypnúť zvuk, upraviť kontrast displeja, alebo ak chcete, aby sa prehrávaný videoklip po dohraní začal prehrávať od začiatku, vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**.

Prijatie videoklipu v správe

- Keď v multimediálnej správe dostanete videoklip v podporovanom formáte, vstúpte do aplikácie **Správy** a otvorte multimediálnu správu. Ak si chcete prezrieť správu ako text a prehrať si video alebo ho uložiť, vyberte **Voľby**→ **Objekty**.
- Keď dostanete videoklip v podporovanom formáte ako prílohu e-mailu, otvorte správu a vyberte **Voľby**→ **Prílohy**, ak si chcete video prehrať alebo ho uložiť.



Správy

V aplikácii Správy môžete vytvárať, odosielať, prijímať, prezeráť si, upravovať a triediť si: textové správy, multimediálne správy, e-mailové správy a špeciálne textové správy, obsahujúce dáta. Popritom môžete prijímať správy a dáta cez Bluetooth spojenie, prijímať správy Internetových služieb, správy celulárneho vysielania (cell broadcast), ako aj odosielať príkazy službám.



Upozornenie: Tieto funkcie možno používať iba ak ich podporuje operátor vašej siete alebo poskytovateľ služieb. Tieto správy môžu prijímať iba zariadenia, ktoré podporujú kompatibilné funkcie obrazových správ, multimediálnych správ, resp. elektronickej pošty. Niektoré siete môžu prijímaťúcemu zariadeniu poskytnúť odkaz na WWW stránku, kde si možno prezrieť multimediálnu správu.

Keď otvoríte Správy, uvidíte funkciu **Nová správa** a zoznam zložiek:



Prijaté – tu sa nachádzajú prijaté správy okrem e-mailových správ a správ celulárneho vysielania. E-mailové správy sú uložené v zložke **Schránka**.



Moje zložky – tu si môžete svoje správy utriediť do zložiek.



Schránka – Keď otvoríte túto zložku, môžete sa buď pripojiť ku svojej vzdialenej schránke a prevziať si odtiaľ nové e-mailové správy, alebo si v režime off-line môžete prezrieť predtým prijaté e-mailové správy. Pozrite si časť „Nastavenia pre elektronicú poštu“, str. 72.



Koncepty – tu sa ukladajú nedokončené správy, ktoré ste ešte neodoslali.



Poslané – tu je uložených posledných 20 správ, ktoré ste odoslali inak než cez Bluetooth. Ak chcete zmeniť počet posledných správ, ktoré sa majú uchovávať, pozrite si „Nastavenia v kategórii Iné“, str. 75.





Na odoslanie – tu sa dočasne ukladajú správy, čakajúce na odoslanie.


Voľby v hlavnom okne aplikácie Správy: **Vytvoriť správu**, **Spojiť** (zobrazuje sa, ak ste definovali nastavenia pre poštovú schránku) / **Odpojiť** (zobrazuje sa, ak máte vytvorené spojenie s poštovou schránkou), **SIM správy**, **Celulárne vysielanie**, **Servisný príkaz**, **Nastavenia**, **Pomocník** a **Ukončiť**.



Tip! Svoje správy si môžete utriediť tak, že si v zložke **Moje zložky** vytvoríte vlastné zložky.




Tip! Po otvorení niektorej štandardnej zložky môžete do ďalších zložiek prejsť stláčaním  a .

 **Výpisy** – môžete si od siete vyžiadať, aby vám posielala výpisy o doručení vašich textových a multimediálnych správ (služba siete). Je možné, že nedostanete výpisy o doručení multimediálnych správ, odoslaných na e-mailovú adresu.

Písanie textu














Tradičné vkladanie textu

Keď píšete text tradičnou metódou vkladania textu, zobrazuje sa v pravom hornom rohu displeja indikátor .

Ikony: **ABC** a **abc**





informujú o veľkosti vkladanych písmen.






Abc znamená, že prvé písmeno slova sa zapíše ako veľké, a všetky nasledujúce písmená sa automaticky zapíšu ako malé. **123** označuje číselný režim.

- Opakovane stláčajte jedno z číslícových tlačidiel ( – ) , kým sa nezobrazí požadovaný znak. Upozorňujeme, že číselnými tlačidlami možno zadať viac znakov, než koľko ich je vytlačených na tom-ktorom tlačidle.
- Ak chcete vložiť číslo, stlačte a pridržte príslušné číslícové tlačidlo.
- Medzi režimom zadávania písmen a číslíc môžete prepnúť stlačením a pridržaním .
- Ak sa nasledujúce písmeno nachádza na rovnakom tlačidle ako to, ktoré ste práve napísali, počkajte, kým sa objaví kurzor (alebo stlačte , aby ste ukončili čakaciu dobu), a potom písmeno zadajte.
- Ak sa pomýlite, môžete znak vymazať stlačením  . Stlačením a pridržaním  môžete postupne vymazávať ďalšie znaky.
- Najbezpečnejšie interpunkčné znaky nájdete na tlačidle  . Opakovane stláčajte  , kým sa nezobrazí požadovaný interpunkčný znak. Stlačením  otvoríte zoznam interpunkčných a špeciálnych znakov. Pomocou  sa môžete v zozname pohybovať a stlačením **Zvoľ** môžete vybrať požadovaný znak.
- Medzeru vložíte stlačením  . Troma stlačeniami  presuniete kurzor na nový riadok.
- Medzi rozličnými veľkosťami vkladanych písmen, **Abc**, **abc** a **ABC**, môžete prepínať stlačením .





Prediktívne vkladanie textu – Slovník

Ktorékoľvek písmeno môžete vložiť jediným stlačením tlačidla. Prediktívne vkladanie textu je založené na zabudovanom slovníku, do ktorého môžete pridávať aj nové slová. Keď sa slovník naplní, novo pridané slová postupne nahrádzajú slová, ktoré ste vložili ako prvé.



- 1 Ak chcete aktivovať prediktívne vkladanie textu, stlačte  a vyberte **Zapnúť slovník**. Tým sa aktivuje prediktívne vkladanie textu pre všetky editory v hracej konzole. Keď pri písaní používate prediktívne vkladanie textu, zobrazuje sa v pravom hornom rohu displeja indikátor .
- 2 Napište požadované slovo stláčaním tlačidiel  – . Pri zadávaní jednotlivých písmen stláčajte príslušné tlačidlo vždy iba raz. Napríklad ak chcete napísať „Nokia“ a je vybraný anglický slovník,



stlačte  (písmeno N),  (o),  (k),  (i) a  (a).

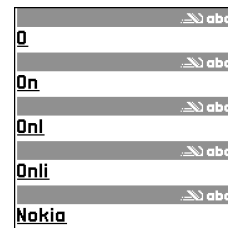
Ako vidíte na obr. 13, po každom ďalšom stlačení tlačidla sa ponúkané slovo zmení.

- 3 Keď ste dopísali slovo a je správne, potvrdte ho stlačením  alebo vložením medzery stlačením .
 - Ak slovo nie je správne: Opakovaným stláčaním  môžete postupne zobrazíť vyhovujúce slová, ktoré slovník našiel. Môžete tiež stlačiť  a vybrať **Slovník** → **Zhody**.
 - Ak je za slovom zobrazený otáznik (?), znamená to, že slovo, ktoré ste chceli napísať, sa v slovníku nenachádza. Ak chcete toto slovo pridať do slovníka, stlačte **Hláskuj**, napíšte slovo (max. 32 písmen) tradičnou technikou a stlačte **OK**. Slovo sa uloží do slovníka. Keď sa slovník naplní, nové slová postupne nahrádzajú slová, ktoré ste vložili ako prvé.
- 4 Začnite písať nasledujúce slovo.


Typy k používaniu prediktívneho vkladania textu



- Ak chcete vymazať niektorý znak, stlačte . Stlačením a pridržaním  môžete postupne vymazávať ďalšie znaky.












 **Tip!** Ak chcete počas písania rýchlo aktivovať alebo deaktivovať prediktívne vkladanie textu, dvakrát krátko stlačte .





Obrázok 13.
Vyhľadávanie zhody je postupný proces, skontrolujte výsledok až po dopísaní celého slova.

 **Tip!** Prediktívne vkladanie textu sa pokúsi uhádnuť, ktoré bežné interpunkčné znamienko („?“) bude nasledovať. Poradie a súbor interpunkčných znakov závisí od jazyka slovníka.


 **Tip!** Keď stlačíte , zobrazia sa nasledujúce voľby (v závislosti od režimu úprav a situácie, v ktorej sa nachádzate): **Slovník** (prediktívne vkladanie textu), **Režim písmen** (tradičné vkladanie textu), **Režim číslic**, **Vystrihnúť** (ak ste označili text), **Kopírovať** (ak ste označili text), **Prilepiť** (ak ste prekopírovali alebo vystrihli text), **Vložiť číslo**, **Vložiť symbol** a **Jazyk pri písaní**: (zmení vstupný jazyk pre všetky editory hracej konzoly).

- Medzi rozličnými veľkosťami vkladáných písmen, **Abc**, **abc** a **ABC**, môžete prepínať stlačením . Dvoma krátkymi stlačeniami  prediktívne vkladanie textu vypnete.
- Ak chcete v režime vkladania písmen vložiť číslicu, stlačte a pridržte príslušné číslicové tlačidlo.
Medzi režimom zadávania písmen a číslic môžete prepnúť stlačením a pridržaním .
- Najbežnejšie interpunkčné znaky nájdete na tlačidle . Stlačte  a potom opakovane , kým sa nezobrazí požadovaný interpunkčný znak.
- Stlačením  otvoríte zoznam interpunkčných a špeciálnych znakov. Pomocou  sa môžete v zozname pohybovať a stlačením **Zvoľ** môžete vybrať požadovaný znak.
- Opakovaným stláčaním  môžete postupne zobrazíť vyhovujúce slová, ktoré sa našli v slovníku.
- Stlačte , vyberte **Slovník** a stlačením  vyberte jednu z nasledujúcich volieb:
 - **Zhody**, ak si chcete zobrazíť zoznam slov, zodpovedajúcich stlačeným tlačidlám.
 - **Vložiť slovo**, ak chcete do slovníka pridať slovo (max. 32 písmen) pomocou tradičnej techniky vkladania textu. Keď sa slovník naplní, nové slová postupne nahrádzajú slová, ktoré ste vložili ako prvé.
 - **Upraviť slovo**, ak chcete tradičnou technikou upraviť slovo; táto voľba je k dispozícii pre aktívne (podčiarknuté) slovo.




Písanie zložených slov









Napište prvú časť zloženého slova a potvrdte ju stlačením . Napište zostávajúcu časť zloženého slova a ukončíte slovo vložením medzery stlačením .

Vypnutie prediktívneho režimu

- Stlačte  a vyberte **Slovník** → **Vypnutý**; tým vypnete prediktívne vkladanie textu pre všetky editory v hracej konzole.

Kopírovanie textu do schránky

- 1 Písmená a slová môžete označovať stlačením a pridržaním . Súčasne stláčajte  alebo . Postupne ako sa výber rozširuje, text sa zvyrazňuje.




- 2 Keď ste označili, čo ste potrebovali, uvoľnite .
- 3 Keď chcete skopírovať text do schránky, držte stále  a stlačte **Kopírovať**.
- 4 Ak chcete text vložiť do dokumentu, stlačte a pridržte  a stlačte **Prilepiť**.
Môžete tiež jedenkrát stlačiť  a vybrať **Prilepiť**.
- Ak chcete označiť riadky textu, stlačte a pridržte . Súčasne stláčajte  alebo .
- Ak chcete označený text odstrániť z dokumentu, stlačte .


Písanie a odosielanie správ



Vzhľad multimediálnej správy závisí od prijímajúceho zariadenia.

Ochrana autorských práv môže brániť kopírovaniu, úprave, prenosu alebo rozosieleniu niektorých obrázkov, tónov zvonenia alebo iného obsahu.

Upozorňujeme, že aby ste mohli vytvoriť multimediálnu správu alebo e-mail, musíte mať definované správne nastavenia spojenia. Pozrite si časť „Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu“, str. 63, a „Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy“, str. 63.

- 1 Vyberte **Nová správa**. Otvorí sa zoznam volieb pre správu.
 - Vyberte **Vytvoriť: Textová správa**, ak chcete vytvoriť textovú správu.
 - Vyberte **Vytvoriť: Multimediálna správa**, ak chcete vytvoriť multimediálnu správu (MMS).
 - Vyberte **Vytvoriť: E-mail**, ak chcete vytvoriť e-mailovú správu. Ak ste si ešte nedefinovali e-mailové konto, konzola vás vyzve, aby ste tak urobili.
- 2 Stlačte , ak chcete vybrať prijímateľov z adresára Kontakty, alebo napíšte telefónne číslo alebo e-mailovú adresu prijímateľa. Stlačením  vložíte bodkočiarku (;), ak potrebujete oddeliť adresy prijímateľov.
- 3 Stlačením  sa presuňte do poľa správy.
- 4 Napíšte správu.

 **Tip!** Správu môžete začať vytvárať z ktorejkoľvek aplikácie, ktorá má voľbu **Poslať**. Vyberte súbor (obrázok, text), ktorý chcete pripojiť k správe, a potom vyberte **Voľby**→**Poslať**.

 **Tip!** Prejdite na požadovaný kontakt a stlačením  ho označte. Môžete súčasne označiť niekoľkých adresátov.


Voľby v editore správ:

Poslať, Pridať príjemcu, Vložiť, Prílohy (e-mail), **Prezrieť správu** (MMS), **Objekty** (MMS), **Odstrániť** (MMS), **Vymazať, Detaily správy, Voľby odoslania, Pomocník a Ukončiť**.

- Ak chcete k textovej správe pridať obrázok, vyberte **Voľby** → **Vložiť** → **Obrázok**.




Upozornenie: Váš prístroj podporuje odosielanie textových správ, prekračujúcich obvyklý limit 160 znakov. Ak vaša správa prekračuje limit 160 znakov, odošle sa ako séria dvoch alebo viacerých správ a za jej odoslanie zaplatíte viac. Na navigačnej lište uvidíte indikátor dĺžky správy, ktorý odpočítava od 160. Napríklad 10 (2) znamená, že môžete vložiť ešte 10 znakov, aby sa text odoslal v dvoch správach. Upozorňujeme, že niektoré znaky môžu zaberať viac miesta než iné.

- Ak chcete k multimediálnej správe pridať objekt, vyberte **Voľby** → **Vložiť** → **Snímka, Zvukový klip, Videoklip** alebo **Šablóna**. Po pridaní zvukového klipu sa na navigačnej lište zobrazí ikona . Multimediálna správa môže obsahovať iba jeden obrázok a jeden zvukový klip.



Tip! Štandardné nastavenie je **Veľkosť snímky: Veľká** (závisí od siete). Keď odosielate multimediálnu správu na e-mailovú adresu alebo na zariadenie, ktoré podporuje príjem veľkých obrázkov, použite väčšiu veľkosť obrázku. Ak si nie ste istí, či prijímajúce zariadenie alebo sieť podporuje posielanie veľkých súborov, odporúčame použiť menšiu veľkosť obrázku a zvukové klipy nie dlhšie než 15 sekúnd. Ak chcete toto nastavenie zmeniť, pri vytváraní multimediálnej správy vyberte **Voľby** → **Voľby odoslania** → **Veľkosť snímky**.

Ak vyberiete **Vložiť** → **Nový zvukový klip**, otvorí sa Nahrávač a budete môcť nahráť nový záznam. Stlačte **OK**, a nový zvuk sa automaticky uloží a jeho kópia sa vloží do správy. Vyberte **Voľby** → **Prezrieť správu**, ak chcete vidieť, ako bude multimediálna správa vyzerať.

- Ak chcete k e-mailovej správe pridať prílohu, vyberte **Voľby** → **Vložiť** → **Snímka, Zvukový klip, Videoklip** alebo **Poznámka**. O prílohách e-mailovej správy informuje ikona  na navigačnej lište.

- 5 Ak chcete správu odoslať, vyberte **Voľby** → **Poslať** alebo stlačte .



Upozornenie: E-mailové správy sa pred odoslaním automaticky ukladajú do zložky Na odoslanie. Ak sa správu nepodari odoslať, zostane v zložke Na odoslanie so stavom **Neúspešná**.

Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy

Nastavenia môžete dostať v textovej správe od svojho operátora alebo poskytovateľa služieb. Pozrite si časť „Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení“, str. 64.

O dostupnosti a možnostiach aktivácie dátových služieb sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb. Riad'te sa pokynmi poskytovateľa služieb.

Ručné zadanie nastavení:

- 1 Vstúpte do **Nástroje**→ **Nastaven.**→ **Spojenie**→ **Miesta prístupu** a definujte nastavenia prístupového miesta pre multimediálne správy. Pozrite si časť „Nastavenia spojenia“, str. 38.
- 2 Vstúpte do **Správy**→ **Voľby**→ **Nastavenia**→ **Multimediálna správa**. Otvorte **Použitie miesta príst.** a vyberte vytvorené prístupové miesto, ktoré sa má použiť pre prednostné spojenie. Pozrite si tiež časť „Nastavenia pre multimediálne správy“, str. 71.

Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu

Aby ste mohli odosielať, prijímať, preberať, odpovedať a posilať ďalej e-mailové správy, musíte:


- Správne nakonfigurovať prístupové miesto k Internetu (Internet Access Point – IAP). Pozrite si časť „Nastavenia spojenia“, str. 38.
- Správne nadefinovať nastavenia elektronickej pošty. Pozrite si časť „Nastavenia pre elektronickú poštu“, str. 72. Musíte mať vlastné e-mailové konto. Riad'te sa pokynmi svojho poskytovateľa služieb Internetu a vzdialenej poštovej schránky.




Obrázok 14. Vytvorenie multimediálnej správy.





Tip! Ak si chcete objednať nastavenia pre WAP, MMS, e-mail a prístupové miesto k Internetu, môžete navštíviť stránky <http://support.n-gage.com>. Odkazy na národné web stránky N-Gage v rozličných jazykoch nájdete na <http://www.n-gage.com/select.html>.


 **Tip!** Ak chcete ako prílohy poslať iné súbory než zvuky a poznámky, otvorte príslušnú aplikáciu a vyberte **Poslať** → **Cez e-mail**, ak je táto voľba k dispozícii.

Ikony v zložke Prijaté:

Keď sa v zložke Prijaté nachádzajú neprečítané správy, jej ikona sa zmení na .

 neprečítaná textová správa,



 neprečítaná multimediálna správa a

 dáta prijaté cez Bluetooth.

Voľby v okne Objekty:
Otvoriť, Uložiť, Poslať,
Pomocník a Ukončiť.







Zložka Prijaté – prijímanie správ

Keď dostanete správu, zobrazí sa v pohotovostnom režime  a text **1 nová správa**. Správu otvoríte stlačením **Ukáž**. Správu v zložke Prijaté otvoríte tak, že na ňu prejdete a stlačíte .

Prijímanie multimediálnych objektov




Dôležité: Objekty multimediálnych správ môžu obsahovať vírusy alebo byť iným spôsobom škodlivé pre váš prístroj alebo počítač. Neotvárajte žiadnu prílohu, ak si nie ste istí dôveryhodnosťou odosielateľa.

Keď dostanete multimediálnu správu () , môžete si súčasne prezerať obrázok, čítať text a počúvať cez reproduktor zvuk (ak je k správe pripojený zvuk, zobrazuje sa ikona ). Počas prehrávania zvuku môžete stlačením  a  zvýšiť, resp. znížiť hlasitosť zvuku. Zvuk môžete vypnúť stlačením **Stop**. Ak si zvuk chcete znova vypočuť, stlačte **Voľby** → **Prehrať zvuk. klip**.

Ak chcete vidieť, aké druhy multimediálnych objektov obsahuje multimediálna správa, otvorte správu a vyberte **Voľby** → **Objekty**. Môžete si vybrať, či chcete súbor s multimediálnym objektom uložiť do svojej hracej konzoly alebo ho odoslať, napríklad cez Bluetooth do iného kompatibilného zariadenia.

Ochrana autorských práv môže brániť kopírovaniu, úprave, prenosu alebo rozosieleniu niektorých obrázkov, tónov zvonenia alebo iného obsahu.

Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení

Vaša hracia konzola dokáže prijímať mnoho druhov textových správ, ktoré obsahujú dáta () a nazývajú sa tiež inteligentné (OTA) správy.

- **Obrazová správa** – Ak chcete obrázok uložiť do zložky **Extra**→ **Snímky**→ **Obrazové spr.**, aby ste ho neskôr mohli použiť, vyberte **Voľby**→ **Uložiť obraz**.
- **Vizitka** – Ak si chcete uložiť kontaktné informácie, vyberte **Voľby**→ **Uložiť vizitku**.



Upozornenie: Pripojené certifikáty alebo zvukové súbory sa s vizitkou neuložia.

- **Tón zvonenia** – Ak chcete uložiť tón zvonenia do Skladateľa, vyberte **Voľby**→ **Uložiť**.
- **Logo operátora** – Ak chcete, aby sa v pohotovostnom režime namiesto označenia operátora zobrazovalo logo, vyberte **Voľby**→ **Uložiť**.
- **Záznam v kalendári** – Ak si záznam chcete uložiť, vyberte **Voľby**→ **Uložiť do Kalendára**.
- **Webová správa** – Ak si chcete uložiť záložku do zoznamu záložiek v aplikácii Web, vyberte **Voľby**→ **Uložiť k záložkám**. Ak správa obsahuje nastavenia prístupového miesta i záložky, môžete všetky údaje uložiť tak, že vyberiete **Voľby**→ **Uložiť všetky**.
- **Hlásenie e-mailu** – Informuje vás, koľko nových e-mailových správ máte vo vzdialenej schránke. V rozšírenom hlásení sa môžu nachádzať podrobnejšie informácie.
- Okrem toho môžete dostať číslo služby textových správ, číslo odkazovej stránky, nastavenia profilov pre vzdialenú synchronizáciu, nastavenia prístupového miesta pre aplikáciu Web, multimediálne správy alebo e-mail, nastavenia prihlasovacieho skriptu pre prístupové miesto, alebo nastavenia e-mailovej služby.



Tip! Ak dostanete vCard súbor s pripojeným obrázkom, uloží sa aj obrázok do Kontakto.

Prijímanie servisných správ

Správy služieb (🔔) sú upozornenia napríklad na titulky správ, a môžu obsahovať textové oznámenie alebo odkaz. Informácie o dostupnosti a podmienkach objednania si vyžadajte od svojho poskytovateľa služieb.



Tip! Texty v zložke Sablóny vám umožňujú vyhnúť sa opakovanému písaniu správ, ktoré často posielate.




Moje zložky

V zložke Moje zložky si môžete utriediť svoje správy do zložiek, vytvárať nové zložky a premenúvať a vymazávať zložky. Vyberte **Voľby**→ **Presunúť do zložky**, **Nová zložka** alebo **Premenovať zložku**.



Obrázok 15. Poštová schránka s rozličnými stavovými ikonami.

 **Tip!** Nastavenia pre prístupové miesto a poštovú schránku môžete definovať aj cez kompatibilný osobný počítač pomocou PC Suite for Nokia N-Gage QD. Pozrite si CD-ROM disk, ktorý sa nachádza v predajnom balení.




Poštová schránka

Ak vyberiete **Schránka** a nemáte definované e-mailové konto, konzola vás vyzve, aby ste ho definovali. Pozrite si časť „Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu“, str. 63. Keď vytvoríte novú poštovú schránku a pomenujete ju, toto meno automaticky nahradí štandardné pomenovanie **Schránka** v hlavnom okne aplikácie Správy. Môžete mať niekoľko poštových schránok (maximálne šesť).

Otvorenie poštovej schránky

Keď otvoríte poštovú schránku, môžete si vybrať, či si chcete v režime off-line prezrieť predtým prijaté e-mailové správy a hlavičky správ, alebo sa spojiť s e-mailovým serverom.

Keď prejdete do svojej poštovej schránky a stlačíte , hracia konzola sa opýta, či sa chcete **Spojiť so schránkou?**

- Vyberte **Áno**, ak sa chcete spojiť so schránkou a vybrať si z nej hlavičky nových správ alebo úplné správy. Keď si prezeráte správy on-line, máte stále spojenie so vzdialenou poštovou schránkou prostredníctvom dátového prenosu alebo GPRS spojenia. Pozrite si časť „Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime“, str. 22, a „Nastavenia spojenia“, str. 38.
- Vyberte **Nie**, ak si chcete off-line prezrieť predtým prevzaté správy. Keď si prezeráte e-mailové správy off-line, vaša hracia konzola nie je spojená so vzdialenou schránkou.




Preberanie e-mailových správ z poštovej schránky

- Keď pracujete v režime off-line a chcete sa pripojiť ku vzdialenej schránke, vyberte **Voľby** → **Spojiť**.




Dôležité: Správy elektronickej pošty môžu obsahovať vírusy alebo byť iným spôsobom škodlivé pre váš prístroj alebo počítač. Neotvárajte žiadnu prílohu, ak si nie ste istí dôveryhodnosťou odosielateľa.

- 1 Keď máte otvorené spojenie so vzdialenou schránkou, vyberte **Voľby** → **Vybrať e-mail** →





- **Nové** – ak si chcete do svojej hracej konzoly prevziať všetky nové e-mailové správy.
 - **Zvolené** – ak si chcete prevziať iba označené e-mailové správy.
 - **Všetky** – ak chcete z poštovej schránky prevziať všetky správy.
- Preberanie správ zrušíte stlačením **Zruš**.
- 2 Po prevzatí e-mailových správ môžete pokračovať v ich prezeraní v režime on-line. Môžete ale vybrať aj **Volby** → **Odpojiť**, aby sa zavrelo spojenie, a potom si môžete správy prezrieť off-line.
 - 3 E-mailovú správu otvoríte stlačením . Keď ste si e-mailovú správu neprevzali (šípka ikony smeruje von) a ste v režime off-line, konzola sa spýta, či chcete túto správu prevziať z poštovej schránky.
 - Ak si chcete zobrazíť prílohy e-mailovej správy, otvorte správu, ktorá má indikátor prílohy  a vyberte **Volby** → **Prílohy**. Ak má príloha zatmený indikátor, nebola prevzatá do hracej konzoly; v takomto prípade vyberte **Volby** → **Vybrať**. V okne Prílohy si môžete prebrať, otvárať alebo ukladať prílohy. Prílohy môžete odosielať aj cez Bluetooth.
-  **Tip!** Ak vaša poštová schránka používa protokol IMAP4, môžete sa rozhodnúť, či chcete prevziať iba hlavičky správ, iba správy, alebo správy spolu s prílohami. Pri protokole POP3 máte na výber medzi prevzatím iba hlavičiek správ alebo správ spolu s prílohami. Pozrite si časť „Nastavenia pre elektronickú poštu“, str. 72.

Vymazávanie e-mailových správ

- Ak chcete vymazať obsah e-mailovej správy z hracej konzoly, ale ponechať ju vo vzdialenej schránke, vyberte **Volby** → **Vymazať** → **Len zariadenie**.

 **Upozornenie:** Hracia konzola zrkadlí hlavičky e-mailových správ vo vzdialenej schránke. Preto hlavička e-mailu zostane vo vašej hracej konzole, aj keď obsah správy vymažete. Ak chcete odstrániť aj hlavičku, musíte najskôr vymazať e-mailovú správu zo vzdialenej schránky a potom sa s hračou konzolou znova pripojiť ku vzdialenej schránke, aby sa stav aktualizoval.
- Ak chcete vymazať e-mailovú správu z hracej konzoly a súčasne zo vzdialenej schránky:

Stavové ikony pre e-mail:

-  nový e-mail (režim off-line alebo on-line), obsah ste ešte neprevzali do hracej konzoly (šípka smeruje von).
-  - nový e-mail, obsah bol prevzatý na hraciu konzolu (šípka smeruje dnu).
-  prečítaná e-mailová správa.
-  hlavička prečítanej e-mailovej správy, ktorej obsah bol z hracej konzoly vymazaný.



Tip! Ak chcete prekópirovať e-mailové správy zo vzdialenej schránky do niektorej zložky v priečinku Moje zložky, vyberte **Voľby**→**Kopírovať do zložky**. Vyberte zo zoznamu niektorú zložku a stlačte OK.




Príklad: Správy sa ukladajú do zložky Na odoslanie napríklad keď sa hracia konzola nachádza mimo oblasti pokrytia siete. Odoslanie e-mailových správ môžete naplánovať na nasledujúce spojenie s poštovou schránkou.

Vyberte **Voľby**→**Vymazať**→**Zariadenie a server**.



Upozornenie: Ak ste off-line, e-mail sa najskôr vymaže z vašej hracej konzoly. Počas nasledujúceho spojenia so vzdialenou schránkou bude automaticky vymazaný aj zo vzdialenej schránky. Ak používate protokol POP3, správy označené ako vymazané sa vymažú až po ukončení spojenia so vzdialenou schránkou.

- Ak chcete zrušiť vymazanie e-mailovej správy z hracej konzoly a servera, prejdite na e-mailovú správu, označenú na vymazanie pri nasledujúcom spojení () a vyberte **Voľby**→**Obnoviť**.

Odpojenie od poštovej schránky

Keď ste on-line a chcete ukončiť dátový prenos alebo GPRS spojenie so vzdialenou schránkou, vyberte **Voľby**→**Odpojiť**. Pozrite si tiež časť „Najdôležitejšie indikátory v pohotovostnom režime“, str. 22.

Prezeranie e-mailových správ v režime off-line

Keď najbližšie otvoríte aplikáciu **Schránka** a budete si chcieť prezerat' a čítať e-mailové správy off-line, odpovedzte **Nie** na otázku **Spojiť so schránkou?** Môžete si čítať hlavičky e-mailových správ a/alebo správy, ktoré ste predtým prevzali. Môžete tiež písať nové správy, odpovedať na správy, alebo posilať správy ďalej; tieto správy sa odošlú, keď sa nabadúce spojíte s poštovou schránkou.



Na odoslanie – Správy, čakajúce na odoslanie

Stav správy v zložke Na odoslanie: **Posiela sa**, **Čaká /V poradí**, **Znovu poslať o (čas)** – Hracia konzola sa pokúsi správu znova odoslať po uplynutí nastaveného času. Stlačením **Poslať** môžete ďalšie odoslanie spustiť okamžite. **Odložená** – Dokumenty môžete v zložke Na odoslanie „zadržať“. Prejdite na správu, ktorá čaká na odoslanie, a vyberte **Voľby**→

Odložiť posielanie. Neúspešná – Podnikol sa maximálny počet pokusov o odoslanie. Odoslanie zlyhalo. Ak ste sa pokúšali o odoslanie textovej správy, otvorte správu a skontrolujte, že voľby pre odoslanie správy sú nastavené správne.

Prezeranie správ na SIM karte

Aby ste si mohli prezrieť správy zo SIM karty, musíte ich najprv nakopírovať do zložky vo svojej hracej konzole.

- 1 V hlavnom okne aplikácie Správy vyberte **Voľby** → **SIM správy**.
- 2 Vyberte **Voľby** → **Označiť/Neoznačiť** → **Označiť** alebo **Označiť všetky** a označte požadované správy.
- 3 Vyberte **Voľby** → **Kopírovať**. Otvorí sa zoznam zložiek.
- 4 Vyberte niektorú zložku a stlačte **OK**. Prejdite do vybranej zložky a prezrite si tam správy.



Celulárne vysielanie (Služba siete)

Máte možnosť prijímať od svojho poskytovateľa služieb správy, týkajúce sa rôznych tém, napríklad počasia alebo dopravnej situácie. Dostupné témy a príslušné čísla tém si vyžiadajte od poskytovateľa služieb. V hlavnom okne aplikácie Správy vyberte **Voľby** → **Celulárne vysielanie**. V hlavnom okne uvidíte stav témy, číslo témy, názov, a či bola vybraná pre sledovanie (☑).



Upozornenie: GPRS spojenie môže znemožniť príjem správ celulárneho vysielania. Informujte sa u operátora svojej siete o správnych nastaveniach GPRS. Pozrite si časť „Nastavenia spojenia“, str. 38.



Servisný príkaz

Vyberte **Správy** → **Voľby** → **Servisný príkaz**. Tu môžete napísať požiadavky na služby (známe ako USSD príkazy), napríklad príkazy na aktiváciu služieb siete, a odoslať ich svojmu poskytovateľovi služieb.

Voľby v okne Celulárne vysielanie: **Otvoriť**, **Predplatiť** / **Zrušiť predplatené**, **Zvýrazniť** / **Zrušiť zvýraznenie**, **Téma**, **Nastavenia**, **Pomocník** a **Ukončiť**.

Nastavenia správ

Nastavenia pre textové správy




Voľby pri úprave nastavení centra textových správ:


**Nové centrum správ,
Upraviť, Vymazať,
Pomocník a Ukončiť.**

Vstúpte do **Správy**→**Voľby**→**Nastavenia**→**Textová správa**.

- **Centrá správ** – Zobrazí sa zoznam všetkých definovaných centier textových správ. Pozrite si časť „Pridanie nového centra textových správ“, str. 70.
- **Použité centrum spr.** – Vyberte, ktoré centrum správ sa používa pre odosielanie textových správ.
- **Prijať výpis** (Služba siete) – Tu si môžete od siete vyžiadať zasielanie potvrdení o doručení vašich správ. Keď nastavíte **Nie**, bude v denníku zobrazovať iba stav **Poslaná**. Pozrite si str. 30.
- **Platnosť správy** – Ak adresáta správy nemožno dosiahnuť počas doby platnosti správy, správa sa v centre služby textových správ zruší. Upozorňujeme, že túto funkciu musí podporovať sieť. **Maximálny čas** je maximálny čas, povolený sieťou.
- **Správa poslaná ako** – Upravte túto voľbu iba ak máte istotu, že vaše centrum správ dokáže konvertovať textové správy na alternatívne formáty. Informujte sa u operátora siete.
- **Prednostné spojenie** – Textové správy môžete posilať cez normálnu GSM sieť alebo cez GPRS, ak sieť túto možnosť podporuje. Pozrite si časť „GPRS“, str. 42.
- **To isté centrum odp.** (Služba siete) – Zvoľte **Áno**, ak chcete, aby sa odpoveď na správu odoslala cez rovnaké číslo centra textových správ.

Pridanie nového centra textových správ

- 1 Otvorte **Centrá správ** a vyberte **Voľby**→**Nové centrum správ**.
- 2 Stlačte , napíšte meno centra správ a stlačte **OK**.
- 3 Stlačte  a potom , a napíšte číslo centra služby textových správ. Toto číslo dostanete od svojho poskytovateľa služieb.
- 4 Stlačte **OK**.

- 5 Ak chcete nové nastavenia aktivovať, vráťte sa do okna nastavení. Prejdite na **Použité centrum spr.**, stlačte  a vyberte nové centrum služby.

Nastavenia pre multimediálne správy

Vstúpte do **Správy** → **Voľby** → **Nastavenia** → **Multimediálna správa**.

- **Použité miesto príst.** (Musí byť určené) – Vyberte, ktoré prístupové miesto sa použije ako preferované spojenie pre centrum multimediálnych správ. Pozrite si časť „Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy“, str. 63.



Upozornenie: Ak prijmete nastavenia centra multimediálnych správ v textovej správe a uložíte ich, prijaté nastavenia sa automaticky použijú pre Prednostné spojenie. Pozrite si časť „Prijímanie log, tónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení“, str. 64.

- **Sekundárne spojenie**– Vyberte, ktoré prístupové miesto sa použije ako sekundárne spojenie pre centrum multimediálnych správ.



Upozornenie: Pre **Použité miesto príst.** i pre **Sekundárne spojenie** musí byť nastavená rovnaká **Domovská stránka**, odkazujúca na rovnaké centrum multimediálnych správ. Iba dátové spojenie môže byť odlišné.

- **Multimediálny príjem**

Služba multimediálnych správ býva štandardne aktivovaná.




Upozornenie: Keď sa nachádzate mimo svojej domácej siete, môže byť odosielanie a prijímanie multimediálnych správ drahšie. Keď sú vybrané nastavenia **Len v dom. sieti** alebo **Vždy zapnutý**, môže vaša hracia konzola uskutočniť dátový prenos alebo GPRS spojenie bez vášho vedomia.

Vyberte **Len v dom. sieti**, ak chcete prijímať multimediálne správy iba keď sa nachádzate vo svojej domácej sieti. Keď sa nachádzate mimo domácej siete, prijímanie multimediálnych správ sa vypne. Vyberte **Vždy zapnutý**, keď chcete prijímať multimediálne správy stále. Vyberte **Vypnutý**, ak vôbec nechcete prijímať multimediálne správy alebo reklamu.



Príklad: Ak vaše prednostné spojenie používa GPRS, môžete pre sekundárne spojenie použiť GSM dátový prenos. Takto budete môcť odosielať a prijímať multimediálne správy aj keď nebudete v sieti, podporujúcej GPRS. Informujte sa u operátora svojej siete alebo u poskytovateľa služieb. Pozrite si časť „O dátových spojeniach a prístupových miestach“, str. 38.

- **Prijatie správy** - Vyberte:
Vybrať okamžite - ak chcete, aby hracia konzola okamžite preberala multimediálne správy. Ak máte správy so stavom Odložené, aj tieto sa prevezmú.
Odložiť výber - ak chcete, aby centrum multimediálnych správ uložilo vaše správy a mohli ste si ich prevziať neskôr. Keď si neskôr chcete správy prevziať, nastavte **Prijatie správy** na **Vybrať okamžite**.
Odmietnuť spr. - ak chcete odmietnuť multimediálne správy. Centrum multimediálnych správ správy vymaže.
 - **Povolit' anon. správy** - Vyberte **Nie**, ak chcete odmietnuť správy, prichádzajúce od anonymného odosielateľa.
 - **Prijať reklamu** - Definujte, či chcete prijímať reklamné multimediálne správy alebo nie.
 - **Prijať výpis** (Služba siete) - Nastavte **Áno**, ak chcete, aby sa stav odoslanej správy zobrazoval v denníku.
-  **Upozornenie:** Je možné, že nedostanete výpis o doručení multimediálnej správy, odoslanej na e-mailovú adresu.
- **Odprieť poslať výpis** - Vyberte **Áno**, ak nechcete, aby vaša hracia konzola posielala výpisy o doručení prijatých multimediálnych správ.
 - **Platnosť správy** - Ak adresáta správy nemožno dosiahnuť počas doby platnosti správy, správa sa v centre multimediálnych správ zruší. Upozorňujeme, že túto funkciu musí podporovať sieť. **Maximálny čas** je maximálny čas, povolený sieťou.
 - **Veľkosť snímky** - Definujte veľkosť obrázku v multimediálnej správe. Voľby sú: **Malá** (maximálne 160 x 120 pixelov) a **Veľká** (maximálne 640 x 480 pixelov).
 - **Prijímací režim** - Vyberte **Reproduktor** alebo **Handset**, podľa toho, či chcete, aby sa zvuky z multimediálnej správy prehrávali cez reproduktor alebo cez slúchadlo. Pozrite si časť Reprodukter, str. 26.

Nastavenia pre elektronickú poštu

Vstúpte do **Správy**→**Voľby**→**Nastavenia**→**E-mail** a vyberte:

Použitá schránka, ak chcete vybrať schránku, ktorá sa použije pre odosielanie e-mailov.

Schránky, ak chcete otvoriť zoznam definovaných poštových schránok. Ak nie sú definované žiadne poštové schránky, konzola vás vyzve, aby ste schránku definovali. Vyberte si niektorú schránku a upravte jej nastavenia:

- **Názov schránky** - Uveďte popisné meno schránky.
- **Použitie miesta príst.** (**Musí byť určené**) - Tu môžete pre poštovú schránku vybrať prístupové miesto k Internetu. Pozrite si časť „Nastavenia spojenia“, str. 38.
- **Moja e-mail. adresa** (**Musí byť určené**) - Napište e-mailovú adresu, ktorú ste dostali od svojho poskytovateľa služieb. Na túto adresu sa budú posilať odpovede na vaše správy.
- **Server odos. e-mailov:** (**Musí byť určené**) - Napište IP adresu alebo meno počítača, ktorý odosiela vaše e-mailové správy.
- **Poslať správu** - Definujte, ako sa z vašej hracej konzoly majú odosielať e-mailové správy.
Okamžite - Prístroj vytvorí spojenie s poštovou schránkou hneď ako zvolíte **Poslať. Pri ďalšom spoj.** - E-maily sa odošlú, keď sa najbližšie pripojíte k svojej vzdialenej schránke.
- **Poslať kópiu sebe** - Vyberte **Áno**, ak chcete, aby sa kópia správy uložila vo vašej vzdialenej schránke a s adresou, definovanou nastavením **Moja e-mail. adresa**.
- **Pridať podpis** - Vyberte **Áno**, ak chcete, aby sa k vašim e-mailovým správam pripojil podpis a ak chcete napísať alebo upraviť text podpisu.
- **Meno užívateľa:** - Napište užívateľské meno, ktoré ste dostali od svojho poskytovateľa služieb.
- **Heslo:** - Napište svoje heslo. Ak ponecháte toto pole prázdne, konzola vás vyzve, aby ste zadali heslo, keď sa budete pripájať ku svojej vzdialenej schránke.
- **Server prij. e-mailov:** (**Musí byť určené**) - IP adresa alebo meno počítača, ktorý preberá vašu poštu.
- **Typ schránky:** - Definuje e-mailový protokol podľa odporúčania poskytovateľa vašej vzdialenej poštovej schránky. Voľby sú **POP3** a **IMAP4**. Toto nastavenie môžete urobiť iba raz a po uložení alebo odchode z nastavení poštovej schránky ho už nebudete môcť zmeniť. Ak používate protokol POP3, e-mailové správy sa v režime on-line automaticky neaktualizujú. Ak si chcete prezrieť najnovšie e-mailové správy, musíte sa odpojiť a potom vytvoriť nové spojenie so svojou schránkou.

Voľby pri úprave nastavení poštovej schránky:
Upraviť, Nová schránka,
Vymazať, Pomocník a
Ukončiť.

- **Ochrana** – Používa sa u protokolov POP3, IMAP4 a SMTP na zvýšenie bezpečnosti spojenia so vzdialenou schránkou.
- **APOP ochranný login** (nezobrazuje sa, ak ste ako **Typ schránky**: nastavili IMAP4) – Používa sa u protokolu POP3 na šifrovanie hesiel pri ich odosielaní na vzdialený e-mailový server.
- **Vybrať prílohu** (nezobrazuje sa, ak ste ako e-mailový protokol vybrali POP3) – Určujete, či sa majú e-mailové správy preberať s prílohami alebo bez nich.
- **Vybrať nadpisy** – Umožňuje obmedziť počet hlavičiek e-mailových správ, ktoré chcete naraz prevziať do svojej hracej konzoly. Možnosti sú **Všetky** a **Definuje užívateľ** (druhú možnosť možno použiť iba s protokolom IMAP4).

Nastavenia pre správy služieb

Vstúpte do **Správy**→**Voľby**→**Nastavenia**→**Servisná správa**. Vyberte, či chcete prijímať správy služieb alebo nie. **Autentifikácia nutná** – Vyberte, či chcete prijímať správy služieb iba z autorizovaných zdrojov.

Nastavenia pre celulárne vysielanie (Služba siete)

Informujte sa u svojho poskytovateľa služieb o dostupných témach a ich číslach; vstúpte do **Správy**→**Voľby**→**Nastavenia**→**Celulárne vysielanie** a upravte nastavenia.

- **Príjem** – **Zapnutý** alebo **Vypnutý**.
- **Jazyk** – voľba **Všetky** vám umožňuje prijímať správy celulárneho vysielania vo všetkých podporovaných jazykoch. **Zvolený** vám umožňuje vybrať, v ktorých jazykoch chcete prijímať správy celulárneho vysielania. Ak požadovaný jazyk nemôžete nájsť, vyberte **Iný**.
- **Detekcia tém** – Ak dostanete správu, ktorá nepatrí do žiadnej z existujúcich tém, umožňuje vám **Detekcia tém**→**Zapnutý** automaticky uložiť číslo témy. Číslo témy sa uloží do zoznamu tém a zobrazuje sa bez názvu. Vyberte **Vypnutý**, ak nechcete, aby sa automaticky ukladali čísla nových tém.


Nastavenia v kategórii Iné

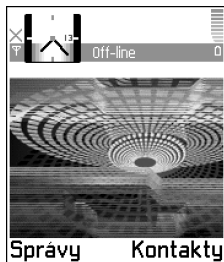
Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**→ **Iné**.

- **Uložiť posl. správy** - Vyberte, či chcete uložiť kópiu každej odoslanej textovej, multimediálnej alebo e-mailovej správy do zložky Poslané.
- **Počet uložen. správ** - Definuje, koľko odoslaných správ ostáva uložených v zložke Poslané. Štandardný limit je 20 správ. Po dosiahnutí limitu sa začnú postupne vymazávať najstaršie správy.





Profily


Ak chcete upraviť a prispôbiť tóny konzoly rozličným okolnostiam, prostrediam, alebo skupinám volajúcich, stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Profily**. O zvolenom profile informuje ikona, zobrazená v pohotovostnom režime v hornej časti displeja. Keď je nastavený profil Normál, je zobrazený iba aktuálny dátum.



Obrázok 16. Je aktívny Off-line profil.

 **Skratka:** Ak chcete zmeniť profil, v pohotovostnom režime stlačte . Prejdite na profil, ktorý chcete aktivovať, a stlačte **OK**.

Zmena profilu

- 1 Stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Profily**. Otvorí sa zoznam profilov.
- 2 V zozname Profily prejdite na niektorý profil a vyberte **Voľby**→ **Aktivovať**.

N-Gage profil - umožňuje vám hrať hry, pričom sa na displeji konzoly nebudú zobrazovať upozornenia na prichádzajúce hovory, doručené textové správy a prijaté a doručené MMS správy. Upozorňujeme, že v N-Gage profile si nemôžete ako tóny zvonenia a tóny hlásenia správ zvoliť MIDI tóny.



Upozornenie: Konzola bude oznamovať prichádzajúce hovory zvončením, ak v nastaveniach profilu nastavíte, aby konzola zvonila.


Off-line profil - umožňuje vám používať hracu konzolu bez toho, aby ste sa pripájali ku GSM sieti.



Výstraha: V off-line profile nemôžete volať (ani prijímať žiadne hovory), a to ani na tiesňové čísla, a nemôžete používať žiadne funkcie, ktoré si vyžadujú komunikáciu so sieťou. Aby ste mohli volať, musíte najskôr aktivovať funkcie telefónu prechodom do iného profilu. Ak je prístroj zablokovaný, musíte zadať odblokovací kód, aby ste mohli aktivovať telefón a uskutočniť tiesňové volanie.





Výstraha: Aby ste mohli použiť off-line profil, musí byť váš prístroj zapnutý. Nezapínajte prístroj, keď je používanie bezdrôtových prístrojov zakázané, alebo keď by mohol spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Keď aktivujete Off-line profil, hracia konzola sa reštartuje a GSM funkcie sa vypnú, o čom informuje symbol  na indikátore intenzity signálu. Pozrite si obr. 16. Sú zablokované všetky signály bezdrôtového GSM telefónu, vysielané alebo prijímané prístrojom.

Ak chcete Off-line profil opustiť, vyberte iný profil a zvolte **Vofby**→ **Aktivovať**. Stlačte **Áno**. Hracia konzola sa reštartuje a obnoví sa bezdrôtová komunikácia so sieťou GSM (za predpokladu, že intenzita signálu je dostatočná). Ak sa vypol Bluetooth, pretože ste vstúpili do Off-line profilu, musíte Bluetooth reaktivovať manuálne. Pozrite si časť „Nastavenia Bluetooth“, str. 96.

Úprava profilov

- 1 Ak chcete niektorý profil upraviť, prejdite naň v zozname Profily a vyberte **Vofby**→ **Personalizovať**. Otvorí sa zoznam nastavení profilu.
- 2 Prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačením  otvorte zoznam volieb:
 - **Tón zvonenia** – Ak chcete nastaviť tón zvonenia pre hovory, vyberte niektorý tón zvonenia zo zoznamu. U tónov, uložených na pamäťovej karte, uvidíte vedľa názvu tónu ikonu .
 - **Hlásenie prich. hov.** – Ak vyberiete **Stúpajúce**, začne zvonenie s hlasitosťou jedna a postupne bude hlasitosť úroveň po úrovni rásť až po nastavenú úroveň.
 - **Hlasitosť zvonenia** – Služi na nastavenie hlasitosti tónu zvonenia a tónu, upozorňujúceho na správy.
 - **Tón hlásenia správy** – Služi na nastavenie tónu pre správy.
 - **Hlásenie vibrovaním** – Tu môžete nastaviť, aby hracia konzola signalizovala prichádzajúci hovor alebo správu vibrovaním.
 - **Tóny tlačidiel** – Tu môžete nastaviť hlasitosť tónov tlačidiel.
 - **Výstražné tóny** – Hracia konzola vydá výstražný signál napríklad keď sa blíži vybitie batérie.
 - **Hlásenie** – Tu môžete nastaviť, aby hracia konzola zvonila iba pri hovoroch z telefónnych čísel, patriacich vybraným skupinám kontaktov. Telefónne hovory prichádzajúce od ľudí mimo vybraných skupín budú oznámené tichým hlásením. Vofby



Tip! Keď prechádzate zoznamom tónov zvonenia, môžete sa pri jednotlivých tónoch zastaviť a vypočuť si ich, kým si niektorý vyberiete. Zvuk tónu zastavíte stlačením ľubovoľného tlačidla.



Tip! Tóny zvonenia môžete zmeniť na dvoch miestach: v Profiloach a v Kontaktoch. Pozrite si časť „Definovanie tónu zvonenia pre kartu kontaktu alebo skupinu“, str. 50.

sú **Všetky hovory** / (zoznam skupín kontaktov, ak ste nejaké vytvorili). Pozrite si časť „Vytváranie skupín kontaktov“, str. 53.

- **Názov profilu** – Tu môžete profil premenovať. Profily Normál, N-Gage a Off-line premenovať nemožno.



Kalendár a Úlohy

Vytváranie záznamov v kalendári

- 1 Stlačte a vyberte **Kalendár**.
- 2 Vyberte **Volby** → **Nový záznam** a vyberte:
 - **Schôdzka**, ak si chcete poznamenať stretnutie, ktoré má stanovený dátum a čas.
 - **Memo**, ak si chcete zapísať všeobecný záznam pre daný deň.
 - **Výročie** vám pripomenie sviatky alebo významné dni. Záznamy o výročiach sa opakujú každý rok.
- 3 Vypĺňte údajové polia. Medzi poliami môžete prechádzať pomocou .
Upozornenie - Vyberte **Zapnuté** a stlačte , aby ste vyplnili polia **Čas upozornenia** a **Deň upozornenia**. V Prehľade dňa bude o nastavenom alarme informovať symbol .
Zastavenie kalendárového alarmu - Alarm kalendára ukončíte stlačením **Stop**. Ak stlačíte ktorékoľvek iné tlačidlo, upozornenie sa odloží.
Opakovať - Stlačením zmeníte záznam na opakujúci sa (v Prehľade dňa sa zobrazuje ikona).
Opakovať do - Tu môžete nastaviť konečný dátum pre opakujúci sa záznam.
Synchronizácia - Súkromná - po synchronizácii bude záznam v kalendári viditeľný iba pre vás a nebude sa zobrazovať ostatným užívateľom, ktorí majú on-line prístup k zobrazovaniu kalendára. **Verejná** - záznam sa bude zobrazovať ostatným užívateľom, ktorí majú prístup k on-line prehliadaniu vášho kalendára. **Žiadna** - záznam v kalendári sa nebude pri synchronizácii kopírovať na váš počítač. Na svoju hraciu konzolu si môžete presunúť záznamy z kalendára a zoznamu úloh z rozličných telefónov Nokia, a kalendár si môžete synchronizovať s počítačom pomocou aplikácií PC Suite for Nokia N-Gage QD. Pozrite si funkciu on-line Pomocníka k PC Suite.
- 4 Ak chcete záznam uložiť, stlačte **Hotovo**.




Skratka:

V ktoromkoľvek zobrazení kalendára stlačte niektoré tlačidlo (-). Otvorí sa záznam Schôdzka a znaky, ktoré ste zadali, sa vložila do poľa **Predmet**.



Tip! Ak upravujete



alebo vymazávate opakujúci sa záznam, vyberte, ako sa majú zmeny uplatniť: **Všetky výskyty** - vymažú sa všetky opakovania záznamu / **Iba tento záznam** - vymaže sa iba aktuálny záznam. Predpokladajme napríklad, že vaša každotýždenná prednáška bola zrušená. Kalendár máte nastavený, aby vás každý týždeň upozornil. Vyberte **Iba tento záznam** a kalendár vás na budúci týždeň znova upozorní.



 **Tip!** Vyberte **Volby** → **Nastavenia**, ak chcete zmeniť zobrazenie kalendára, ktoré sa zobrazí pri jeho otvorení, a počiatočný deň týždňa. Ak chcete mať zobrazené čísla týždňov, vyberte pondelok ako prvý deň týždňa.






Tip! Záznamy z kalendára môžete odoslať na kompatibilný telefón. Pozrite si kapitolu „Správy“ a časť „Odosielanie dát cez Bluetooth“, str. 96.





Zobrazenia kalendára

 Máj  20.05.2004						
	Po	Ut	St	Št	Pi	So
18	26	27	28	29	30	1
19	3	4	5	6	7	8
20	10	11	12	13	14	15
21	17	18	19	20	21	22
22	24	25	26	27	28	29
23	31	1	2	3	4	5
Volby Späť						

 20. týždeň  12.05.2004						
	Po	Ut	St	Št	Pi	So
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						
15:00						
Volby Späť						





 Streda  12.05.2004						
 Rezervovať li...						
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						
Volby Ukonči						


V Prehľade mesiaca sú dátumy, ku ktorým sú priradené záznamy, označené malým trojuholníkom v pravom spodnom rohu. Záznamy typu Memo a Výročie sú umiestnené pred ôsmu hodinu.


- Ak chcete prejsť na konkrétny dátum, vyberte **Volby** → **Ísť na dátum**. Napíšte dátum a stlačte **OK**.
- **Ikony** v Prehľade dňa a Prehľade týždňa:  - Schôdzka,  - Memo a  - Výročie.
- Stlačením  preskočíte na aktuálny deň.



Úlohy - Zoznam úloh

- 1 Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Úlohy**.
- 2 Stlačením ktoréhokoľvek tlačidla začnete vyplňať pole **Predmet** novej úlohy.
 - Ak chcete nastaviť termín splnenia úlohy, prejdite do poľa **Dátum splnenia** a napíšte dátum.
 - Ak chcete pre zaznamenanú úlohu nastaviť prioritu, prejdite do poľa **Priorita** a stlačte . Ikony priorít sú:  - **Vysoká**,  - **Nízka** a (žiadna ikona) - **Normálna** priorita.
- 3 Úlohu uložíte stlačením **Hotovo**.

Ak chcete úlohu označiť ako splnenú, prejdite na ňu a vyberte **Voľby**→ **Úloha splnená** ().

Ak chcete označiť úlohu ako aktuálnu, vyberte **Voľby**→ **Úloha nespĺnená** (.




Obrázok 17. Zoznam úloh v aplikácii Úlohy.

Extra





Kalkulačka

Ak potrebujete sčítať, odčítať, násobiť alebo deliť, stlačte  a vyberte **Extra**→**Kalkulačka**.






Upozornenie: Táto kalkulačka má obmedzenú presnosť a je určená pre jednoduché výpočty.

- Vyberte , ak chcete uložiť číslo do pamäti; na displeji sa objaví symbol **M**. Číslo z pamäti vyvoláte stlačením . Ak chcete číslo v pamäti vymazať, vyberte **Volby**→**Pamäť**→**Zmazať**.



Skladateľ








Ak si chcete vytvoriť svoj vlastný tón zvonenia, stlačte  a vyberte **Extra**→**Skladateľ**. Upozorňujeme, že predinštalované tóny zvonenia nie je možné upravovať.
















- 1 Vyberte **Volby**→**Nový tón**; otvorí sa editor a môžete začať komponovať. Noty a pomlky môžete zadávať tlačidlami (pozrite si nasledujúcu tabuľku), alebo môžete vybrať **Volby**→**Vložiť symbol**. Štandardná dĺžka noty je 1/4.
 - Ak si chcete tón vypočúť, vyberte **Volby**→**Prehrať**. Ak chcete upraviť hlasitosť, pred spustením prehrávania tónu stlačte **Volby**→**Hlasitosť**.
 - Ak chcete upraviť tempo, vyberte **Volby**→**Tempo**. Stláčaním  a  môžete plynulo zrýchliť alebo spomaliť tempo. Tempo sa meria v dobách za minútu.
 - Ak chcete nastaviť špecifický štýl hry, označte dve alebo viac nôt a potom vyberte **Volby**→**Štýl**→**Legato** - prechody medzi nasledujúcimi notami budú plynulé a bez prerušenia, alebo vyberte jednu alebo viac nôt a potom vyberte **Staccato** - noty sa budú prehrávať oddelene ako krátke ostré zvuky. Vyberte **Prirodzený**, ak chcete nastavenie štýlu zrušiť.

Volby v aplikácii
Kalkulačka: **Posledný
výsledok, Pamäť, Zmazať
displej, Pomocník a
Ukončiť**.

Volby v hlavnom okne
aplikácie Skladateľ: **Otvoriť,
Nový tón, Vymazať,
Označiť/Neoznačiť,
Premenovať, Duplikát,
Pomocník a Ukončiť**.


Volby pri komponovaní:
**Prehrať, Vložiť symbol,
Štýl, Tempo, Hlasitosť,
Pomocník a Ukončiť**.

- Ak chcete súčasne vybrať viac nôt alebo pomík, stlačte a pridržte  a súčasne stlačte a pridržte  alebo .
 - Ak chcete posunúť notu v osnove o poltón nahor alebo nadol, prejdite na ňu a stlačte  alebo .
 - Ak chcete zapísať C#, stlačte a pridržte  spolu s .
- 2 Stlačením **Späť** tón uložíte.

Tlačidlo	Nota	Tlačidlo a funkcia
	c	 Po krokoch skracuje označené noty/pomlky.
	d	 Po krokoch predlžuje vybrané noty/pomlky.
	e	 Vkladá pomlku.
	f	Stlačením  otvoríte zoznam nôt a pomík.
	g	 Prepína oktávy, všetky označené noty a pomlky sa posunú do nasledujúcej oktávy.
	a	 Vymaže označené noty.
	b	Dlhým stlačením tlačidiel  -  vytvoríte predĺženú (s bodkou) notu alebo pomlku, alebo skrátime predĺženú notu.




Prevody mier


Ak chcete prevádzať miery, ako **Dĺžka** z jedných jednotiek (**Yardy**) na iné (**Metre**), stlačte  a vyberte **Extra** → **Prevody**.







Upozornenie: Prevody sa počítajú s obmedzenou presnosťou a môže dochádzať k zaokrúhľovacím chybám.

- 1 Prejdite na pole **Typ** a stlačením  otvorte zoznam mier. Prejdite na mieru, ktorú chcete použiť, a stlačte **OK**.

Voľby v aplikácii Prevody:
Zvoliť jednotku / Zmeniť menu, Typ prevodu, Kurzy meny, Pomocník a Ukončiť.

 **Tip!** Ak chcete zmeniť smer prevodu, napíšte hodnotu do druhého poľa **Poččet**. Výsledok sa zobrazí v prvom poli **Poččet**.

 **Tip!** Ak chcete niektorú menu premenovať, vstúpte do okna Kurzy meny, prejdite na túto menu a vyberte **Volby**→ **Premenovať menu**.

- 2 Prejdite na prvé pole **Jednotk.** a stlačte . Vyberte jednotku **z ktorej** sa má vykonať prevod a stlačte **OK**. Prejdite na nasledujúce pole **Jednotk.** a vyberte jednotku, **na ktorú** sa má miera previesť.
- 3 Prejdite na prvé pole **Poččet** a zadajte hodnotu, ktorú chcete previesť. Druhé pole **Poččet** sa automaticky zmení a zobrazí prevedenú hodnotu. Stlačením  vložíte desatinnú čiarku a stláčaním  znaky +, - (pre teploty) a E (exponent).

Nastavenie referenčnej meny a výmenných kurzov

Aby ste mohli vykonávať menové prevody, musíte si zvoliť referenčnú menu a zadať výmenné kurzy. Kurz referenčnej meny je vždy 1. Kurzy ostatných mien sa určujú vzhľadom k referenčnej mene.

- 1 Vyberte **Mena** ako typ miery a vyberte **Volby**→ **Kurzy meny**. Otvorí sa zoznam mien, pričom zvolenú referenčnú menu uvidíte na jeho začiatku.
- 2 Ak chcete zmeniť referenčnú menu, prejdite na niektorú menu a vyberte **Volby**→ **Určiť ako základnú**.







Upozornenie: Keď zmeníte základnú menu, musíte zadať nové kurzy, pretože všetky predchádzajúce kurzy sa nastavia na nulu.

- 3 Zadanie výmenných kurzov. Prejdite na požadovanú menu a zadajte nový kurz, teda počet jednotiek vybranej meny, zodpovedajúci jednej jednotke nastavenej referenčnej meny.
- 4 Po zadaní všetkých potrebných výmenných kurzov môžete vykonávať menové prevody.




Poznámky

Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Poznámky**. Poznámky môžete zaradiť ako odkazy do Obľúbených položiek a odosielať ich na iné kompatibilné zariadenia. Do Poznámok si môžete ukladať prijaté textové súbory (formát TXT).


- Ak chcete začať písať, stlačte ktorékoľvek tlačidlo ( - ). Stláčaním  môžete vymazávať písmená. Stlačením **Hotovo** môžete text uložiť.



Hodiny

Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Hodiny**. Ak chcete zmeniť čas alebo dátum, v aplikácii Hodiny vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**. Ak chcete zmeniť typ hodín, ktoré sa zobrazujú v pohotovostnom režime, prejdite dole v nastaveniach **Dátum a čas** a vyberte **Typ hodín**→ **Analogové** alebo **Digitálne**.

Nastavenie alarmu

- 1 Ak chcete nastaviť nový alarm, vyberte **Voľby**→ **Nastaviť alarm**.
 - 2 Zadať čas alarmu a stlačte **OK**. Keď je alarm aktívny, zobrazuje sa indikátor .
- Ak chcete alarm zrušiť, vstúpte do hodín a vyberte **Voľby**→ **Odstrániť alarm**.

Vypnutie alarmu




- Alarm vypnete stlačením **Stop**.
- Keď znie signál alarmu, stlačte ktorékoľvek tlačidlo alebo **Spánok**, ak chcete zastaviť alarm na päť minút; po ich uplynutí sa alarm znova ozve. Toto môžete urobiť najviac päťkrát.

Ak čas nastavený na budíku nastane, keď je prístroj vypnutý, prístroj sa zapne a začne vydávať tón budíka. Ak stlačíte **Stop**, prístroj sa opýta, či ho chcete aktivovať pre hovory. Stlačte **Nie**, ak chcete prístroj vypnúť, alebo **Áno**, ak chcete volať a prijímať hovory. Nestláčajte **Áno**, keď by použitie bezdrôtového telefónu mohlo spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Voľby v aplikácii Hodiny:
Nastaviť alarm, **Upraviť alarm**, **Odstrániť alarm**,
Nastavenia, **Pomocník** a
Ukončiť.

Voľby v aplikácii
 Nahrávač: **Otvoriť**,
Nahráť zvukový klip,
Vymazať, **Presunúť do**
telef. / Presunúť na kartu,
Označiť/Neoznačiť,
Premenovať klip, **Poslať**,
Pridať k Ísť na,
Nastavenia, **Pomocník a**
Ukončiť.


Štandardné skratky:

-  otvára **Kalendár**
-  otvára zložku **Prijaté**
-  otvára **Poznámky**








Voľby v Obľúbených
 položkách: **Otvoriť**,
Upraviť názov skr., **Ikona**
skratky, **Vymazať**
skratku, **Presunúť**,
Zobraziť zoznam /
Zobraziť ikony, **Pomocník**
a Ukončiť.



Nahrávač


Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Nahrávač**. Môžete si zaznamenávať telefonické hovory a hlasové poznámky, a svoje nahrávky si môžete prehrávať. Keď nahrávate telefonický rozhovor, obaja účastníci budú počas nahrávania počuť tón, opakujúci sa po každých piatich sekundách nahrávania.

Nahrávač nemožno používať, keď je aktívny dátový prenos alebo GPRS spojenie.

- Vyberte **Voľby**→ **Nahráť zvukový klip** alebo **Otvoriť**. Prejdite na niektorú funkciu a stlačením  ju vyberte. Použite:  - na nahrávanie,  - na prerušenie,  - na zastavenie,  - na rýchly posun vpred,  - na rýchly posun dozadu, a  - na prehranie otvoreného zvukového súboru.



Ísť na

Ak si chcete uložiť skratky, odkazy na obľúbené obrázky, texty, záložky a pod., stlačte  a vyberte **Extra**→ **Ísť na**.

Vytváranie nových skratiek

Skratky môžete vytvárať iba z jednotlivých aplikácií, ako sú **Snímky**. Nie všetky aplikácie ponúkajú túto možnosť.


- Otvorte aplikáciu.
- Vyberte položku, na ktorú chcete vytvoriť skratku.
- Vyberte **Voľby**→ **Pridať k Ísť na**.



Upozornenie: Ak položku, na ktorú ukazuje skratka, premiestnite, napríklad do iného adresára, skratka v Obľúbených položkách sa automaticky aktualizuje.



Web

Rozliční poskytovatelia služieb vystavujú stránky, určené špeciálne pre mobilné zariadenia. Ak si chcete prehliadať takéto stránky, stlačte  a vyberte **Web**. Tieto stránky používajú jazyk WML (Wireless Markup Language) alebo XHTML (Extensible Hypertext Markup Language). Stránky, ktoré používajú jazyk HTML (Hypertext Markup Language), tento prístroj nedokáže zobraziť.

O dostupnosti služieb, cenách a tarífach sa informujte u operátora siete a/alebo poskytovateľa služieb. Od poskytovateľov služieb sa tiež dozviete, ako ich služby využívať.

Prístup na Web: základné kroky

- Uložte si nastavenia, ktoré potrebujete pre prístup k WWW službe, ktorú chcete použiť. Pozrite si časti „Prijatie nastavení v textovej správe“ a „Manuálne zadanie nastavení“.
- Pripojte sa na Internet. Pozrite si časť „Vytvorenie spojenia“, str. 88.
- Začnite si prehliadať stránky. Pozrite si časť „Prehliadanie“, str. 89.
- Ukončíte spojenie na Internet. Pozrite si časť „Ukončenie spojenia“, str. 89.

Prijatie nastavení v textovej správe

Nastavenia WWW služby môžete dostať v špeciálnej textovej správe od operátora siete alebo poskytovateľa služieb, ktorý WWW službu ponúka. Pozrite si časť „Prijímanie logotónov, vizitiek, kalendárových záznamov a nastavení“, str. 64. Ďalšie informácie si vyžiadajte od operátora svojej siete alebo od poskytovateľa služieb.



Manuálne zadanie nastavení


Radíte sa pokynmi, ktoré vám dal poskytovateľ služieb.



Tip! Nastavenia môžete získať napríklad na WWW stránkach operátora siete alebo poskytovateľa služieb. Môžete navštíviť aj stránky <http://support.n-gage.com>. Odkazy na národné web stránky N-Gage v rozličných jazykoch nájdete na <http://www.n-gage.com/select.html>.

Voľby v okne Záložky:
Otvoriť, Načítať, Späť na stránku, Poslať, Ísť na web. adresu / Nájsť záložku, Pridať záložku, Upraviť, Vymazať, Čítať servis. správy, Odpojiť, Presunúť do zložky, Nová zložka, Označiť/ Neoznačiť, Premenovať, Zmazať vyr. pamäť, Detaily, Pridať k Ísť na, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť.

 **Skratka:** Ak chcete otvoriť spojenie, v pohotovostnom režime stlačte a pridržte .

 **Tip!** Ak chcete záložku odoslať, prejdite na ňu a vyberte **Voľby**→ **Poslať**→ **Ako textovú správu**.

- 1 Vstúpte do **Nástroje**→ **Nastaven.**→ **Spojenie**→ **Miesta prístupu** a definujte nastavenia prístupového miesta. Pozrite si časť „**Nastavenia spojenia**“, str. 38.
- 2 Vstúpte do **Web**→ **Voľby**→ **Pridať záložku**. Napište meno záložky a adresu stránky, definovanej pre aktuálne prístupové miesto.

Okno Záložky



Výklad termínu: Záložka obsahuje Internetovú adresu (povinne), názov záložky, prístupové miesto, ak si to Web stránka vyžaduje, meno užívateľa a heslo.



Upozornenie: Vo vašom prístroji môžu byť uložené záložky na stránky, ktoré nemajú vzťah k spoločnosti Nokia. Spoločnosť Nokia neručí za obsah takýchto stránok ani sa k nemu nevyjadruje. Ak sa takéto stránky rozhodnete čítať, riadte sa z hľadiska bezpečnosti a obsahu rovnakými zásadami ako u ktorýchkoľvek iných internetových stránok.



Východisková stránka, definovaná pre prístupové miesto. Ak pre prehliadanie použijete iné prístupové miesto, východisková stránka sa zodpovedajúco zmení.




Posledná navštívená stránka. Po odpojení od Webu sa adresa poslednej navštívenej stránky uchová v pamäti, až pokým pri nasledujúcom spojení nenavštívite ďalšie stránky.




Akákoľvek záložka s uvedením Internetovej adresy záložky.

Vytvorenie spojenia

Po uložení všetkých požadovaných nastavení spojenia môžete pristupovať k stránkam.

Vyberte si stránku alebo záložku, alebo napíšte adresu, a stlačením  spustíte načítanie stránky.

Bezpečnosť spojenia

Ak sa počas pripojenia zobrazuje bezpečnostný indikátor , je prenos dát medzi prístrojom a internetovou bránou alebo serverom šifrovaný.



Upozornenie: Ikona bezpečného spojenia neznamená, že je bezpečný prenos dát medzi bránou a serverom obsahu (alebo miestom, kde sa nachádza požadovaný zdroj). Bezpečnosť prenosu dát medzi bránou a serverom obsahu je vecou poskytovateľa služieb.

Prehliadanie

- Na predchádzajúcu stránku sa počas prehliadania môžete vrátiť stlačením **Späť**. Ak príkaz **Späť** nie je dostupný, vyberte **Voľby** → **História** a zobrazí sa chronologicky usporiadaný zoznam stránok, ktoré ste navštívili počas prebiehajúceho spojenia. Po uzavretí spojenia sa zoznam História vymaže.
- Ak chcete zo servera načítať najnovší obsah, vyberte **Voľby** → **Načítať**.
- Ak si chcete uložiť záložku, vyberte **Voľby** → **Uložiť ako záložku**. Ak si chcete uložiť stránku, počas prehliadania stlačte **Voľby** → **Uložiť stránku**. Stránky si môžete ukladať buď do pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovú kartu a prehliadať si ich off-line. Ak si chcete stránku otvoriť neskôr, stlačte v okne Záložky
- Ak chcete otvoriť lokálny zoznam príkazov alebo akcií (ak existuje) pre WWW stránku, ktorú máte práve otvorenú, vyberte **Voľby** → **Servisné voľby**.
- Môžete si načítať položky ako sú tóny zvonenia, obrázky, logá operátora a videoklipy. Načítané položky sa na hracej konzole ukládajú do príslušných aplikácií, napríklad načítané obrázky sa ukládajú do aplikácie **Snímky**.



Dôležité: Inštalujte obsah iba zo zdrojov, ktoré zabezpečujú adekvátnu ochranu pred škodlivým softwarom.

- Ak si chcete počas prehliadania načítať a prezrieť nové správy služieb, vyberte **Voľby** → **Čítať servis. správy** (táto voľba je k dispozícii iba ak máte nové správy). Pozrite si tiež časť „Prijímanie servisných správ“, str. 65.

Ukončenie spojenia

Ak chcete skončiť prehliadanie a vrátiť sa do pohotovostného režimu, vyberte **Voľby** → **Odpojiť**, alebo stlačte a pridržte

Voľby pri prehliadaní:
Otvoriť, Zobrazíť snímku, Servisné voľby, Záložky, História, Ísť na web. adresu, Čítať servis. správy, Uložiť ako záložku, Poslať záložku, Načítať, Odpojiť, Ukázať snímky, Zmazať vyr. pamäť, Uložiť stránku, Nájsť, Details, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť.



Tip! Ak chcete počas prehliadania otvoriť okno Záložky, stlačte a pridržte . Ak sa chcete znova vrátiť do okna prehliadača, vyberte **Voľby** → **Späť na stránku**.


Vyprázdenie pamäti prehliadača

Informácie alebo služby, ku ktorým ste pristupovali, sa ukladajú do pamäti prehliadača v hracej konzole.

Pamäť prehliadača je oblasť pamäti, ktorá slúži na dočasné ukladanie dát. Ak ste pristupovali alebo sa pokúšali pristupovať k dôverným informáciám, kde sa vyžadovalo zadanie hesla, po každom takomto použití pamäť prehliadača vyprázdnite. Do pamäti prehliadača sa ukladajú informácie alebo služby, ku ktorým ste pristupovali. Ak chcete pamäť prehliadača vyprázdniť, vyberte **Voľby**→ **Zmazať vyr. pamäť**.

Nastavenia pre Web

Vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**:

- **Pred. miesto prístupu** - Ak chcete zmeniť prednastavené prístupové miesto, otvorte stlačením  zoznam definovaných prístupových miest. Pozrite si časť „Nastavenia spojenia“, str. 38.
- **Ukázať snímky** - Ak zvolíte **Nie**, budete si môcť neskôr počas prehliadania načítať obrázky tak, že vyberiete **Voľby**→ **Ukázať snímky**.
- **Zalomenie textu** - Vyberte **Vypnuté**, ak nechcete, aby sa text odstavcov automaticky zalamoval, alebo **Zapnuté** v opačnom prípade.
- **Veľkosť písma** - Zvoľte si veľkosť písma.
- **Predvol. kódovanie** - Ak chcete zabezpečiť, aby sa na stránkach prehliadača zobrazovali správne znaky, vyberte vhodnú skupinu jazykov.
- **Cookies** - Tu môžete povoliť alebo zakázať prijímanie a odosielanie cookies.
- **Potvrdiť posiel. DTMF** - Zvoľte, či chcete odsúhlasiť odoslanie DTMF tónov hracou konzolou počas hovoru. Pozrite si tiež časť DTMF tóny, str. 30.

Aplikácie a Správca

Upozornenia k inštalácii aplikácií a softwaru

Na svoju hraciu konzolu môžete inštalovať dva typy aplikácií a softwaru:

- **J2ME™ aplikácie, založené na technológii Java™** s príponou .JAD alebo .JAR sa inštalujú do zložky **Aplikácie**. Nenačítajte do svojej hracej konzoly PersonalJava™ aplikácie, pretože tieto nemožno inštalovať. Pozrite si časť Aplikácie (Java™), str. page 92.
- **Dodatočné aplikácie a software**, vytvorené špeciálne pre hraciu konzolu N-Gage alebo určené pre operačný systém Symbian, sa inštalujú do zložky **Správca**. Inštalčné súbory majú príponu .SIS. Pozrite si časť 'Správca - Inštalácia a odstraňovanie softwaru', str. page 93.


Inštalčné súbory môžete do hracej konzoly preniesť z kompatibilného počítača, načítať si ich z Internetu, alebo ich môžete dostať v multimedialnej správe, ako prílohu e-mailu alebo cez Bluetooth. Ak na prenos súboru použijete PC Suite pre Nokia N-Gage QD, umiestnite súbor do zložky **inštalčných a Java súborov (C:\nokia\installs)** v hracej konzole alebo na pamäťovej karte. Ak na prenos súboru používate Prieskumníka Microsoft Windows, umiestnite súbor na pamäťovú kartu (na počítači ju uvidíte ako lokálny disk).



Dôležité: Inštalujte aplikácie iba zo zdrojov, ktoré poskytujú adekvátnu ochranu pred škodlivým softwarom.

Počas inštalácie hracia konzola zobrazuje informácie o postupe inštalácie. Ak inštalujete aplikáciu bez digitálneho podpisu alebo certifikátu, hracia konzola zobrazí varovanie. Pokračujte v inštalácii iba ak máte istotu ohľadne pôvodu a obsahu aplikácie.



Príklad: Ak ste dostali inštalčný súbor ako prílohu e-mailovej správy, prejdite do svojej poštovej schránky, otvorte e-mailovú správu, otvorte okno Prílohy, prejdite na inštalčný súbor a stlačením  spustíte inštaláciu.





Aplikácie (Java™)

Instalácia aplikácie

Voľby v okne **Načítané**:
Instalovať, **Vymazať**,
Zobraziť detaily,
Nastavenia, **Pomocník** a
Ukončiť.




Tip! Počas prehliadania Internetu si môžete načítať instalačný súbor a nainštalovať ho, pričom nemusíte spojenie zavrieť.

- 1 Stlačte  a vyberte **Extra**→ **Aplikácie**. Stlačením  otvorte okno **Načítané** so zoznamom instalačných súborov Java aplikácií, uložených v zložke `c:\nokia\installs` na hracej konzole.
- 2 Prejdite na instalačný súbor a vyberte **Voľby**→ **Instalovať**.
- 3 Keď sa hracia konzola spýta, či sa má aplikácia inštalovať alebo aktualizovať, stlačte **Áno**, ak chcete pokračovať v inštalácii.
 Pre inštaláciu sa vyžaduje súbor JAR. Ak chyba, môže si hracia konzola vyžiadať jeho načítanie. Ak pre Aplikácie nie je definované žiadne prístupové miesto, telefón požiada, aby ste jedno vybrali. Pri načítaní JAR súboru sa pre prístup na server môže vyžadovať zadanie mena užívateľa a hesla. Tieto údaje dostanete od dodávateľa alebo výrobcu aplikácie.
- 4 Hracia konzola oznámi úspešné dokončenie inštalácie.

Hlavné okno Aplikácie

Voľby v hlavnom okne Aplikácie: **Otvoriť**,
Odstrániť, **Aktualizovať**,
Ísť na URL adresu,
Zobraziť detaily,
Nastavenia, **Pomocník** a
Ukončiť.

- Ak chcete spustiť niektorú aplikáciu, prejdite na ňu a stlačte .
- Ak chcete niektorú aplikáciu odinštalovať, prejdite na ňu a vyberte **Voľby**→ **Odstrániť**.
- Ak sa chcete pripojiť na sieť a skontrolovať, či pre aplikáciu nie je k dispozícii aktualizácia, prejdite na túto aplikáciu a vyberte **Voľby**→ **Aktualizovať**.
- Ak sa chcete pripojiť na sieť a prezrieť si dodatočné informácie o aplikácii, prejdite na túto aplikáciu a vyberte **Voľby**→ **Ísť na URL adresu**, ak je táto voľba k dispozícii.
- Ak si chcete prezrieť informácie ako typ, číslo verzie a dodávateľ alebo výrobca aplikácie, prejdite na ňu a vyberte **Voľby**→ **Zobraziť detaily**.

Nastavenia pre aplikácie


Ak chcete definovať štandardné prístupové miesto pre načítanie aplikácií a ich súčastí, vstúpte do okna **Načítané** a vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**→ **Pred. miesto prístupu**.



Niektoré Java aplikácie si môžu pre načítanie ďalších dát alebo komponent vyžadovať spojenie cez špecifické prístupové miesto. V hlavnom okne Aplikácie prejdite na niektorú aplikáciu a vyberte **Voľby**→ **Nastavenia**→ **Nastavenia**, a potom vyberte:

- **Miesto prístupu**, ak chcete vybrať miesto prístupu, ktoré má aplikácia použiť. Pozrite si časť „Miesta prístupu“, str. 39.
- **Spojenie so sieťou** – Voľby sú:
 - **Povolené** – Aplikácie môžu vytvárať spojenia bez upozornenia.
 - **Najprv požiadať** – Aplikácia si pred vytvorením spojenia vyžiada váš súhlas.
 - **Nepovolené** – Aplikácie nemajú povolené vytvárať spojenia.



Správca – Inštalácia a odstraňovanie softwaru

Stlačte  a vyberte **Nástroje**→ **Správca**, aby sa zobrazil zoznam:

- Aplikácií a softwaru, ktoré môžete inštalovať (žiadne indikačné ikony).
- Inštalovaných aplikácií a softwaru, ktoré môžete odstrániť (sú označené .
- Aplikácií a softwaru, ktorých inštalácia bola zrušená alebo prerušená (sú označené ).
Tieto aplikácie nemôžete používať. Musíte ich buď odstrániť alebo sa ich pokúsiť nainštalovať.

Inštalácia softwaru



Dôležité: Inštalujte aplikácie iba zo zdrojov, ktoré poskytujú adekvátnu ochranu pred škodlivým softwarom.

Ak inštalujete súbor, ktorý obsahuje aktualizáciu alebo opravu existujúcej aplikácie, budete môcť pôvodnú aplikáciu obnoviť iba ak budete mať pôvodný inštalčný súbor alebo úplnú

Voľby v hlavnom okne Správcu: **Zobraziť detaily**, **Zobraziť certifikát**, **Inštalovať**, **Odstrániť**, **Zobraziť denník**, **Poslať denník**, **Detaily o pamäti**, **Pomocník** a **Ukončiť**.



Tip! Vyberte **Voľby**→ **Zobraziť denník**, ak chcete vidieť, aké softwarové balíky boli inštalované a odstránené a kedy.



Tip! Ak chcete poslať inšalačný denník na help desk, aby mohli zistiť, čo sa inštalovalo alebo odinštalovalo, vyberte **Voľby**→ **Poslať denník**→ **Ako textovú správu**, **Cez multimédiá**, **Cez Bluetooth** alebo **Cez e-mail** (táto voľba je dostupná iba ak máte definované správe nastavenia pre e-mail).

záložnú kópiu odstráneného softwarového balíka. Ak chcete obnoviť pôvodnú aplikáciu, najskôr aplikáciu odstráňte a potom ju nainštalujte znova z pôvodného inšalačného súboru alebo záložnej kópie.

- 1 Otvorte Správcu, prejdite na inšalačný balík a vyberte:
 - **Voľby**→ **Zobraziť detaily**, ak si chcete zobrazíť informácie ako je typ, číslo verzie a dodávateľ alebo výrobca aplikácie.
 - **Voľby**→ **Zobraziť certifikát**, ak si chcete zobrazíť údaje o bezpečnostnom certifikáte aplikácie. Pozrite si časť „**Správa certifikátov**“, str. 45.
- 2 Vyberte **Voľby**→ **Inšalovať**, ak chcete spustiť inšalaáciu.
- 3 Keď sa hracia konzola spýta, či sa má aplikácia alebo software inšalovať alebo aktualizovať, stlačte **Áno**, ak chcete pokračovať v inšalaácii.
Ak hracia konzola zobrazí bezpečnostné varovanie a rozhodnete sa pokračovať v inšalaácii, budete mať možnosť zobrazíť si podrobnosti a bezpečnostný certifikát softwarového balíka.
Počas inšalaácie si budete môcť vybrať jazyk inšalaácie a zvoliť si súčasti softwarového balíka, ktoré sa majú nainšalovať.
- 4 Hracia konzola oznámi úspešné dokončenie inšalaácie.

Odstraňovanie softwaru

Prejdite na požadovaný softwarový balík a vyberte **Voľby**→ **Odstrániť**. Potvrďte odstránenie stlačením **Áno**.

Keď odstránite software, budete ho môcť znova nainšalovať iba ak máte pôvodný softwarový balík alebo úplnú záložnú kópiu odstráneného softwarového balíka. Ak odstránite softwarový balík, je možné, že nebudete môcť otvárať dokumenty, vytvorené pomocou tohoto softwaru.



Upozornenie: Ak je niektorý iný softwarový balík závislý od balíka, ktorý ste odstránili, tento balík môže prestať pracovať. Zistite si podrobnosti v dokumentácii k inšalovanému softwarovému balíku.

Pripojenie




Bluetooth spojenie

Bluetooth umožňuje bezdrôtové spojenia pre hranie hier, odosielanie obrázkov a textov, a umožňuje tiež bezdrôtovo sa pripájať k iným kompatibilným zariadeniam, podporujúcim Bluetooth, napríklad k počítačom. Pretože Bluetooth zariadenia komunikujú prostredníctvom rádiových vln, nie je potrebné, aby sa vaša hracia konzola nachádzala priamo na dohľad od druhého Bluetooth zariadenia. Stačí, ak sa obe zariadenia nachádzajú vo vzdialenosti neprevyšujúcej 10 metrov od seba, i keď prekážky, napríklad steny, alebo iné elektronické zariadenia môžu spojenie rušiť.

Tento prístroj je kompatibilný so Špecifikáciou Bluetooth 1.1, a podporuje nasledujúce profily: Generic Access Profile (základný prístupový profil), Service Discovery Profile (profil zisťovania služieb), Serial Port Profile (profil sériového portu), Dial-up Networking Profile (profil dial-up pripojenia na sieť), Fax Profile (profil faxu), Headset Profile (profil headsetu), Handsfree Profile (handsfree profil), Generic Object Exchange Profile (základný profil pre výmenu objektov), Object Push Profile (profil odosielania objektov) a File Transfer Profile (profil prenosu súborov). Pre zaistenie bezproblémovej spolupráce medzi zariadeniami, podporujúcimi technológiu Bluetooth, používajte s týmto modelom doplnky, schválené spoločnosťou Nokia. Informujte sa u výrobcov iných zariadení o ich kompatibilitě s týmto prístrojom.

V niektorých oblastiach môžu platiť obmedzenia na používanie technológie Bluetooth. Informujte sa u miestnych úradov alebo u poskytovateľa služieb.

Keď používate funkcie, využívajúce technológiu Bluetooth, alebo keď takéto funkcie necháte bežať na pozadí, zatiaľ čo používate iné funkcie, batéria sa rýchlejšie vyčerpáva a jej výdrž sa skráti.

Stlačte  a vyberte **Nástroje** → **Bluetooth**. Zobrazí sa výzva, aby ste svojmu prístroju dali Bluetooth meno.


Ikony pre rozličné
Bluetooth zariadenia:

🖨️ Počítač

☎️ Telefón

🌐 Iné

❓ Neznáme

 **Tip!** Pri vyhľadávaní zariadení môžu niektoré zariadenia ukázať iba jednoznačné Bluetooth adresy (adresy zariadení). Ak chcete zistiť, aká je jednoznačnú Bluetooth adresu vašej hracej konzoly, zadajte v pohotovostnom režime kód ***#2820#**.

Nastavenia Bluetooth

- **Bluetooth** – Zapnutý alebo Vypnutý
- **Viditeľ. môjho zariad.:** **Vidia ho všetky** – ostatné Bluetooth zariadenia budú môcť nájsť vašu hraciu konzolu, alebo **Skrytý** – ostatné zariadenia vašu hraciu konzolu nebudú môcť nájsť.
- **Meno môjho zariad.** – Definuje Bluetooth meno vašej hracej konzoly.



Upozornenie: Keď aktivujete Bluetooth a zmeníte nastavenie **Viditeľ. môjho zariad.** na **Vidia ho všetky**, bude vaša hracia konzola a toto meno viditeľné pre ostatných užívateľov Bluetooth zariadení.

Odosielanie dát cez Bluetooth

Upozorňujeme, že môže byť aktívne vždy iba jedno Bluetooth spojenie.

- 1 Otvorte aplikáciu, v ktorej je uložená položka, ktorú chcete odoslať. Ak napríklad chcete na iné kompatibilné zariadenie poslať obrázok, otvorte aplikáciu Snímky.
- 2 Vyberte príslušnú položku, napríklad obrázok, a vyberte **Voľby** → **Poslať** → **Cez Bluetooth**.
- 3 Hracia konzola začne vyhľadávať zariadenia vo svojom okolí. Postupne sa na displeji začínajú objavovať Bluetooth zariadenia, ktoré sa nachádzajú v dosahu telefónu. Uvidíte ikonu zariadenia, Bluetooth meno zariadenia, typ zariadenia, alebo krátke meno.



Tip! Ak ste už skôr vyhľadávali Bluetooth zariadenia, zobrazí sa najskôr zoznam predtým nájdených zariadení. Ak chcete spustiť nové vyhľadávanie, vyberte **Viac zariadení**. Keď hraciu konzolu vypnete, tento zoznam sa vymaže.

- Vyhľadávanie môžete prerušiť stlačením **Stop**. Zoznam zariadení sa zmrazí a budete môcť začať vytvárať spojenie s jedným z už nájdených zariadení.
- 4 Prejdite na zariadenie, s ktorým sa chcete spojiť, a stlačte **Zvoľ**.
 - 5 **Párovanie (ak ho druhé zariadenie nevyžaduje, pozrite si 6. krok)**



Výklad termínu: Párovanie znamená overovanie totožnosti. Pre spárovanie zariadení, schopných komunikovať cez Bluetooth, je potrebné, aby sa ich užívatelia dohodli na prístupovom kóde a použili rovnaký prístupový kód na




oboch zariadeniach. Zariadenia, ktoré nemajú užívateľské rozhranie, majú prístupový kód nastavený výrobcom.

- Ak si druhé zariadenie vyžaduje pred uskutočnením prenosu dát párovanie, zaznie akustický signál a telefón si vyžiada zadanie prístupového kódu.
- Vytvorte si vlastný prístupový kód (o dĺžke 1–16 znakov, číselný) a dohodnite sa s vlastníkom druhého Bluetooth zariadenia, aby použil rovnaký kód. Tento prístupový kód sa použije iba raz.
- Po spárovaní sa zariadenie uloží do okna Párové zariadenia.






6 Po vytvorení spojenia sa zobrazí správa **Posielajú sa dáta**.

Ak sa odoslanie nepodarí, správa alebo dáta budú vymazané. Dáta, odosielané cez Bluetooth, sa neukladajú v zložke Koncepty v aplikácii Správy.

Kontrola stavu Bluetooth spojenia

- Keď sa v pohotovostnom režime zobrazuje indikátor , je Bluetooth aktívny.
- Keď  bliká, pokúša sa vaša hracia konzola o spojenie s náprotivným zariadením.
- Keď je indikátor  zobrazený a neblíkajú, Bluetooth spojenie je aktívne.

Párovanie zariadení

Párované zariadenia sa ľahšie rozpoznávajú, v zozname výsledkov vyhľadávania sú označené symbolom . V hlavnom okne Bluetooth stlačením  otvorte zoznam párovaných zariadení (  ).


- **Ak chcete vytvoriť párovanie s iným zariadením:** Vyberte **Voľby** → **Nové párové zariad.** Hracia konzola začne vyhľadávať zariadenia. Prejdite na požadované zariadenie a stlačte **Zvoľ**. Vymeňte si prístupové kódy, pozrite si 5. krok (Párovanie) na strane 96.
- **Zrušenie párovania:** Prejdite na zariadenie a stlačte **Voľby** → **Vymazať**. Ak chcete zrušiť všetky párovania, vyberte **Voľby** → **Vymazať všetky**.




Tip! Ak máte so zariadením vytvorené spojenie a vymažete párovanie s týmto zariadením, párovanie sa okamžite zruší, ale spojenie zostane aktívne.





Tip! Ak chcete odoslať text cez Bluetooth (a nie ako textovú správu), otvorte Poznámky, napíšte text a vyberte **Voľby** → **Poslať** → **Cez Bluetooth**.

 **Tip!** Ak chcete definovať krátke meno (prezývku, alias), v zozname Párové zariadenia prejdite na niektoré zariadenie a vyberte **Voľby** → **Prideliť prezývku**. Toto meno vám pomôže spoznať druhé zariadenie počas vyhľadávania zariadení alebo keď zariadenie žiada o spojenie.

- **Nastavenie zariadenia ako autorizovaného alebo neautorizovaného:** Prejdite na príslušné zariadenie a vyberte **Voľby** → **Autorizovať** - Spojenia medzi vašou hracou konzolou a týmito zariadením sa budú môcť vytvárať bez vášho vedomia. Nevyžaduje sa žiadna osobitná akceptácia alebo povolenie. Toto nastavenie použite pre svoje vlastné zariadenia, napríklad svoj počítač, alebo pre zariadenia, ktoré patria osobe, ktorej dôverujete. V okne Párové zariadenia sa vedľa autorizovaných zariadení zobrazuje ikona . **Zrušiť autorizáciu** - Žiadosti o spojenie od tohoto zariadenia musíte zakaždým osobitne schváliť.

Prijím dát cez Bluetooth

Keď prijímate dáta cez Bluetooth, zaznie zvukový signál a telefón sa opýta, či chcete prijať správu cez Bluetooth. Ak dáte súhlas, zobrazí sa indikátor  a položka sa umiestni do priečinka Prijaté v aplikácii Správy. Správy prijaté cez Bluetooth sú označené symbolom . Pozrite si časť „Zložka Prijaté – prijímanie správ“, str. 64.

Vypnutie Bluetooth

Ak chcete Bluetooth vypnúť, vyberte **Bluetooth** → **Vypnutý**.

Spojenie s počítačom cez Bluetooth

Ďalšie informácie o inštalácii balíka PC Suite for Nokia N-Gage QD, o vytvorení spojenia s kompatibilným počítačom cez Bluetooth a o používaní balíka PC Suite for Nokia N-Gage QD vám poskytne **Návod na inštaláciu PC Suite** na disku CD-ROM v oddieli „Software“, a **Pomocník** k PC Suite.

Použitie CD-ROM

Po vložení CD-ROM disku do CD-ROM mechaniky kompatibilného počítača (kompatibilného s WinXP, Win98, WinME, Win98SE a Win 2000) by sa mal disk automaticky spustiť. Ak k tomu nedôjde, postupujte takto: Otvorte Prieskumníka Windows (Windows Explorer) a prejdite do koreňového adresára disku CD-ROM. Dvojitým kliknutím na súbor **N-Gage QD.exe** otvorte užívateľské rozhranie CD-ROM.

Informácie o batérii

Nabíjanie a vybíjanie

Váš prístroj je napájaný nabíjateľnou batériou. Nová batéria dosiahne plnú výkonnosť až po dvoch alebo troch úplných cykloch nabitia/vybitia. Batériu môžete nabiť a vybiť niekoľkokrát, ale nakoniec sa opotrebuje. Keď sa hovorový čas a čas pohotovosti podstatne skráti oproti normálnym hodnotám, kúpte si novú batériu. Používajte iba batérie schválené spoločnosťou Nokia a batériu nabíjajte iba nabíjačkami, schválenými spoločnosťou Nokia a určenými pre tento prístroj.

Keď nabíjačku nepoužívate, odpojte ju od siete a od prístroja. Nenechávajte batériu zapojenú do nabíjačky. Prebíjanie môže skrátiť jej životnosť. Ak úplne nabitú batériu nepoužívate, časom náboj stratí. Extrémne teploty môžu zhoršiť nabíjaciu schopnosť batérie.

Používajte batériu iba pre účely, pre ktoré je určená. Nikdy nepoužívajte poškodenú nabíjačku alebo batériu.

Neskratujte batériu. K náhodnému skratu môže dôjsť, keď kovový predmet – napríklad minca, sponka alebo pero – spôsobí priame prepojenie kladnej (+) a zápornej (-) svorky batérie. (Svorky majú tvar kovových prúžkov na batérii.) Môže k tomu dôjsť napríklad keď nosíte náhradnú batériu vo vrecku alebo kabelke. Pri skratovaní svoriek môže dôjsť k poškodeniu batérie alebo predmetu, ktorý skrat spôsobil.

Kapacita a životnosť batérie sa zníži, ak batériu ponecháte na horúcich alebo chladných miestach, napríklad v uzavretom aute v lete alebo v zime. Snažte sa za každých okolností udržiavať batériu v teplote medzi 15 °C a 25 °C (59 °F a 77 °F). Prístroj s horúcou alebo studenou batériou môže dočasne prestať pracovať, a to aj v prípade, že je batéria úplne nabitá. Výkonnosť batérií je zvlášť obmedzená pri teplotách hlboko pod bodom mrazu.

Nevhadzujte použité batérie do ohňa! Použité batérie likvidujte v súlade s miestnymi predpismi. Prosíme, recyklujte ich všade, kde to je možné. Neodhadzujte ich do komunálneho odpadu.

STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA

Váš prístroj je výrobok so špičkovou konštrukciou a vyhotovením a je treba, aby ste s ním zaobchádzali pozorne. Nasledujúce odporúčania vám pomôžu dodržať podmienky záruky.

- Uchovávajte prístroj v suchu. Zrážky, vlhkosť a najrôznejšie tekutiny a kondenzáty obsahujú minerály, ktoré spôsobujú koróziu elektronických obvodov. Keď sa váš prístroj zamočí, vyberte batériu a nechajte prístroj úplne vysušiť; až potom doň znova vložte batériu.

- Nepoužívajte a neuchovávajte prístroj v prašnom a špinavom prostredí. Môže dôjsť k poškodeniu jeho pohyblivých súčastí a elektroniky.
- Neuchovávajte prístroj v horúcom prostredí. Vplyvom vysokej teploty môže dôjsť ku skráteniu životnosti elektronických zariadení, poškodeniu batérií a deformácii či roztaveniu niektorých plastov.
- Neuchovávajte prístroj v chladnom prostredí. Keď sa prístroj zohreje na svoju normálnu teplotu, môže sa v jeho vnútri vytvoriť vlhkosť a poškodiť dosky s elektronickými obvodmi.
- Nepokúšajte sa prístroj otvoriť inak než je uvedené v tomto návode.
- Nenechávajte prístroj padať na zem, neudierajte a netraсте s ním. Hrubým zaobchádzaním môžete poškodiť vnútorné dosky s obvodmi a jemnú mechaniku.
- Na čistenie prístroja nepoužívajte agresívne chemikálie, čističe obsahujúce rozpúšťadlá, ani silné saponáty.
- Prístroj nefarbte. Farba môže zaniest pohyblivé časti prístroja a znemožniť jeho správne fungovanie.
- Používajte iba dodávanú alebo schválenú náhradnú anténu. Neschválené antény, úpravy alebo doplnky môžu prístroj poškodiť a môžu byť v rozpore s predpismi, upravujúcimi prevádzku rádiových zariadení.

Všetky tieto odporúčania sa vzťahujú v rovnakej miere na váš prístroj, batériu, nabíjačku a všetky doplnky. Ak ktorékolvek z týchto zariadení nepracuje správne, zverte ich najbližšiemu autorizovanému servisnému stredisku.

ĎALŠIE BEZPEČNOSTNÉ INFORMÁCIE

Prevádzkové prostredie

Kdekoľvek sa nachádzate, nezabúdajte dodržiavať všetky osobitné predpisy a vždy vypnite svoj prístroj, keď je zakázané ho používať alebo keď by jeho použitie mohlo spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo. Používajte prístroj iba v jeho normálnych prevádzkových polohách. Aby ste dodržali normy rádiových frekvencií, používajte iba doplnky, schválené pre použitie s týmto prístrojom spoločnosťou Nokia. Keď je prístroj zapnutý a nosíte ho na tele, používajte vždy schválený držiak alebo puzdro.

Zdravotnícke prístroje

Používanie akýchkoľvek rádiových frekvencií vysielacích zariadení, vrátane bezdrôtových telefónov, môže rušiť funkcie nedostatočne chránených zdravotníckych prístrojov. Ak chcete zistiť, či je zariadenie adekvátne chránené pred externou rádiovou frekvenciou alebo ak máte iné otázky, poraďte sa s lekárom alebo výrobcom zariadenia. Vypnite prístroj v zdravotníckom zariadení, ak vás k tomu vyzývajú nariadenia, vyvesené v priestoroch zariadenia. Nemocnice a zdravotnícke zariadenia môžu využívať zariadenia, ktoré by mohli byť citlivé na vonkajšie rádiové frekvencie zdroje.

Kardiostimulátory Výrobcovia kardiostimulátorov odporúčajú dodržiavať medzi bezdrôtovým telefónom a kardiostimulátorom minimálnu vzdialenosť 15,3 cm (6 palcov),

aby sa zabránilo prípadnému rušeniu činnosti kardiostimulátora. Tieto odporúčania sú v súlade s výsledkami nezávislého výskumu a odporúčaniami organizácie Wireless Technology Research. Osoby s kardiostimulátorom:

- by mali vždy držať zapnutý prístroj vo vzdialenosti väčšej než 15,3 cm (6 palcov) od kardiostimulátora;
- by nemali nosiť prístroj v náprsnom vrecku, a
- mali by prístroj držať pri uchu na opačnej strane, než je kardiostimulátor, aby minimalizovalo riziko rušenia.

Prístroj okamžite vypnite pri akomkoľvek podozrení, že dochádza k rušeniu.

Naslúchacie pomôcky Medzi niektorými digitálnymi bezdrôtovými zariadeniami a určitými typmi naslúchacích pomôcok môže dochádzať k rušeniu. Ak dôjde k rušeniu, obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb.

Vozidlá

Rádiofrekvenčné signály môžu rušiť nesprávne inštalované alebo nedostatočne tienené elektronické systémy v motorových vozidlách, napríklad elektronické systémy vstrekovania paliva, elektronické systémy, brániace pretáčaniu (zablokovaniu) kolies pri brzdení, elektronické systémy riadenia rýchlosti jazdy, airbagové systémy. Podrobnejšie informácie si vyžiadajte od zastúpenia alebo od výrobcu buď vášho vozidla alebo zariadenia, ktorým ste vozidlo dov्यavali.

Servis prístroja a jeho inštaláciu do vozidla smie vykonávať iba vyškolený personál. Chybná inštalácia alebo servis môžu byť nebezpečné a môžu spôsobiť neplatnosť všetkých záruk, vzťahujúcich sa na prístroj. Pravidelne kontrolujte, či je všetko príslušenstvo bezdrôtového prístroja vo vašom vozidle správne upevnené a funkčné. Neuchováajte a neprevážajte horľavé

kvapaliny, plyny alebo výbušné materiály v rovnakom priestore ako prístroj, jeho súčasti alebo doplnky. Ak máte vozidlo vybavené airbagom, myslite na to, že airbagy sa rozpínajú s veľkou silou. Neumiestňujte žiadne predmety, vrátane inštalovaných alebo prenosných bezdrôtových zariadení, do oblasti pred airbagom alebo do oblastí, kam sa airbag rozpína. Ak je bezdrôtové zariadenie vo vozidle inštalované nesprávne a airbag sa nafúkne, môže dôjsť k vážnym zraneniam.

Používanie vášho prístroja počas letu v lietadle je zakázané. Pred nástupom do lietadla prístroj vypnite. Používanie bezdrôtových teleprístrojov v lietadle môže ohroziť prevádzku lietadla, rušiť sieť bezdrôtových telefónov a môže byť v rozpore so zákonom.

Potenciálne explozívne prostredia

Vypnite svoj prístroj, keď sa nachádzate v prostredí s potenciálne výbušnou atmosférou, a rešpektujte všetky značky a pokyny. Medzi prostredia s potenciálne výbušnou atmosférou patria priestory, kde sa bežne odporúča vypnúť motor vozidla. Iskry v takýchto priestoroch môžu spôsobiť explóziu alebo požiar s následnými zraneniami, možno i smrteľnými. Vypínajte prístroj na čerpacích staniciach, napríklad pri benzínových pumpách v servisných strediskách. Rešpektujte obmedzenia na používanie rádiových zariadení v priestoroch skladovania a distribúcie palív, v chemických prevádzkach a na miestach, kde prebiehajú ťhacie práce. Miesta s potenciálne explozívnou atmosférou sú spravidla, ale nie vždy, jasne označené. Patria medzi ne podpalubia lodí, chemické prepravné alebo skladovacie zariadenia, vozidlá, jazdiace na skvapalnené uhľovodíky (napríklad propán alebo bután) a priestory, kde vzduch obsahuje chemikálie alebo častice, napríklad zrna, prach alebo kovové prášky.

Bezpečnostné informácie o videohrách

O záchvatoch, vyvolaných svetlom U veľmi malého percenta ľudí sa môže dostať záchvat pri vystavení istým vizuálnym obrazom, vrátane blikajúcich svetiel alebo vzorov, ktoré sa môžu objaviť vo videohrách. Dokonca aj ľudia, u ktorých sa nikdy predtým neobjavili záchvaty alebo epilepsia, môžu trpieť nediagnostikovanou poruchou, ktorá môže pri sledovaní videohier spôsobiť epileptické záchvaty, vyvolané svetlom. Tieto záchvaty môžu mať veľkú škálu prejavov, vrátane mrákotných stavov, zmien videnia, záškľbov očí a tváre, kŕčovitých pohybov alebo trasu rúk alebo nôh, dezorientácie, zmätenosti, alebo prechodnej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť aj stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu spôsobiť poranenie pri páde alebo náraze do okolitých predmetov.

Ak sa u vás objaví niektorý z týchto príznakov, **okamžite prestaňte hrať a poraďte sa s lekárom**. Dospelí, ktorí dovoľujú adolescentom (alebo deťom) hrať tieto hry, musia sledovať alebo sa pýtať detí na tieto príznaky, pretože sa u nich takéto kŕče môžu objaviť s vyššou pravdepodobnosťou ako u dospelých. Riziko vzniku epileptických záchvatov, vyvolaných svetelnými podnetmi, možno znížiť hrami v dobre osvetlenej miestnosti a vyhýbaním sa hrami pri ospalosti alebo únave. Ak sa u vás alebo u vašich príbuzných v minulosti objavili záchvaty alebo epilepsia, poraďte sa s lekárom, kým začnete hrať.

Hrajte bezpečne Urobte si prestávku v hraní najmenej raz za pol hodinu. Okamžite prestaňte hrať, ak začnete pociťovať únavu alebo pociťujete neprijemné pocity a/alebo bolesť v rukách alebo ramenách. Ak stav pretrváva, obráťte sa na lekára.



Používanie vibrácií môže poranenia zhoršiť. Nezapínajte vibrácie, ak trpíte postihnutím kostí alebo kĺbov prstov, rúk, zápästí, alebo ramien.

Tiesňové volania



Dôležité: Bezdrôtové telefóny, vrátane tohoto prístroja, používajú pre svoju prevádzku rádiový frekvenčný signál, bezdrôtové siete, pozemné siete a funkcie, programované užívateľmi. Preto nemožno zaručiť spojenie za každých okolností. Nikdy sa nespoliehajte na akékoľvek bezdrôtové zariadenie ako na jediný prostriedok pre životne dôležitú komunikáciu, napríklad pre privolanie lekárskej pomoci.

Tiesňové volanie uskutočnite takto:

- 1 Ak je prístroj vypnutý, zapnite ho. Skontrolujte, či je intenzita signálu dostatočná. Niektoré siete môžu vyžadovať, aby bola v prístroji správne vložená platná SIM karta.
- 2 Stlačte , kým sa nevymaže displej a zariadenie nie je pripravené na volanie.
- 3 Navoľte oficiálne tiesňové číslo, platné v oblasti, kde sa nachádzate. Tiesňové čísla sa v rôznych oblastiach líšia.
- 4 Stlačte tlačidlo .

Ak máte aktivované niektoré funkcie, budete ich možno musieť vypnúť, aby ste mohli uskutočniť tiesňové volanie. Ak je prístroj v off-line alebo letovom profile, musíte zmeniť profil, aby sa aktivovali funkcie telefónu a mohli ste uskutočniť tiesňové volanie. Vyhľadajte si podrobnejšie informácie v tomto návode alebo sa informujte u poskytovateľa služieb.

Pri tiesňovom volaní čo najpresnejšie podajte všetky potrebné informácie. Váš bezdrôtový prístroj môže byť jediným komunikačným prostriedkom na mieste nehody. Neukončujte hovor, kým k tomu nedostanete povolenie.



VAROVANIE! V off-line profile nemôžete volať (ani prijímať žiadne hovory), a to ani na tiesňové čísla, a nemôžete používať žiadne funkcie, ktoré si vyžadujú komunikáciu so sieťou.

Informácia o certifikácii (SAR)

TENTO PRÍSTROJ VYHOVUJE MEDZINÁRODNÝM SMERNICIAM PRE EXPOZÍCIU RÁDIOVÝMI VLNAMÍ.

Váš mobilný prístroj je rádiový vysielač a prijímač. Je skonštruovaný a vyrobený tak, aby neprekračoval limity na expozíciu rádiových frekvencií (RF) energiou, odporúčané medzinárodnými smernicami (ICNIRP). Tieto limity sú súčasťou podrobných smerníc a stanovujú dovolené hladiny RF energie pre obyvateľstvo. Smernice boli vypracované nezávislými vedeckými organizáciami na základe pravidelného a podrobného vyhodnocovania vedeckých štúdií. V smerniciach je zahrnutá veľká bezpečnostná rezerva, aby sa zaistila bezpečnosť všetkých osôb nezávisle od veku a zdravotného stavu.

Expozíčné normy pre mobilné prístroje používajú meraciu jednotku, ktorá je známa ako špecifický absorbovaný výkon (angl. Specific Absorption Rate – SAR). SAR limit, uvedený v medzinárodných normách, je 2,0 W/kg*. Merania SAR sa vykonávajú v štandardných prevádzkových polohách a s prístrojom, vysielajúcim na najvyššej certifikovanej výkonovej úrovni vo všetkých skúmaných frekvenčných pásmach. Hoci sa

SAR určuje pri najvyššom certifikovanom výkone, môže byť skutočná hodnota SAR prístroja počas prevádzky výrazne nižšia než maximálna hodnota. Je to preto, že prístroj je konštruovaný pre prácu na viacerých výkonových úrovniach tak, aby používal iba výkon, potrebný pre zabezpečenie komunikácie so sieťou. Vo všeobecnosti, čím bližšie sa nachádzate k základňovej stanici, tým menší je výkonový výstup prístroja.

Pri testovaní v polohe pri uchu bola pre tento prístroj zistená najvyššia hodnota SAR 0,57 W/kg.

Tento prístroj vyhovuje smerniciam pre expozíciu rádiových frekvencií žiarením pri používaní buď v normálnej polohe pri uchu alebo vo vzdialenosti najmenej 2,2 cm od tela. Keď nosíte telefón upevnený na tele pomocou ochranného puzdra, závesu na opasok alebo držáka, tieto nesmú obsahovať kovy a musia medzi produktom a vašim telom zabezpečiť minimálnu vzdialenosť 2,2 cm.

Pre prenos dátových súborov a správ potrebuje tento prístroj kvalitné spojenie so sieťou. V niektorých prípadoch možno prenos dátových súborov alebo správ odložiť, kým takéto spojenie nebude k dispozícii. Dbajte na dodržanie vyššie uvedených pokynov o vzdialenosti od tela, kým prenos neskončí.

* Limit SAR pre mobilné prístroje, používané verejnosťou, je stanovený na 2,0 wattu na kilogram (W/kg), pričom ide o priemernú hodnotu na 10 gramov tkaniva. Smernice zahŕňajú veľkú bezpečnostnú rezervu, aby sa zabezpečila dodatočná ochrana obyvateľstva a zohľadnil sa vplyv prípadných variácií v meraných hodnotách. Hodnoty SAR sa môžu odlišovať v závislosti od metódy ich stanovovania v jednotlivých krajinách a od frekvenčného pásma siete. Informácie o SAR v ďalších oblastiach nájdete medzi informáciami o produktoch na www.nokia.com.

Index

A

Alarmy

Alarmy kalendára 79

Budík 85

Aplikácie, Java 91, 92

B

Blokovací kód 43

Bluetooth

Žiadosť o párovanie 97

Žiadosť o spojenie 97

Adresa zariadenia 96

Ikony zariadení 96

Indikátory stavu spojenia 97

Párovanie 96

Párovanie, výklad termínu 96

Pristupový kód, nastavený

výrobcom 97

Pristupový kód, výklad termínu 96

Vypnutie 98

C

CD-ROM 98

Centrum služby krátkych správ 70

Centrum služby textových správ

Pridanie nového 70

Certifikáty 45

D

Dátové spojenia

Indikátory 22

Dátum

Nastavenia 43

Denník

Filtrovanie 33

Vymazanie obsahu 33

DNS, služba doménových mien,

výklad termínu 41

E

Čas

Nastavenia 43

E-mail 61

Off-line 68

Otvorenie 67

Preberanie zo schránky 66

Prezeranie príloh 67

Vzdialená schránka 66

F

Formáty súborov

SIS súbor 91

G

GPRS 38

Nastavenia 42

Počítadlo dát 33

Výklad termínu 38

H

Handsfree

Pozrite *Reproduktor*

Hlasová voľba 51

Hlasové menovky 51

Priradenie 51

Uskutočňovanie hovorov 52

Hodiny

Alarm 85

Nastavenia 85

Spánok 85

Hovory

Dĺžka 31

Limit ceny 32

Medzištátne 27

Nastavenia 36

Nastavenia presmerovania

hovorov 30

Prepájanie 30

Prijaté 31

Volané čísla 31

Hracia karta 14

Hry

N-Gage profil 76

Off-line profil 76

Správa dát hier 17

Spustenie hry 16

Viac hráčov 16

Vymazávanie dát hier 17

I

Indikátory a ikony

v pohotovostnom režime 22

Indikátory spojenia

Bluetooth 97

GPRS 22

GSM dátový prenos 22

IP adresa, výklad termínu 41

ISDN, výklad termínu 40

J

Java

Pozrite *Aplikácie*.

K

Kalendár

Alarm 79

Odosielanie záznamov 80

Použitie PC Suite 79

Zastavenie alarmu kalendára 79

Karty kontaktov

Odstraňovanie tónov zvonenia 50

Ukladanie DTMF tónov 30

Vkladanie obrázkov 50

Kľudový stav

Pozrite si *Pohotovostný režim* 21

Kopírovanie

Kontaktov medzi SIM kartou

a pamäťou prístroja 50

Text 60

M

Menu

Zmena usporiadania 21

Miniatúry

V karte kontaktu 50

Multimediálne správy 61

Opakované prehrávanie zvuku 64

Prehrávanie zvuku 64

N

Nahrávanie hlasových menoviek 51

Nastavenia

Šetrič displeja 36

Aplikácie (Java™) 93

Blokovací kód 43

Blokovanie hovorov 47

Bluetooth 96

Certifikáty 45

Dátové spojenia 38

Dátum a čas 43

Denník 33

Displej 36

Jazyk 35

Kalendár 80

PIN kód 43

Pôvodné nastavenia 36

Presmerovanie hovorov 30

Prístupové kódy 43

Prístupové miesta 39

Úprava nastavení hracej konzoly 21

Zvuky 76

Nastavenia spojenia 38

Nedostatok pamäti

Zobrazenie stavu pamäti 23

O

Obrázky

Prezeranie 54

Odkazová schránka 27

Presmerovanie hovorov

do odkazovej schránky 30

Odkazy 27

Odosielanie

Karty kontaktov, vizitky 50

P

Pamäť prehliadača 90

Pamäťová karta 14, 24

Heslo 25

Odblokovanie 26

PC

Pripojenie 98

PC Suite

Záznamy z kalendára 79

Pevný zoznam 44

PIN kód 43

Poštová schránka 66

Počítačové pripojenia 98
 Pohotovostný režim 21
 Pomocník 18, 20
 Prázdny displej
 Pozrite si *Pohotovostný režim*
 Prechod medzi aplikáciami 20
 Predplatené SIM karty 32
 Prezeranie obrázkov 54
 Prilepovanie
 Text 60
 Pripomienka
 Pozrite *Kalendár, Alarm*
 Prístupové kódy 43
 Prístupové miesta 38
 Nastavenia 39
 Nastavenia, Rozšírené 41
 Prístupové miesta Internetu (IAP)
 Pozri *Prístupové miesta*

R
 Rýchla voľba 28
 Register
 Pozrite *Denník*
 Regulácia hlasitosti 26
 Počas hovoru 27
 Reproduktor 26
 Reproduktor 26
 Aktivácia 26
 Vypnutie 26

S
 SIM karta
 Kopírovanie mien a čísel 50
 Mená a čísla 34
 Správy 69
 Správy na SIM karte 34
 SIS súbor 91
 Skratky
 v Obľúbených položkách 86
 v pohotovostnom režime 22
 v Snímkach 54
 Služba info správ
 Pozri *Správy celulárneho vysielania*. 69
 SMS centrum 70
 Snímky
 Pridanie na kartu kontaktu 50
 Software
 Prenos SIS súboru na váš prístroj 91
 Spánok
 Alarm kalendára 79
 Budík 85
 Správy
 Multimediálne správy 61
 Písanie e-mailových správ 61
 Správy celulárneho vysielania 69

T
 Tóny zvonenia
 Definovanie osobného tónu zvonenia 50
 Nastavenia 76
 Prijímanie v textovej správe 65

U
 USSD príkazy 69

V
 Videonahrávač 55
 Vystrihovanie
 Text 60
 Vzdialená schránka 66

W
 Web
 Prístupové miesta,
 pozri *Prístupové miesta*

Z
 Záložka, výklad termínu 88
 Zvuky
 Nahrávanie zvuku 86
 Nastavenia 76
 Odstránenie osobného tónu zvonenia 50
 Vypnutie tónu zvonenia 29